

Java 7编程高级进阶



[Java 7编程高级进阶_下载链接1](#)

著者:Poornachandra Sarang

出版者:清华大学出版社

出版时间:2013-2

装帧:

isbn:9787302313625

本书包含了众多专家级编程技术，学习这些技术可以让你的Java水平上升至一个新的台阶。借助真实环境下的代码示例与详尽介绍，《Java

7编程高级进阶》展示了如何充分利用Java SE 7的强大特性，讲述了如何设计多线程与网络应用程序，集成结构化的异常处理，使用Java类库以及开发基于Swing的GUI与applet。另外，继承、泛型与各种实用类也在书中进行了介绍。

作者介绍:

Poornachandra

Sarang, 广为熟知的Dr.Sarang, 从1996年开始就已成为一名Java程序员。在过去的16年里，Sarang博士开展了多场基于Sun Microsystems官方课程的培训项目、讲师认证考核以及企业培训。他撰写了多本关于Java和其他类似话题的书籍与期刊文章，是许多国际会议的受邀演讲嘉宾，包括最近的“JavaOne2011大会”。

目录: 第1章 Java简介

- 1.1 为什么使用Java
- 1.2 什么是Java
- 1.3 Java虚拟机
- 1.4 Java特性
 - 1.4.1 体积小
 - 1.4.2 简单.易学
 - 1.4.3 面向对象
 - 1.4.4 兼具编译与解释特性
 - 1.4.5 平台无关
 - 1.4.6 鲁棒且安全
 - 1.4.7 支持多线程
 - 1.4.8 动态特性
- 1.5 Java的演变过程
 - 1.5.1 JDK 1.0 (1996年1月23日) : 代号Oak
 - 1.5.2 JDK 1.1 (1997年2月19日)
 - 1.5.3 JDK 1.2 (1998年12月8日) : 代号Playground
 - 1.5.4 JDK 1.3 (2000年5月8日) : 代号Kestrel
 - 1.5.5 JDK 1.4 (2002年2月6日) : 代号Merlin
 - 1.5.6 JDK 5.0 (2004年9月30日) : 代号Tiger
 - 1.5.7 JDK SE 6 (2006年12月11日) : 代号Mustang
 - 1.5.8 JDK SE 7 (2011年7月7日) : 代号Dolphin
- 1.6 小结

第2章 数组

- 2.1 数组
 - 2.1.1 声明数组
 - 2.1.2 创建数组
 - 2.1.3 访问和修改数组元素
- 2.2 初始化数组
 - 2.2.1 在运行时初始化
 - 2.2.2 使用数组字面量初始化
- 2.3 for-each循环
- 2.4 多维数组
 - 2.4.1 二维数组
 - 2.4.2 初始化二维??br /> 2.4.3 使用for-each结构进行循环
- 2.5 n维数组
- 2.6 非矩形数组

- 2.7 几样好东西
 - 2.7.1 确定数组长度
 - 2.7.2 复制数组
 - 2.7.3 找出数组的类表示
- 2.8 小结

第3章 类

- 3.1 面向对象的概念
 - 3.1.1 面向对象编程的特性
 - 3.1.2 面向对象编程的好处
- 3.2 类
 - 3.2.1 定义类
 - 3.2.2 定义Point类
 - 3.2.3 使用类
 - 3.2.4 访问／修改字段
 - 3.2.5 类的示例程序
 - 3.2.6 声明方法
 - 3.2.7 对象的内存表示
- 3.3 信息隐藏
- 3.4 封装
- 3.5 声明构造函数
 - 3.5.1 默认构造函数
 - 3.5.2 构造函数的定义规则
- 3.6 源文件布局
 - 3.6.1 package语句
 - 3.6.2 import语句
- 3.7 目录布局和包
- 3.8 小结

第4章 继承

- 4.1 为什么需要继承
- 4.2 什么是继承
- 4.3 定义单级继承
 - 4.3.1 多级继承介绍
 - 4.3.2 编写多级继承程序
- 4.4 多态
 - 4.4.1 创建异构对象集合
 - 4.4.2 展示异构集合的程序示例
 - 4.4.3 检测对象类型
 - 4.4.4 继承层次结构中的类型转换规则
 - 4.4.5 防止方法重写
 - 4.4.6 防止子类化
- 4.5 小结

第5章 对象创建与成员可见性

- 5.1 实例化子类
 - 5.1.1 对象的创建过程
 - 5.1.2 调用超类构造函数
 - 5.1.3 方法重载
 - 5.1.4 方法重载的规则
- 5.2 创建复制构造函数
- 5.3 final关键字
 - 5.3.1 final类
 - 5.3.2 final方法

- 5.3.3 final变量
- 5.3.4 final类变量
- 5.4 理解对象可见性规则
 - 5.4.1 public修饰符
 - 5.4.2 private修饰符
 - 5.4.3 protected修饰符
 - 5.4.4 默认修饰符
 - 5.4.5 关于继承的一些规则
- 5.5 小结

第6章 static修饰符和接口

- 6.1 static关键字
 - 6.1.1 静态字段
 - 6.1.2 静态方法
 - 6.1.3 静态初始化器
- 6.2 接口
 - 6.2.1 现实生活中的接口示例
 - 6.2.2 理解接口语法
 - 6.2.3 通过示例理解接口
-

第7章 嵌套类

第8章 异常处理

第9章 Java I/O

第10章 高级I/O

第11章 枚举、自动装箱和注解

第12章 泛型

第13章 事件处理和构建GUI

第14章 创建布局

第15章 图形和用户手势处理

第16章 集合框架

第17章 线程

第18章 阻塞队列和同步器

第19章 Callable. Future. Executors与分支，合并框架

第20章 网络编程

第21章 工具类

附录 Java标准语法参考——Java语言结构操作符、控制流

• • • • • ([收起](#))

[Java 7编程高级进阶_下载链接1](#)

标签

Java

阿萨德

程序设计

java

评论

还可以，没有什么惊喜，但也算的上面面俱到，主要看了下线程和并发的部分，翻译的还可以。

贪多的书都讲的不太精，而且不知道是翻译问题还是怎么回事很多地方含糊其辞

2017年第五本书。相当不错的一本书，学到了一些新的思想，经常和C++以及C#进行对比来看Java。

[Java 7编程高级进阶_下载链接1](#)

书评

[Java 7编程高级进阶_下载链接1](#)