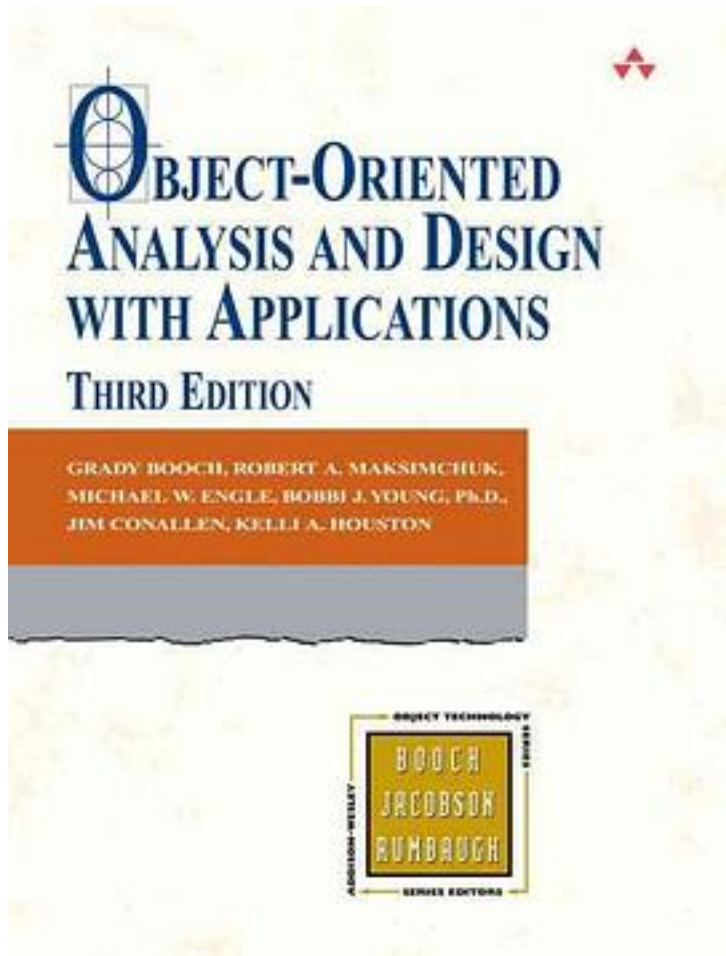


# Object-Oriented Analysis and Design with Applications 3rd



[Object-Oriented Analysis and Design with Applications 3rd\\_ 下载链接1](#)

著者:Grady Booch

出版者:Addison-Wesley

出版时间:2007-04-30

装帧:Hardcover

isbn:9780201895513

Amazon.com

In this eagerly awaited second edition, Grady Booch draws upon the rich and varied results of those projects and offers improved methods for object development and a new, unified notation. With numerous examples implemented in C++, Booch illustrates essential concepts, explains the method, and shows successful applications in a variety of fields. Booch also gives pragmatic advice on a host of issues, including classification, implementation strategies, and cost-effective project management. A two-time winner of Software Development's coveted Jolt Cola Product Excellence Award! --This text refers to the Hardcover edition.

## Book Description

Object-Oriented Design with Applications has long been the essential reference to object-oriented technology, which, in turn, has evolved to join the mainstream of industrial-strength software development. In this third edition--the first revision in 13 years--readers can learn to apply object-oriented methods using new paradigms such as Java, the Unified Modeling Language (UML) 2.0, and .NET.

The authors draw upon their rich and varied experience to offer improved methods for object development and numerous examples that tackle the complex problems faced by software engineers, including systems architecture, data acquisition, cryptanalysis, control systems, and Web development. They illustrate essential concepts, explain the method, and show successful applications in a variety of fields. You'll also find pragmatic advice on a host of issues, including classification, implementation strategies, and cost-effective project management.

New to this new edition are

- \* An introduction to the new UML 2.0, from the notation's most fundamental and advanced elements with an emphasis on key changes
- \* New domains and contexts
- \* A greatly enhanced focus on modeling--as eagerly requested by readers--with five chapters that each delve into one phase of the overall development lifecycle.
- \* Fresh approaches to reasoning about complex systems
- \* An examination of the conceptual foundation of the widely misunderstood fundamental elements of the object model, such as abstraction, encapsulation, modularity, and hierarchy
- \* How to allocate the resources of a team of developers and manage the risks associated with developing complex software systems
- \* An appendix on object-oriented programming languages

This is the seminal text for anyone who wishes to use object-oriented technology to manage the complexity inherent in many kinds of systems.

Sidebars

Preface

Acknowledgments

About the Authors

Section I: Concepts

Chapter 1: Complexity

Chapter 2: The Object Model

Chapter 3: Classes and Objects

Chapter 4: Classification

Section II: Method

Chapter 5: Notation

Chapter 6: Process

Chapter 7: Pragmatics

Chapter 8: System Architecture: Satellite-Based Navigation

Chapter 9: Control System: Traffic Management

Chapter 10: Artificial Intelligence: Cryptanalysis

Chapter 11: Data Acquisition: Weather Monitoring Station

Chapter 12: Web Application: Vacation Tracking System

Appendix A: Object-Oriented Programming Languages

Appendix B: Further Reading

Notes

Glossary

Classified Bibliography

Index

作者介绍:

目录:

[Object-Oriented Analysis and Design with Applications 3rd 下载链接1](#)

