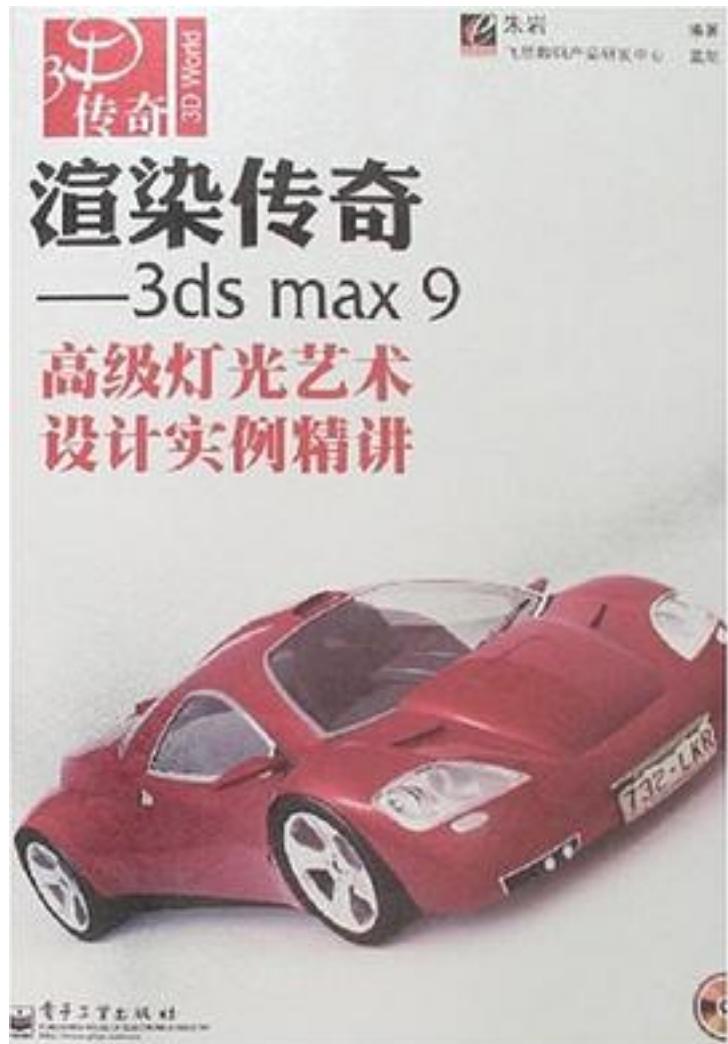


渲染传奇



[渲染传奇_下载链接1](#)

著者:朱岩

出版者:

出版时间:2007-9

装帧:

isbn:9787121047497

本书根据作者在CG制作领域多年教学与创作的经验，针对不同形式的自然光线和人工照明，结合室内外空间结构的日景、夜景的不同要求，采用大量对比的方式，独创性地提出了一整套灯光布局和渲染设置技法。本书分为10章。前两章讲解3ds max9基础知识，即灯光基础及渲染基础，后面8章通过自然阳光模拟、汽车展示、天空采光阁楼、休闲客厅照明、客厅和卧室空间改造照明、红色沙龙灯光、公建室内空间场景、宴会厅场景等精彩实例，由浅入深、循序渐进地讲解灯光渲染的技巧。大量的实践证明，在CG图像制作过程中，只要运用这些技法设置灯光和渲染，一般都能达到较高的制作水准，而且工作效率很高。

本书配套光盘中赠送了所有范例的场景和贴图文件，供读者参考。

本书特别适合CG制作人员阅读，也可作为相关专业的教师和大、中专院校的学生的参考书使用。

作者介绍:

目录:

[渲染传奇](#) [下载链接1](#)

标签

0000

评论

从卓越上买的，有点旧，很不爽。后来给我换了，还不错。

[渲染传奇](#) [下载链接1](#)

书评

[渲染传奇_下载链接1](#)