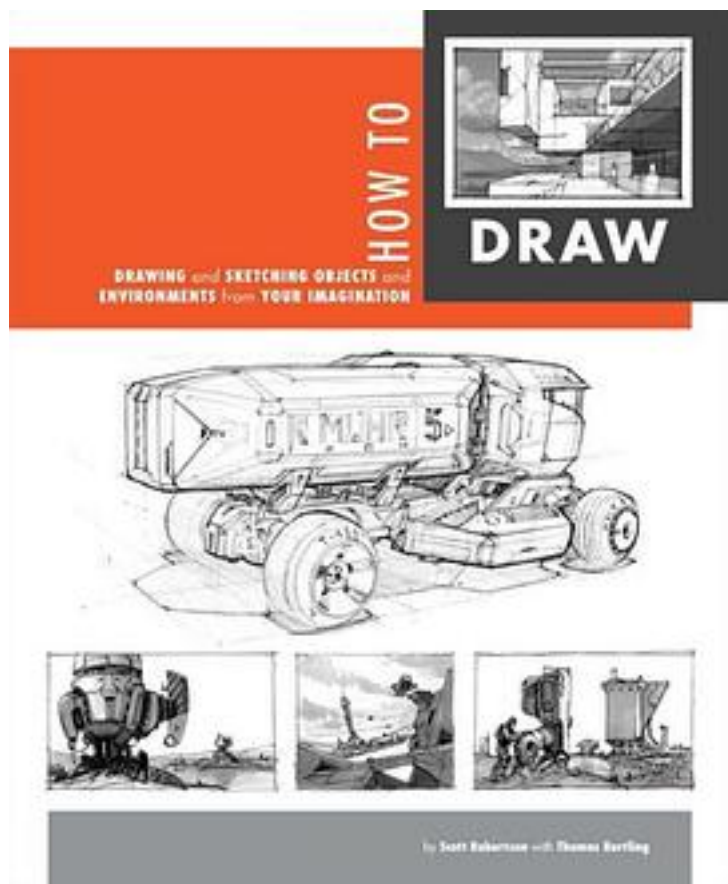


How to Draw Drawing and Sketching Objects and Environments from Your Imagination



[How to Draw Drawing and Sketching Objects and Environments from Your Imagination 下载链接1](#)

著者:Robertson, Scott

出版者:Design Studio Press

出版时间:2013-11-1

装帧:平装

isbn:9781781166864

作者介绍:

目录:

[How to Draw Drawing and Sketching Objects and Environments from Your Imagination 下载链接1](#)

标签

绘画

设计

透视

概念设计

美术

设计基础

工具书

工业设计

评论

太忙，还没时间好好读。我认为它事21世纪，最值得收藏得教科书之一。只要你用绘画来表达东西，你就需要好好读读这本书！

非常好的书！很实际，讲解清晰，目的明确。

看完之后觉得建筑学学的手绘就是渣渣。神级教材。强推。

脑内3D基础

141024 <http://www.zhihu.com/question/26092939/answer/32095379> --- Kejun wa
201508-11

先读的Render那本，发觉前部分好多内容（很多知识点）都和这第一本有呼应...大概翻了一下也是前后部分有不同侧重的。 151215-16125.

前半段的推进体验居然有点像是回到了初中的数学课正在讲几何知识的那些日子，和Render相似的推进体验，概念性的东西和实例的结合度相对更紧凑。略带阻力但也使用频率最高的的即是前五章的那些内容...

暂时仍有一些理解不太好的地方，之后要适当的穿插回顾/复习的说..笔记区已有个人针对前部分作了一些摘记不错.

最实在的透视书了，看完挺快，但要理解跟做完练习还需要点时间。

干货满满 尚待练习

唉，想起好多学校学的东西啊，因为每天想着那些可怕的事，这些记忆都不知道跑哪儿去了，不能再丧下去了，真的是太糟糕了。加油。

飞行器和车辆这2章略读了。 接下来是看视频。 还需要练习。

确实是好书，但透视原理和推导过程讲的并不算清楚，需要配合别的书或者Scott的视频一起看。

特基础 后面机械部分作者的强项值得读读 前面嘛

算是有透视系统了。下面回归艺术。

太棒了！这本书。以后我再也不看中国的垃圾书了！
适合小白，但也很难，有些例子画了很多遍。下月再画一遍，有些地方没明白。
在读第二遍 还差最后一个车车就画完了

mmp

绘图几何，工业场景、环境、机械

看懂容易，掌握难。有空练的时候找不着适合的资料，找着了又没空了。这书比《sketching》要好不少——当年老师同学都说“别管原理，死记住就好了呗”，but it just doesn't work for me...

非常好的透视书啊！ 为什么国内没有出版社出中译版呢！！！！ 有的话买爆好吗

scott你搞毛啊，讲得这么难

难啃难理解 但是很有用

[How to Draw Drawing and Sketching Objects and Environments from Your Imagination 下载链接1](#)

书评

就是精确透视画法，工程制图的内容啦，其实和下面这个视频内容的知识点是重叠的：
http://huahua00.com/course-video.aspx?course_id=146&nextid=8

[How to Draw Drawing and Sketching Objects and Environments from Your Imagination 下载链接1](#)