

Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（上）



[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（上）_下载链接1](#)

著者:林清安

出版者:电子工业出版社

出版时间:2007-4

装帧:

isbn:9787121039515

本书为Pro/ENGINEER的高级实务书籍，书中以巨细靡遗，但浅显易懂的方式说明如何

以Pro/E野火3.0来创建造型复杂的三维曲面及实体，涵盖的内容包括：IGES破面修补的观念及技巧，IGES破面修补的实例，以旋转混合及一般混合创建造型曲面、混合顶点的使用、混合特征相切面的控制，以可变剖面扫描创建曲面及实体，以轨迹线/关系式/基准图来控制可变剖面扫描的剖面变化情形，以可变剖面扫描设计正齿轮的观念及操作步骤，以螺旋扫描及三维扫描创建弹簧及螺纹，以扫描混合创建曲面及实体，利用边界曲线来创建造型曲面，设定边界混合曲面的边界条件，以及设定边界混合曲面的控制点，最后通过案例示范了以上述的可变剖面扫描、扫描混合、边界混合曲面等特征来创建汤匙、鼠标、塑料瓶等造型复杂的三维零件。

本书所附光盘含有多媒体教学系统，由作者以Pro/E野火3.0逐步示范及解说书中数个范例的详细操作过程。本书的光盘也含有作者2005年的演讲讲座录像及作者所开发的Pro/E标准零件库。

作者介绍:

林清安，台湾大学学士、美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械系助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林教授从事3D

CAD/CAM及Pro/E教学及研究工作近16年，发表30余篇学术期刊论文，主持30多项Pro/E研发计划，撰写约50本Pro/E书籍，在中国许多地区(含港、澳、台)进行约40场Pro/E演讲讲座。此外，近8年来每年培养台湾地区约700位Pro/E专业工程师，以及100位大专院校Pro/E教师，并担任“清华大学Pro/E人才培训及认证中心”首席顾问及师资培训教授。

目录: 1 IGES破面修补 1.1 IGES破面修补的基本概念 1.2 IGES破面修补的基本操作 1.3 IGES破面修补的范例 1.3.1 IGES破面修补——范例1 1.3.2 IGES破面修补——范例2 2 混合的高级操作 2.1 混合的选项说明 2.2 混合顶点的使用范例 2.3 旋转混合的范例 2.4 一般混合的范例 2.5 混合的相切控制的范例 3 可变剖面扫描的高级操作 3.1 可变剖面扫描的简介 3.2 轨迹线的种类及用途 3.3 剖面的轴向 3.3.1 剖面垂直于轨迹线 3.3.2 剖面垂直于轨迹线的投影线 3.3.3 剖面的法向维持不变 3.4 以轨迹线控制剖面变化的范例 3.4.1 范例1 3.4.2 范例2 3.4.3 范例3 3.5 使用关系式控制剖面的变化 3.6 使用关系式控制剖面变化的范例 3.6.1 范例1 3.6.2 范例2 3.7 使用基准图控制剖面的变化 3.8 使用基准图控制剖面变化的范例 3.8.1 范例1 3.8.2 范例2 3.9 以可变剖面扫描设计正齿轮 4 螺旋扫描及三维扫描 4.1 螺旋扫描的简介 4.2 螺旋扫描的属性 4.3 螺旋扫描的操作步骤 4.4 螺旋扫描的节距 4.5 螺旋扫描的范例 4.6 螺纹的设计 4.7 三维扫描的简介 4.8 三维扫描的范例 5 扫描混合 5.1 扫描混合的简介 5.2 扫描混合的使用规则 5.3 扫描混合的范例 5.3.1 范例1 5.3.2 范例2 5.3.3 范例3 5.3.4 范例4 6 边界混合曲面 6.1 边界混合的简介 6.2 边界混合的基本操作范例 6.3 设置边界混合的边界条件 6.4 设置边界条件的范例 6.5 设置边界混合的控制点 6.6 设置控制点的范例 6.7 边界混合曲面的范例 6.7.1 范例1 6.7.2 范例2 6.7.3 范例3 6.8 以边界线创建曲面的高级操作 7 高级零件设计实例 7.1 汤匙设计 7.2 鼠标上盖设计 7.3 鼠标下盖设计 7.4 塑料瓶设计
• • • • • (收起)

[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（上）_下载链接1_](#)

标签

林清安

评论

[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（上）_下载链接1](#)

书评

[Pro/ENGINEER野火3.0中文版高级零件设计（上）_下载链接1](#)