

幼儿园游戏创意设计



[幼儿园游戏创意设计_下载链接1](#)

著者:杨俊丽

出版者:吉林美术

出版时间:2007年6月1日

装帧:平装

isbn:9787538622614

本书使用说明:

让孩子选择笔道较粗的笔画线。这样便于孩子控制运笔的线条，有利于手眼的协调。

沿箭头的方向画线，尽量一口气画完，如果觉得线条太长，也可以在转折处停一下，再接着往下画。

经过孩子多次认读，图和字相配合，孩子就像认识人的面孔一样，认识了所有的字。

孩子最先认识的字不一定是笔书最简单的字，而是他最感兴趣的字。

本套书根据《幼儿教育指导纲要》精心设计而成。

内容按幼儿的身心发展规律由浅入深、循序渐进，分三个阶段进行引导式学习。

打破传统枯燥习写描红模式，穿插活泼有趣的游戏，激发儿童识字写字的兴趣。

使儿童通过阶段性练习，不知不觉中学会基本笔画、笔顺、偏旁部首，了解汉字的演变

规律。使今后的识字、写字、默写、理解字义变得容易起来，使他们掌握一种高效的学习汉字的主法，并为学习查字典打下良好的基础。

作者介绍:

目录:

[幼儿园游戏创意设计_下载链接1](#)

标签

绘本

小朋友描红

评论

[幼儿园游戏创意设计_下载链接1](#)

书评

[幼儿园游戏创意设计_下载链接1](#)