

敏捷软件开发



[敏捷软件开发_下载链接1](#)

著者:马丁

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2008-1

装帧:

isbn:9787115164391

《敏捷软件开发原则、模式与实践》(英文注释版)中，享誉全球的软件开发专家和软件工程师Robert C. Martin深入而生动地使用真实案例讲解了面向对象基本原则、重要的设计模式、UML和敏捷实践等程序员必备的知识。 [点击链接进入新版](#)：

软件开发方法学精选系列:敏捷软件开发:原则、模式与实践(C#版)(修订版)

作者介绍:

目录:

标签

敏捷开发

软件工程

设计模式

Agile

计算机

programming

Design

软件开发

评论

感觉有用的主要是一些原则，而不是设计模式

虽然是以C#为例的

这个神棍。。

OO软件设计方面的经典，每次在做设计和开发的时候都要读一读。

条例清晰的好书，但书名严重误导人，只有前面给敏捷扫扫盲，后面全是讲OOP的！

虽然只看了十一二章，如果有没注释的原版就好了。

TDD目前要学习一下哈

里面关于OOAD五项原则的精辟解释, 确实觉得相见恨晚

文笔精彩，语言幽默。虽然只看了第一部分，但是Martin大叔想传达的东西确实接收到了。另外，觉得中文注解还是欠佳。

大致看了下，说实话书上写的程序读不进去，正如电脑上的文字很难读进去一样。最近学了Spring，需要看看模式理解下。

得让自己积累一些经验再看这本书才好

其实是本讲设计模式的书，哈哈

坑爹啊，买来搁了一年多，看的时候才发现，书有错版，通知CHINA-PUB，告知已无货更换了

[敏捷软件开发_下载链接1](#)

书评

好的技术书籍的标准是通俗易懂；文字精炼；耐读，有吸引力；有思想性。uncle bob的书写功力有目共睹，而且他的技术修为也绝对无人质疑。因此他写的这本书秉承了他一贯的优势。符合所有好处所具备的条件。所有我们可以毫无内疚的宣称，“这本书是我见过最好的书”。孟岩作序...

敏捷软件开发提倡测试先行，设计适应要求，迭代式渐进开发。
一、通过用例来确认需求，分析软件行为：针对用例中的事物对象建立合理的类结构；分析用例中类似情形的变化因素，尽量用抽象来统一一类变化，由此建立系统的大致静态结构。在此不需要、也很难确定好系统的最终结构...

摆在面前的是本大部头，原则、模式和实践诠释了全书的内容，单讲模式没有其他书籍规范，单从重构看又不如马丁的重构专业，本书许多知识可见其他书籍，比较典型的是设计模式解析，我装逼般的和花了一周读本书，可想我本人是多么的浮躁，对我来说书中的实践大于思想，我总感觉读...

果然是获奖无数的巨著，条理清晰，把软件工程，设计模式及面向对象开发思想很好的融合到实践中去
对每一个观点，都有手把手的展开例子，不止是教怎么做，更多的篇幅是在介绍为什么要这么做，这么做解决了哪些问题，另外可能会引入什么新的问题
之前的设计模式那些书，重点篇...

很早就想看这本书了。在旧书摊买了本旧版的英文影印的，但最终还是看了新出的c#版的。新版把旧版的代码翻成了c#，在内容上做了一些取舍，增加了uml的相关章节。但是感觉作者c#的功力不够，翻得代码有些问题，有些概念也不清楚。如直接把成员变量暴露出去，在需要时再改成属性，...

看到前面有评论说，此书与敏捷的关系不大，颇有同感。所谓敏捷，那就是代码先写了再说，且看我们是如何做到，这就是读了这本书的感受。
中文版没有把特定的英文缩写在第一次引用时列出来（只能在后面的索引表里找到），让我很不爽，比如DIP和SRP。不过，说到底还是中文看得快...

孟岩为这本书写了一个代序.这个代序很长,有两页半,其中一页半用来讲述孟岩本人和这本书的感情纠葛.

我为大家复述一下这段感人至深的故事.下面孟先生代表孟岩,小doocaubm和Asd代表什么,请您自己判断.

