

3ds Max 8 360°全景学习手册

[3ds Max 8 360°全景学习手册 下载链接1](#)

著者:王克伟

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2007-12

装帧:

isbn:9787115170170

《3ds Max 8 360°全景学习手册》内容详实，结构清晰，讲解简洁流畅，实例丰富精美，适合3ds Max 8初、中级读者学习使用，也适合相关院校动画与效果图设计等专业作为培训教材。3ds Max作为专业的动画制作软件，是动画设计师、影视制作人员、效果图设计师进行创意设计的首选工具软件。《3ds Max 8 360°全景学习手册》由经验丰富的设计师执笔编写，以“全面掌握软件功能+典型设计应用案例”的学习方式，详细地介绍了3ds Max 8中文版在动画制作与效果图设计方面的主要功能和应用技巧。

《3ds Max 8 360°全景学习手册》共18章，第1章~第4章介绍了3ds Max 8的各种基础操作、工作环境设置方法及提升工作效率的方法；第5章~第8章依次介绍了3ds Max 8中文版的高级建模操作，包括复合对象建模、网格建模、NURBS建模、面片建模等；第9章~第13章介绍了3ds Max 8关于材质与灯光的操作，包括材质编辑器、高级材质类型、灯光和摄影机、高级光照系统、mental ray渲染器等；第14章~第16章介绍了3ds Max 8关于动画制作的操作，包括动画创建基础、粒子动画、reactor动力学等；第17章和第18章介绍了城市住宅楼、室内客厅设计案例的制作方法。

为方便读者学习，《3ds Max 8 360°全景学习手册》附带了多媒体教学光盘，读者在做书中案例时可以一边参考光盘的内容，一边上机操作。

作者介绍:

目录:

[3ds Max 8 360°全景学习手册_下载链接1](#)

标签

122

评论

[3ds Max 8 360°全景学习手册_下载链接1](#)

书评

[3ds Max 8 360°全景学习手册_下载链接1](#)