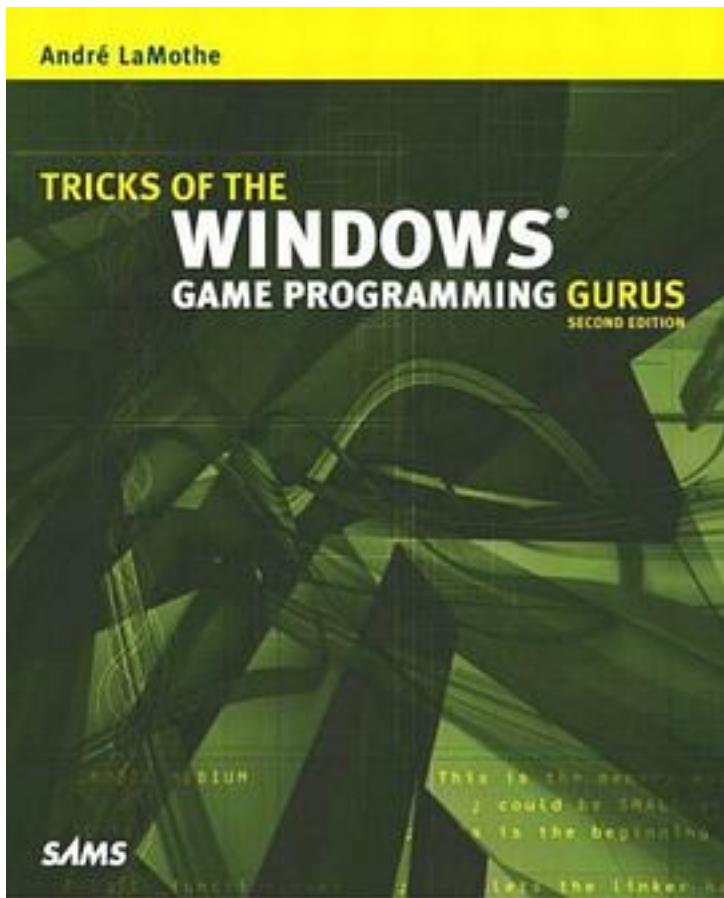


# Tricks of the Windows Game Programming Gurus



[Tricks of the Windows Game Programming Gurus\\_ 下载链接1](#)

著者:Andre LaMothe

出版者:Sams

出版时间:2002-6-29

装帧:Paperback

isbn:9780672323690

The first edition of Tricks of the Windows Game Programming Gurus promised to be, simply, the most advanced game programming book ever written. Lamothe lived up to that promise and provides even more impressive coverage of game modeling and physics, programming logic, and artificial intelligence in this revised edition. Along with

the fundamentals of game programming, Lamothe presents the Windows and DirectX coverage necessary to build the amazing 2D and 3D games that have made him the world's best-selling game programming author.

作者介绍:

目录:

[Tricks of the Windows Game Programming Gurus\\_下载链接1](#)

标签

游戏编程

Windows

C

Game

CS

11

ac

aa

评论

-----

## 书评

作为一个刚上路不久的准程序员。我并没有读过太多所谓的经典大作。我是在我们学校图书馆里翻到这本书的。第一印象是封面很漂亮。配合上胜于砖头的厚度给人一种很技术流的诱惑。当我看到书名里的大师二字我有点犹豫。我是一个底子并不厚的学生，我不想晕头晕脑地看了100页之后发...

-----  
这本书的主题关于 Windows 2D 游戏编程基础。  
内容过于陈旧，不建议再从这本书开始学习游戏编程。DirectDraw  
在出这本书的时候就已经 Deprecated (DirectX 8)，虽然 ddraw.dll 一直随  
DirectX/Windows 发行，但是没有 .lib 导出库，得自己  
LoadLibrary/GetProcAddress。现在的...

-----  
“  
如果对于游戏编程什么都不知道，而且只要在Windows上开发游戏或者了解怎么开发游戏，请不要错过这本书。对于理论和实作的把握，非常好！而且，思路很清楚！虽然DirectX9.0公开的API中没有记载DirectDraw部分，但是DirectDraw的所以接口还是可以在DX8/9上面用的。如果要查询...

-----  
说真的，现在引擎那么多，纯粹为了做个小游戏，这里面的东西根本没必要学，直接去看什么Unity从入门到精通，cocos2d教程什么的就行了，做出来的东西更炫更酷，不像这本书里讲的，学半天只能显示出一些色块。(而且我认识不少在这些学习这什么unity,cocos2d引擎的程序员，很多...

-----  
04年入手，当年才学过C，本以为学习这本书应该没问题，可看时发现，问题出现在对WINDOWS编程不了解，在看这本书之前真的是对WINDOWS编程一点不了解，还好，书中对WINDOWS编程基础有介绍，经过反反复复阅读与思考，总算基本明白了。在学习后做出了我的第一个游戏——俄罗斯方块...

-----  
这是我第一本淘宝上复印来的书。  
在不足1000页的厚度里，涵盖了windows编程，directx，gdi，com，人工智能，游戏算法等等，大多没有深入的介绍，适合入门了解，需要进一步找资料进行学习。  
书的深度，实在对不起“大师技巧”这四个字。

本书是04年出版的，就像programming wind...

-----  
做了几年的java开发，看了这本书接触到了很多在企业级开发中接触不到的东西，也把我以前学到的很多基础知识回顾了一次，读完这本书算是内力的一次提升吧，虽然标题是游戏编程大师技巧，但是解决问题的思路是共通的，推荐所有的程序员阅读

-----  
书不错，但我自己很多地方看不懂。就上网到处找老师，找到了一个猎豹网校，这个网校上老师还真不错，讲得挺有意思，学起来也就容易多了。我觉得编程这些东西，有个人教，看人家老师操作几遍，自己再动手试几次，比较容易学一些。

-----  
[Tricks of the Windows Game Programming Gurus\\_ 下载链接1](#)