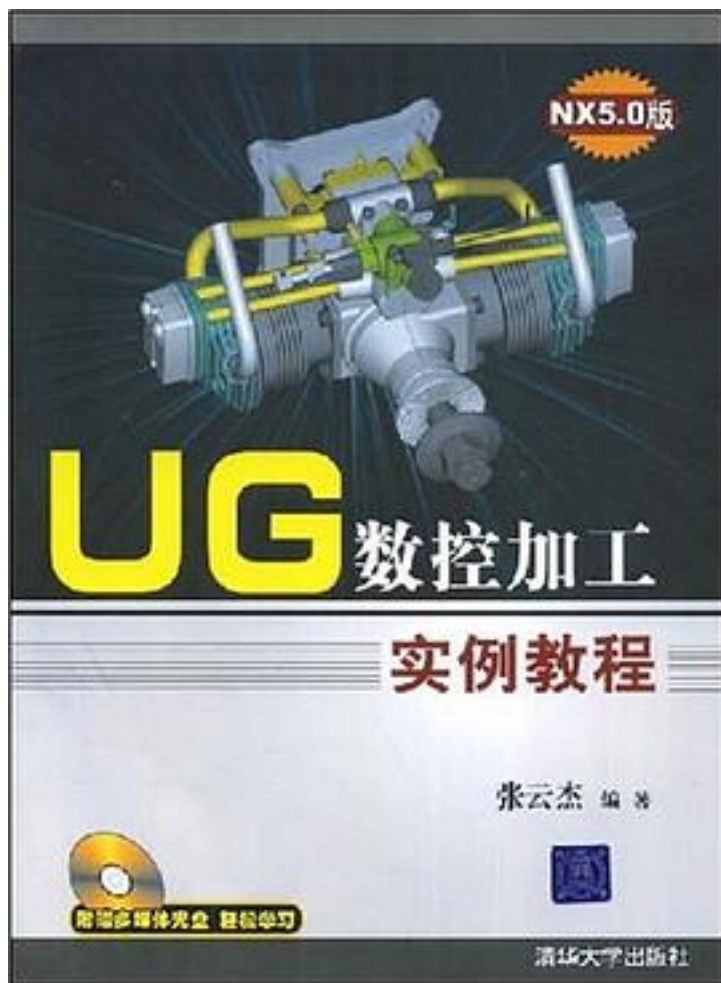


UG数控加工实例教程



[UG数控加工实例教程_下载链接1](#)

著者:潘海彬

出版者:化学工业出版社

出版时间:2007-7

装帧:

isbn:9787122004802

本书采用UG NX4.0版本，以数控编程加工为主线，精选了典型的机械零件作为实例进行分析，分别

讲解了车削、平面铣、型腔铣、固定轴铣削、平面铣、顺序铣、孔加工、线切割等方面的知识。本书在编写时，注重理论与实践的结合，先对编程流程进行详细分析，再逐步介绍其编程过程、方法和技巧，使读者灵活掌握用UG进行数控编程加工工作。

本书实例选择典型、内容简明扼要、过程分析透彻，并在随书光盘中提供了详细的part模型。本书适合用UG进行数控编程加工的技术人员，也可供大专院校相关专业的师生参考。

作者介绍:

目录: 第1章 减速器传动轴加工 1.1 车削概述 1.2 轴加工工艺流程 1.3 车端面 1.4 粗车外圆 1.5 精车 1.6 车槽 1.6.1 创建刀具和操作 1.6.2 建立越程槽几何体 1.6.3 设置外圆车槽参数 1.6.4 生成刀具路径和后处理 1.7 孔加工 1.7.1 设置坐标系 1.7.2 创建刀具和操作 1.7.3 设置孔加工参数 1.8 车螺纹 1.8.1 创建刀具和操作 1.8.2 设置参数 1.8.3 生成刀具路径第2章 减速器箱体平面加工 2.1 平面铣概述 2.1.1 平面铣操作几何体的创建 2.1.2 边界类型 2.2 创建几何体 2.3 创建刀具 2.4 创建方法 2.4.1 常用的切削方法 2.4.2 切削方法的选用 2.5 创建程序 2.6 创建永久边界 2.7 创建平面铣操作 2.8 定义底面 2.9 指定切削方法和加工参数 2.10 生成刀具路径 2.11 后处理第3章 汽车灯罩模具型腔加工 3.1 型腔铣概述 3.2 加工工艺流程 3.3 打开零件并设置坐标系 3.4 创建刀具 3.5 粗精铣底面 3.6 精铣分型面 3.7 钻底面4个孔 3.8 铰定位孔 3.9 攻螺纹 3.10 铣削型腔 3.10.1 粗铣型腔 3.10.2 创建精加工操作 3.11 后处理第4章 汽车电机外罩凸模加工 4.1 固定轴铣削的基本概念 4.1.1 创建固定轴铣操作的方法 4.1.2 几何体 4.1.3 驱动方法 4.1.4 投射矢量 4.1.5 刀轴 4.2 打开零件并进入加工应用 4.3 创建几何体 4.4 创建粗加工固定轴铣操作 4.4.1 创建操作和刀具 4.4.2 定义驱动方法 4.4.3 设置切削参数 4.4.4 生成半精加工刀具路径 4.5 创建半精加工铣削操作 4.5.1 创建操作 4.5.2 定义切削层 4.5.3 设置其他参数 4.5.4 生成刀具路径 4.6 创建精加工操作 4.7 精铣平面 4.8 后处理第5章 汽车电机外罩凹模加工 5.1 精铣分型面 5.2 创建区域轮廓铣 5.2.1 创建粗铣操作 5.2.2 创建精铣操作 5.3 创建清根操作 5.4 后处理第6章 减速器箱体孔加工 6.1 点位加工的主要概念 6.1.1 创建点位操作 6.1.2 一般参数设置 6.1.3 设置点位加工几何参数 6.1.4 循环控制 6.2 进入加工环境 6.3 创建几何 6.4 创建刀具 6.5 加工直径φ12mm的孔 6.5.1 选择循环类型，设定循环参数 6.5.2 设置一般参数 6.5.3 设定加工几何参数 6.5.4 生成刀具路径 6.6 加工直径φ15mm的孔 6.7 沉孔铰平 6.8 后处理第7章 转动垫圈冲裁模加工 7.1 凸模线切割加工 7.2 凹模线切割加工

• • • • • (收起)

[UG数控加工实例教程_下载链接1](#)

标签

评论

[UG数控加工实例教程 下载链接1](#)

书评

[UG数控加工实例教程 下载链接1](#)