## 标签

软件工程

OO

面向对象

软件设计

OOAD

Programming

计算机

Booch

## 评论

用字挺艱深的一本書。

-----  
my first intro to OO and OOAD

-----  
作者惊叹于各种复杂系统总是由界限清晰相互协作的单元构成的。——可正因为科学理论成功地把某事物解释为单元间的协作，这个事物才被称作系统啊。

-----  
还不错~理论结合实际~脉络清晰~开头很枯燥~要坚持

-----  
说实话，感觉书名应该改成“面向对象软件工程”或者“面向对象软件开发过程”。里面讲了大量软件开发流程（基于RUP），目前对我而言，敏捷的吸引力更大，所以对这部分不太感兴趣。第三部分也同样是基于第二部分的流程展开实例讨论，完全没看。第一部分对我来说是最好的，主要从方法论上讲类、对象、分类方法等，算是本书最精华的部分。

-----  
一般。

-----  
最近系统地学习一下ood,uml.太啰嗦了,可以分为几本书.

-----  
有看头。虽然名字里有OO，但内容不仅仅是OO

-----  
[Object-Oriented Analysis and Design with Applications 3rd 下载链接1](#)

## 书评

特别的Booch特别的书 以下几点也许是您购买本书的理由： 1. 看过Robert C. Martin “Agile Principles” 书的读者，很容易注意到该书前言的第一句话：Bob，你说过去年就能写完这本书的——Claudia Frers在1999年UML World大会上抱怨。“这本书”指的是Robert C. Martin在1990年...

-----  
作为一个软件工程师，如果只允许我读两本书，那么我会选择《设计模式》和这一本书；如果只允许读一本书，那么我会选择这本《面向对象分析与设计》。这本书高屋建瓴地讲述了分析和设计阶段的很多指导原则。细度大师级的经典论述之后，对系统的理解会提高到一个新的层次。另外这...

-----  
sd magazine 每年都要选一本书作为当年的最佳计算机软件图书，给予 jolt award。有且仅有一本书得了两次 jolt award( 91, 93).  
不用说大家也知道是谁了。一本书的两个版本各得一次 jolt award. 作者grady booch

，确实是一个响当当的人物，UML的发明者，rational公司的首...

---

对于一个做开发做了十多年的老鸟来说，回过头来再来看这本书，思想上经历了三个起伏；首先重看这本书的由头是我指点一个小弟做技术要抓理论，后来灰狗头来想自己其实也没有把理论很好梳理，于是想到了这本书，之前看的是英文版，看的云里雾里，这次借了本中文版；然后在看的过...

---

我读的是英文版,所以不对翻译作评论.这本书基本是推荐关于OO的时候必提的一本,但是我读完后,却说不上到底是什么滋味.内容编排是很合理的,从OO理论到过程理论再到实际项目应用,可以说是从浅入深,从现象到抽象,从生活到软件,一步一个脚印的讲过来,并且从中穿插...

---

这是我做程序员第一家单位的老大的推荐数目之列，最开始我是没太大兴趣的，作为一个刚入门的程序员，面向对象的范式就是一些正确的废话而已，面向对象么，比如说Person,Human这些的，好像写程序就应该是这样的。最近是我第一次翻这本书，此时我已经工作了2年多了...

---

我看的英文版，断断续续看了半年。本书主要由三部分，概念、方法以及应用。主要围绕面向对象的思路展开。我主要关注在架构设计这个层面，为啥要用面向对象的架构设计以及怎样应用面向对象的架构设计 为什么使用面向对象的架构设计 理论来源于实际，面向对象的架构设计思想也是...

---

经典名著。  
前面几章，从生活各处现象入手分析抽象与分层，收获良多。其实软件也像生活中很多平常事物一样，有着它的本质，只是需要我们不断学习，不断抽象，不断改进。  
中间几章概略描述了UML2.0的表示法，可作入门，也可作参考。  
最后几章，举了几个架构、设计、分析、实现的...

---

看完前面5章，介绍面向对象思想和UML，比较蛋疼。第六章有点像项目管理，也谈到了一点点架构设计的东西，设计本身也许是一个迭代的过程，不过需要一种理论支撑。抽象到建模，到方法选择是门很深的学问，非一朝一夕能学会，哦如果那样就是葵花宝典了。。。我在寻求一种方式，怎...

---

比较系统的介绍了架构设计的方方面面。尤其着重介绍了UML方法，对于完成架构设计有借鉴意义。  
架构的重要性在于系统规划的健壮性、可扩展性，展示方式可以是可执行的原型或者文档等。 谢谢。  
比较系统的介绍了架构设计的方方面面。尤其着重介绍了UML方法，对于完成架构设计有...

-----  
<http://www.umlchina.com/Chat/gradyboochbooktalk200908news.htm> Grady Booch面向对象分析设计方法学讨论会

近期DNS解析出现一些问题，导致有某些地方不能访问UMLChina。如果您访问不了以上页面， 暂时请把DNS服务器改为 202.106.0.20 202.106.196.115

-----  
看了网上的推荐，满怀期望地在图书馆借了一本。  
结果却大失所望。读完了该书中译文的第一章（介绍软件系统的复杂性）就不想读了。感觉在读一本哲学书，太抽象，理解起来太费劲了。（不知道是翻译的问题，还是原版读起来也是这个感觉。）

-----  
[Object-Oriented Analysis and Design with Applications 3rd 下载链接1](#)