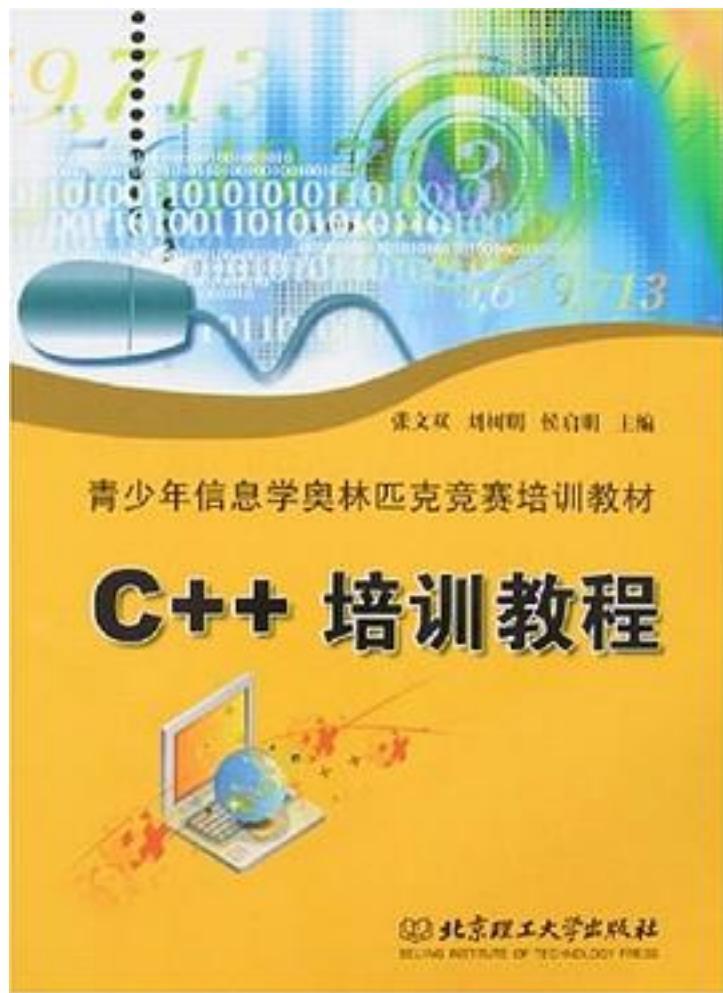


C++培训教程



[C++培训教程 下载链接1](#)

著者:张文双,刘树明,侯启明 主编

出版者:北京理工大学

出版时间:2007-8

装帧:

isbn:9787564012403

本书按照全国青少年信息学奥林匹克竞赛的要求编写, 立足于C++程序设计语言的普及和应用。

本书主要讲述Visual C++的基础知识、函数、数组、指针、结构、联合体、类、对象、I/O流、编译宏指令和编程

小技巧、数据结构和算法等内容。

本书结构严谨，语言简练，可以作为中小学校的教材或参考书，也适合读者选作自学资料。

作者介绍：

目录: 第1章 初识Visual C++ 1.1 C++程序的安装与启动 1.2 VC++集成环境及菜单使用 1.3 C++程序的组成 1.4 C++程序的调试 1.5 管理源文件 习题1第2章 C++程序设计语言基础 2.1 C++语言简介 2.2 数据类型 2.3 常量和变量 2.4 自定义数据类型 2.5 运算符与表达式 2.6 计数制 2.7 ASCII码 习题2第3章 顺序结构的程序设计 3.1 赋值语句 3.2 cin输入 3.3 cout输出 3.4 综合应用 习题3第4章 选择结构的程序设计 4.1 if语句 4.2 逻辑运算及布尔表达式 4.3 复合语句 4.4 if语句的嵌套 4.5 综合实例 4.6 switch语句和break语句 习题4第5章 循环结构的程序设计 5.1 当型循环(while) 5.2 直到型循环(do) 5.3 简洁的循环(for) 5.4 多重循环 5.5 综合应用 习题5第6章 函数 6.1 子程序的概念 6.2 函数 6.3 标识符的作用域 6.4 递归程序设计 6.5 函数重载 6.6 综合实例 习题6第7章 数组 7.1 数组的概念 7.2 一维数组 7.3 数组的数组——二维及多维数组 7.4 字符串 习题7第8章 指针 8.1 指针的概念 8.2 指针变量 8.3 指针的运算 8.4 指针与数组 8.5 引用 8.6 动态存储分配 习题8第9章 结构与联合体 9.1 结构的定义 9.2 访问结构成员 9.3 结构应用举例 9.4 结构与链表 9.5 联合体 习题9第10章 类和对象 10.1 类和对象的基本概念 10.2 构造函数和析构函数 10.3 程序实例 习题10第11章 I/O流 11.1 I/O流的概念 11.2 格式化输入/输出 11.3 文件的输入/输出 习题11第12章 编译宏指令及编程小技巧 12.1 编译宏指令 12.2 编程小技巧 习题12第13章 数据结构与算法 13.1 数据结构术语 13.2 基本结构术语 13.3 常用算法 习题13第十二届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题附录 附录1 ASCII码表 附录2 C++关键字 附录3 C++常用运算符 附录4 C++基本数据类型 附录5 C++常用库函数 附录6 MSDN简要使用说明 附录7 C++常用词汇英、汉对照参考文献
· · · · · (收起)

[C++培训教程](#) [下载链接1](#)

标签

计算机

竞赛

NOI

评论

[C++培训教程 下载链接1](#)

书评

[C++培训教程 下载链接1](#)