

# Joel谈优秀软件开发方法



[Joel谈优秀软件开发方法\\_下载链接1](#)

著者:[美] Joel Spolsky

出版者:清华大学

出版时间:2007-7

装帧:

isbn:9787302146513

本书意在用这些最优秀的软件开发类文章来激励程序员们编写出更优秀的软件。我的目的很简单，就是好好编写软件。编程工作充满魅力，因为它的趣味性、条理性、重要性无一不吸引您沉醉其中。我希望可以拥有更丰富的读软件经验，我也希望软件开发人员明白如何才能写出令读者感兴趣的软件，因为沟通是软件开发过程中最易被忽略的技能。

本书中的文章介绍了大量涉及软件的出色想法，它们也是我在近期所见过的最棒的观点。文章的作者们用各种有趣、清晰、吸引人的方式用心地将这些想法展示给我们。我相信这些想法会不断为人们所接受，并且很快会在软件开发领域产生深远影响。...

作者介绍:

Ken

Arnold在计算机领域从业10多年，参与开发了伯克利(Berkeley)分校的BSD(Berkeley Software Distribution，加州大学伯克利分校软件)项目，创建了CUI'ses库，改进了rogue；为Unix Review著写“*The C Advisor*”专栏(此后的“*The C++Advisor*”令我们受益匪浅)，并与其他作者合著了The Java Programming Language等图书；设计了JavaSpaces并辅助设计了Jini：偶尔他还会写写博客。目前他关注的重点包括编程语言与API中的人为因素、令人信服的电子投票系统以及更能体现出GUI临时性的Java的Napkin插件式外观。

目录: Ken Arnold编程风格是主旨

Leon Bambrick最愚蠢用户界面奖颁给：Windows搜索界面

Michael Bean程序员外包的隐患

Rory Blyth把Excel当数据库用

Adam Bosworth ICSOC04讲座

danah boyd自闭的社会软件

Raymond Chen为何不禁用依赖于未公开机制的应用程序

Kevin Cheng and Tom Chi踢骆驼

Cory Doctorow从WIPO中拯救加拿大的Internet

ea spouse EA：关于员工的故事

Bruce Eckel强类型与强测试

Paul F0rd Processing Processing

Paul Graham伟大的黑客

John Gruber地址栏就是新的命令行

Gregor Hohpe星巴克不使用两阶段提交

Ron Jeffries激情

Eric Johnson C++——被遗忘的特洛伊木马

Eric Lippert更换一个灯泡需要多少名微软员工？

Michael “Rands” Lopp事情搞砸了怎么办？

Larry Osterman Larry的软件工程规则之二：用测试指标来衡量测试人员是行不通的

Mary Poppendieck团队补偿

Rick Schaut Mac Word 6.0

Clay Shirky群是其自身最大的敌人

Clay Shirky群作为用户：社会软件的结构与设计

Eric Sink填补鸿沟：第1部分

Eric Sink填补鸿沟：第2部分

Eric Sink雇用的风险

Aaron Swartz PowerPoint Remix

Why the lucky stiff与卡通狐狸来趟快速（且希望无痛）的Ruby之旅

· · · · · (收起)

[Joel谈优秀软件开发方法](#) [下载链接1](#)

标签

软件开发

软件工程

Joel

编程

计算机

Programming

计算机科学

软件

评论

伟大的黑客等多篇名作收录在中。

---

:TP311.52/4814

---

床头书，讲得更多的不是优秀软件开发方法，而是不要因为教条而做蠢事的实例。

---

喜欢作者的写作风格，抽空要再读一遍

---

其实表面上是计算机技术，更多的其实是人

---

光着屁股，挨着饿，也要读的书

这塔马书名, 这塔马翻译

虽然翻译得一般, 但是Joel的编著的此书中的短文对中小开发团队是很Practical的。

Joel太自以为是, 选了一些不知所云的文章

吸取了一部分

这些搞计算机的文章写的也是牛BBBBBBBBBBBB的。

主要是觉得跟敏捷相关的部分, 我觉得有失偏颇。

哦, 觉得是转型必读, 写的不错。

2年前读过。

不错, 可以在睡觉之前看...

Joel展示了他在软件开发中得到的乐趣, 让人羡慕...

凑凑

：->是joel的推荐，不是Joel自己的作品。 不过还是有不少可看之处的。

我读过的最不枯燥的关于软件开发的书了，并且受益很多，推荐～

译者虎头蛇尾啊，开头译得多好，最后三章完全不知道在说什么。。。。

[Joel谈优秀软件开发方法 下载链接1](#)

## 书评

或者你已经知道 Joel Spolsky 是谁，一位有名的开发者，他的 blog 受到不少开发者的欢迎。或许译者认为 Joel 的知名度能为此书赢得更好的销量，所以直接把书名译作“Joel 谈优秀软件开发方法”，与原名“The Best Software Writing”偏离甚远。或许书名翻译为“优秀软件开发...

我将此书定位为工作之余，闲暇读物，偶有所得即可。

读每篇文章时，我常常想该文大致对哪种读者有益，如果您有兴趣则听我慢慢道来，请往下看。或许这样您可以按您的兴趣选读文章，既不会错过精彩的文章又可以节省您宝贵时间。-----...

书的内容还不错，不过书名实在是有点挂羊头卖狗肉。估计是出版社为了跟Joel套近乎，Joel的博客和那本大名鼎鼎的《Joel on Software》实在是威名赫赫啊。本书的各章是相互独立的，都是一些大牛写的关于软件开发的东西，再加上Joel的点评。书中的大牛包括：Bruce Eckel，我认为...

关于软件开发的blog汇编,有趣,杂乱,休闲时可读一下.  
另外,我想到一个类似的问题,blog文章太多,需要如何来编选汇成专辑,在中国靠digg之类的能完成这样的任务吗?

从图书馆里看到这本书,想到我在豆瓣上好像也看过,而且评价还不错的,于是怀着千分的期待借了出来,打算好好看一下。  
前言,不知道他在罗嗦什么,前面讲了很多莫名其妙的故事,然后又讲了一个很大段的故事,而且故事后说了句“我打赌,您一定宁可看10篇这样400字的故事,也不...

[Joel谈优秀软件开发方法](#) [下载链接1](#)