

多媒体技术与应用



[多媒体技术与应用_下载链接1](#)

著者:李飞

出版者:清华大学出版社

出版时间:2007-10

装帧:

isbn:9787302161653

“计算机软件技术”课群是在学生学习大学计算机基础和高级语言程序设计课程的基础上，旨在培养学生的计算机应用能力和软件素养的课程群。本书是“普通高等教育‘十一五’国家级规划教材”——“计算机软件技术”课群系列教材中的一本。

全书分为3篇共10章，第1篇为基础篇包括了软件公共基础：操作系统和数据结构；第2篇为应用篇，在介绍了多媒体技术基本概念后，着重介绍了图像处理技术、音频处理技术、动画制作与Flash脚本基础、视频处理技术、VB多媒体程序设计；第3篇为实践篇，为每一章配套了相应的实验，供学生进行实践。

本书可作为高等学校非计算机专业本科生计算机软件技术的教材，对需要了解多媒体技术与应用的读者也是一本很好的参考书。

作者介绍:

目录: 基础篇
第1章 操作系统

- 1.1 操作系统的概念
- 1.2 操作系统的用户接口
- 1.3 操作系统的管理功能
- 1.4 常见的几种操作系统

小结

习题

第2章 数据的线性结构

- 2.1 数据的逻辑关系和存储表示
- 2.2 线性表的基本概念
- 2.3 线性表的顺序存储
- 2.4 线性表的链式存储
- 2.5 栈
- 2.6 队列

小结

习题

习题

习题

第3章 查找与排序

- 3.1 查找
- 3.2 排序

小结

习题

习题

习题

应用篇

第4章 多媒体技术概述

- 4.1 媒体及其分类
- 4.2 多媒体的基本特征
- 4.3 多媒体技术的发展
- 4.4 多媒体数据压缩技术
- 4.5 多媒体应用系统的开发

小结

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

习题

第5章 图像处理技术

- 5.1 图像色彩空间简介

.....

第6章 音频处理技术

第7章 动画制作与Flash脚本基础

第8章 视频处理技术

第9章 Visual Basic多媒体程序设计

实践篇

参考文献

• • • • • (收起)

[多媒体技术与应用_下载链接1](#)

标签

教科书

评论

[多媒体技术与应用_下载链接1](#)

书评

[多媒体技术与应用_下载链接1](#)