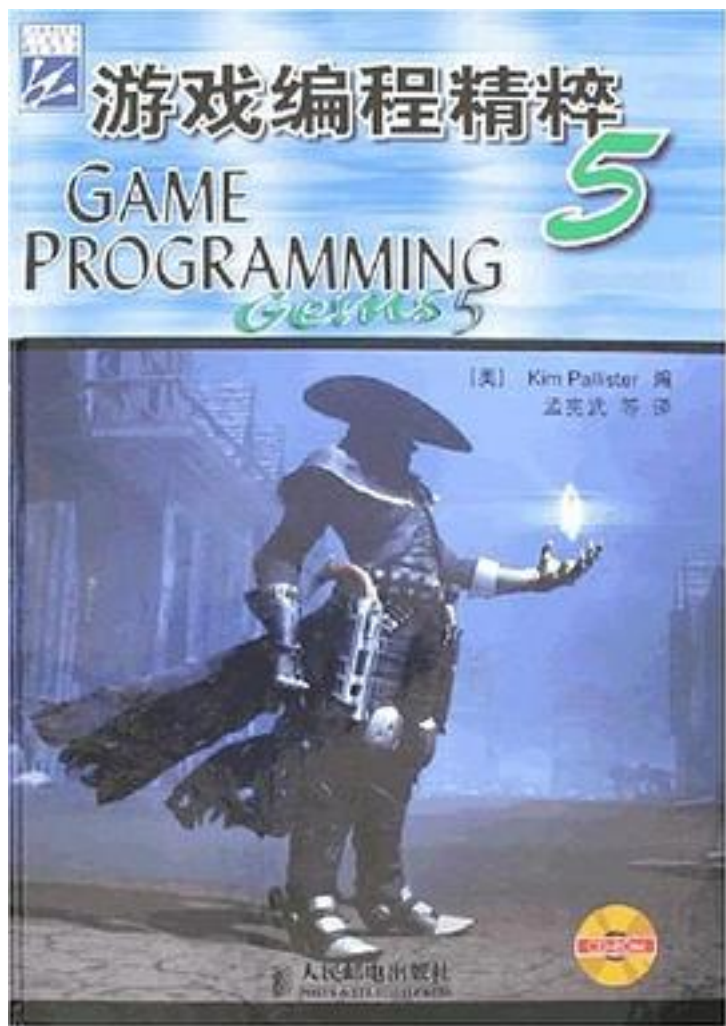


游戏编程精粹5



[游戏编程精粹5 下载链接1](#)

著者:帕里斯特

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2007-9

装帧:

isbn:9787115163950

《游戏编程精粹5》是著名技术丛书“游戏编程精粹”系列书的第5卷，由全球60多位

优秀游戏开发精英撰写的文章汇集而成。书中每篇文章都针对游戏编辑中的某一特定问题给出解决方案，并提供实用算法和源代码。全书由7章组成，包括通用编程、数学、人工智能、物理、图形图像、音频以及网络 and 多人游戏，覆盖了当前游戏开发中的所有关键技术领域。《游戏编程精粹5》附光盘一张，提供书中所有的源程序和演示程序。

作者介绍:

目录:

[游戏编程精粹5 下载链接1](#)

标签

游戏开发

游戏编程

游戏

计算机

编程

游戏编程精粹5

英文版

经典

评论

较杂的一本论文集，涉及到游戏开发的方方面面。

贵 ...

游戏编程精粹5

几年前读过，感觉最近要复习一遍了

很实用的书

[游戏编程精粹5_下载链接1](#)

书评

[游戏编程精粹5_下载链接1](#)