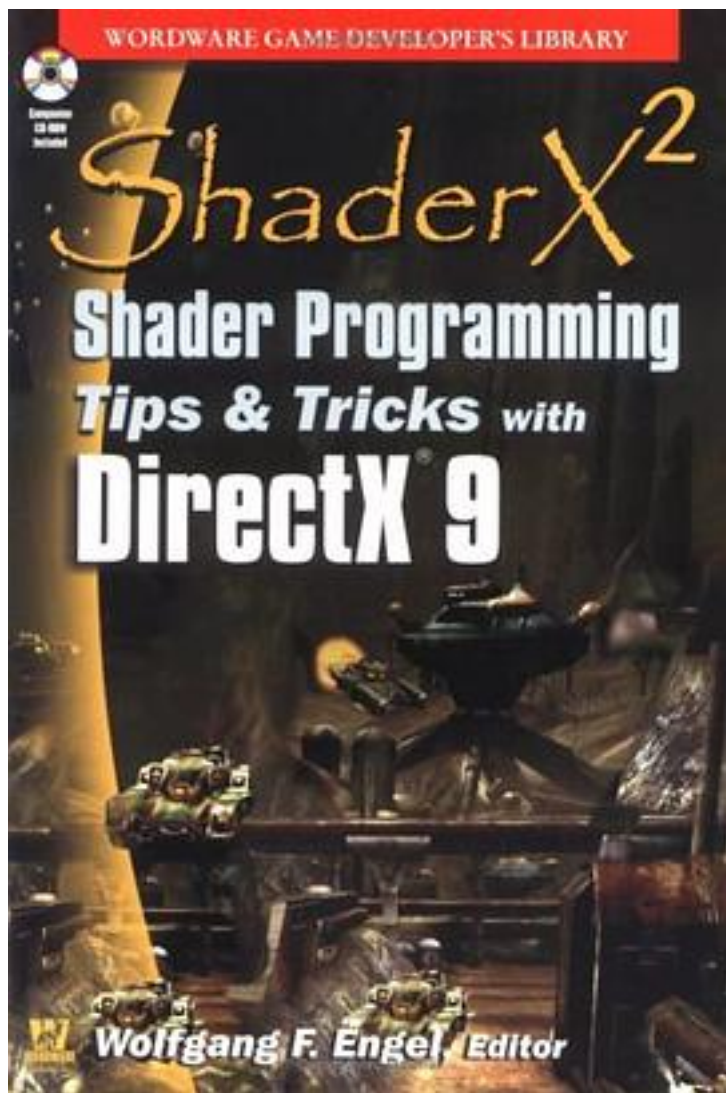


ShaderX2



[ShaderX2_ 下载链接1](#)

著者:Wolfgang Engel

出版者:Wordware Publishing, Inc.

出版时间:2003-10-25

装帧:Paperback

isbn:9781556229886

作者介绍:

目录:

[ShaderX2_下载链接1](#)

标签

游戏开发

图形学

shader

计算机

Graphics

计算机图形

英文版

ShaderX

评论

凑合，能翻一下，主要是头两章。这里记录我觉得稍好的几篇文章，<http://www.douban.com/note/234267400/>

shaderX是GPU编程方面相对比较基础的书，有些地方太过省略，只是给了一个大概的

介绍。

[ShaderX2_下载链接1](#)

书评

[ShaderX2_下载链接1](#)