2001年秋天,北京,孟先生那时候已经颇有些成就了,见识也颇有些广泛了,但是他...

各位前辈，小女子我是工科妹子，有一些编程基础，但是工作不是开发或者测试，目前做的是科研管理岗，说白了就是有点偏文职了，毕业2年了，觉悟还是想趁年轻学点技术，现在想往敏捷开发方向发展。请问各位，现在我看这个书合适吗？看了大家的评论，貌似这本书很需要一些软件...

之前看过很多本OO和设计模式的书，收获都不大。这本书是真正让我理解敏捷，理解OO，以及设计模式的书。非常喜欢里面的语言风格，讲解方法，甚至插图和章节开始的引用词。力荐给所有想学习OO和设计模式的人。

书绝对是经典，但是翻译的实在太牵强，还不如去读原版或者注释版。从第一章看起，手头一本注释版的看着虽然慢些，但不至于一句话读好几遍才知道说的是什么，然而这本中文版上的汉字虽然都认识，但连成一句话后却要反复几遍才能知其所云，句与句之间的过渡处理的生硬，读起来一...

根据最近所阅读到的，对断言语义（assert semantic）感触颇深。断言的实际应用莫过于契约编程，而契约是一种人与人之间社会行为。我说了，你定要做到，你做不到，那就得给予我赔偿。我觉得不妨理解为自省，一种超我自我超越本我的自发行为。我发现自己这块做不到，我就要努力去...

书是好书，但译者水平太差，还没有google翻译的结果好。语法混乱，语句难以理解就不说了，好多地方不知道该怎么翻译了，直接把原书的单词放在句中了事。原书中重要的、斜体字部分在译文中也没有相应的表现。就连敏捷软件开发宣言这种重要的内容，在本书中竟然出现了多个版本。...

第一次写书评，就根据自己看大家的经验来写吧。书的前几章比较清楚的说明了Agile的思想和团队管理的方法方式，但是后面较多的介绍了设计模式，对此部分没有深入阅读，不敢乱下评论，但此部分篇幅过大。因此如果想学习Agile建议看电子书入门或深入的了解Agile的具体措施。对Agi...

这本书是我见过的讲述敏捷设计、开发书籍中最棒的一本！尤其是前半部分中OOP设计原则的讲述，非常佩服Bob大叔对设计原则的总结。后半部分感觉涉及到细节太繁琐了就没看完，不过这无损于这本名著的光芒！这本书可以和其它讲述设计模式的相关书籍一起阅读，相得益彰。读书笔记...

这本书的书名说的很准确，它讲的是一种思想，一种开发过程，这个过程中需要注意的原则，会用到的模式。
也许没有人能一遍就完全看懂这本书，所以，我的评价是，这本书值得你对无数遍，知道你了解其中所有的细节...

通过这本书，你可以有以下收获： 1.更深入的理解模式。
2.提供了更好的软件开发的方法。 3.具有了总体理解系统架构的能力。
我以前总想看懂DELPHI的源码，总觉得一头雾水，现在知道是我没明白他的设计思想，不能从上往下看，越看东西越多就糊涂啦。

介绍面向对象设计原则、设计模式、包原则等方面的内容写的非常好，挺容易理解的。比其他类型的书讲的更透。后面介绍项目的就非常晦涩难懂了。也不知道是作者说的不清楚还是翻译的问题，亦或者是我水平的问题，反正看的非常焦躁。有些话感觉是个人都看不懂。介绍面向对象设计原...

帮助理解设计原则，例子不错，比很多设计模式的书好理解很多，有例子代码对比，容易理解为何这样设计，解决知其然而不知其所以然的问题。
计划多读几遍，充分理解变成自己的习惯。10多年前打印过，一直未认真读，很遗憾啊。觉得国内软件水平落后10年啊，发现最近几年开源流行，...

首先我以个人开发者的角度来评论这本书，因个人经历所限，并未有大型团队协作，多人并行开发的经历，所以我比较关注的地方在于如何能适应需求变更，快速高质量的满足客户需求。我想每个开发者都应该有感受，需求是不断不断变化的，特别现在互联网时代，客户很可能都不知道自己...

敏捷软件开发 下载链接1