

# Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（下）



[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（下）\\_下载链接1](#)

著者:林清安

出版者:电子工业出版社

出版时间:2007-5

装帧:平装

isbn:9787121041136

《Pro/ENGINEER野火3.0中文版:高级零件设计(下)》适合作为大专院校“计算机辅助设计”课程或实习教材，工业界人士也可以利用此书学习如何以Pro/ENGINEER野火3.0来设计造型复杂的三维零件。

作者介绍:

林清安，台湾大学学士、美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械系助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林教授从事3D CAD/CAM及Pro/E教学及研究工作近16年，发表30余篇学术期刊论文，主持30多项Pro/E研发计划，撰写约50本Pro/E书籍，在中国许多地区(含港、澳、台)进行约40场Pro/E演讲讲座。此外，近8年来每年培养台湾地区约700位Pro/E专业工程师，以及100

位大专院校Pro/E教师，并担任“清华大学Pro/E人才培训及认证中心”首席顾问及师资培训教授。

目录: 1 多层次族表 1.1 多层次族表的简介 1.2 多层次族表的范例2 用户定义特征 2.1 用户定义特征的简介 2.2 用户定义特征的范例3 共享几何资料 3.1 合并/继承实体模型 3.2 复制几何 3.3 汇入非Pro/ENGINEER格式的几何文件4 倒圆角的高级操作 4.1 倒圆角的基本概念 4.2 倒圆角的参照 4.3 倒圆角的半径 4.4 倒圆角的范例 4.4.1 倒圆角——范例1 4.4.2 倒圆角——范例2 4.4.3 倒圆角——范例3 4.5 指定倒圆角为实体或曲面 4.6 控制倒圆角的交接曲面 4.7 控制倒圆角交接曲面的范例 4.7.1 控制倒圆角交接曲面——范例1 4.7.2 控制倒圆角交接曲面——范例2 4.7.3 控制倒圆角交接曲面——范例3 4.7.4 控制倒圆角交接曲面——范例45 拔模的高级操作 5.1 拔模的基本概念 5.2 拔模的基本操作流程 5.3 拔模的基本操作范例 5.3.1 拔模基本操作——范例1 5.3.2 拔模基本操作——范例2 5.3.3 拔模基本操作——范例3 5.3.4 拔模基本操作——范例4 5.4 拔模面的分割 5.5 拔模面分割的范例 5.5.1 拔模面分割——范例1 5.5.2 拔模面分割——范例2 5.5.3 拔模面分割——范例3 5.5.4 拔模面分割——范例4 5.6 可变拔模角的设定 5.7 可变拔模角的范例6 实体的展开与取代 6.1 展开的基本概念 6.2 展开的选项 6.3 展开的范例 6.3.1 展开——范例1 6.3.2 展开——范例2 6.4 取代的基本概念 6.5 取代的范例 6.5.1 取代——范例1 6.5.2 取代——范例27 创建高级特征 7.1 高级特征的命令菜单 7.2 创建自由造型曲面 7.3 自由造型曲面的范例 7.4 进行局部推拉 7.5 局部推拉的范例 7.6 创建半径圆顶 7.7 半径圆顶的范例 7.8 创建剖面圆顶 7.9 剖面圆顶的范例 7.10 进行环形折弯 7.11 环形折弯的范例 7.12 进行骨架折弯 7.13 骨架折弯的范例 7.14 创建弯管 7.15 弯管的范例 7.16 创建薄唇 7.17 薄唇的范例 7.18 创建耳状实体 7.19 耳状实体的范例8 高级零件设计实例 8.1 键盘的按键设计 8.2 鼠标设计 8.2.1 鼠标上盖 8.2.2 鼠标下盖 8.2.3 鼠标上盖与下盖 8.3 叶轮  
• • • • • [\(收起\)](#)

[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（下）\\_下载链接1](#)

标签

林清安

评论

-----  
[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（下）\\_下载链接1](#)

-----  
[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（下）\\_下载链接1](#)