

# 3ds max材质与贴图技术与精粹



[3ds max材质与贴图技术与精粹\\_下载链接1](#)

著者:王岩, 陈邑编著

出版者:机械工业

出版时间:2007-10

装帧:

isbn:9787111223733

本书来自具有多年实践经验的3ds Max专业人士。作者将自己多年来对3ds Max材质与贴图技术的深入理解和实际应用，通过本书全面无私地展现出来。

全书从理论及概念入手，系统全面介绍3ds Max中每一个材质、贴图相关的工具与命令，并通过实例演示，展现3ds Max材质与贴图技术的应用技法与技巧。

全书共分10篇，内容涉及材质编辑器、材质类型、贴图类型与贴图坐标中每一个工具与命令的使用；用两个篇章专门讲解如何提升3ds Max材质与贴图等质感表现能力的建议与方法；用近30个专题实例点释常用质感、自然景观质感以及其他3D质感表现的技术精华；最后以5个综合实例分别讲解室内效果、室外建筑、工业渲染、片头动画和游戏角色中材质与贴图技术的应用。

本书的配套光盘包含书中所有实例的素材、实例源文件，并对“人物角色”贴图、“老虎角色”贴图等实例制作了语音视频教学，方便读者学习。

本书适合3ds Max初中级读者学习使用，其中的不少实例与应用技巧对中高级用户也有一定的参考价值，能帮助您在3D艺术创作的道路上迈向一个更高的台阶。

本书附光盘1张。

作者介绍:

目录:

[3ds max材质与贴图技术与精粹\\_下载链接1](#)

标签

！ ！

未搜

未得

3D

评论

[3ds max材质与贴图技术与精粹\\_下载链接1](#)

书评

[3ds max材质与贴图技术与精粹\\_下载链接1](#)