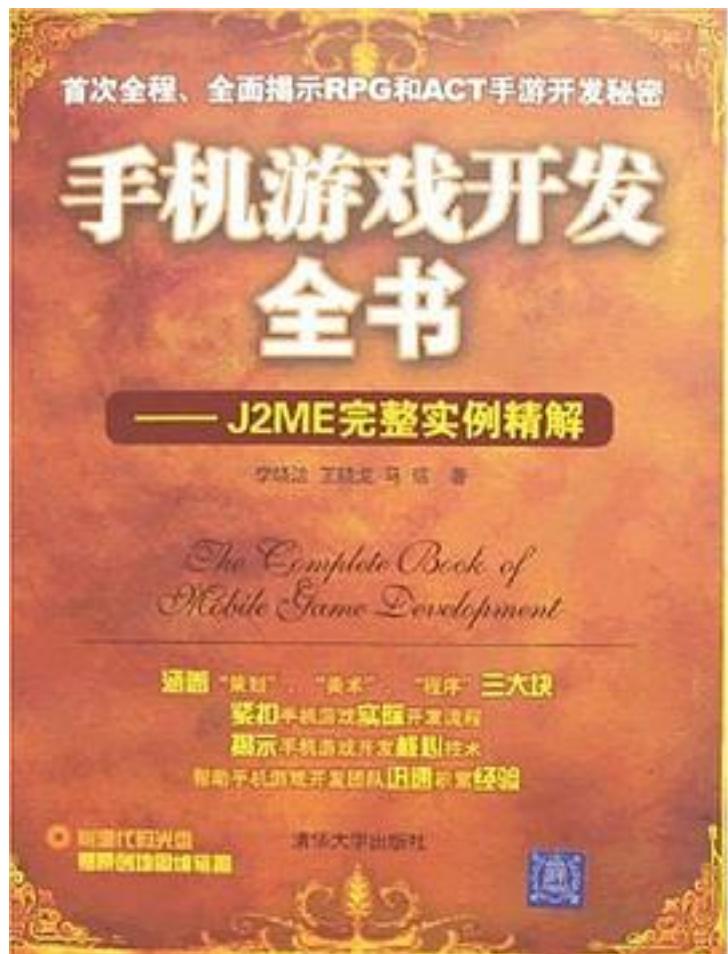


# 手机游戏开发全书



[手机游戏开发全书\\_下载链接1](#)

著者:李晓洁

出版者:清华大学出版社

出版时间:2007-12

装帧:

isbn:9787302162704

《手机游戏开发全书:J2ME完整实例精解》8、9两章在实例解析的基础上给读者整理出了两套适合RPG游戏和ACT游戏的程序构架,为读者揭示出了程序开发中最核心的部分。通过对两款手机游戏的实例讲解,完整、全面、深入浅出地帮助J2ME的初学者迅速

理解手机游戏程序开发的核心技术。通过"程序构架"+ "通用模块" + "具体代码"的方式，提高手机游戏开发人员的工作效率，同时，也提高手机游戏开发团队的整体实力并助其迅速积累开发经验。《手机游戏开发全书:J2ME完整实例精解》前五章给出了游戏制作各环节的最佳配置，为手机游戏开发团队的管理者指出了一个低成本、高效率、高质量的开发流程。什么是读者想要看到的手机游戏开发书？考虑到中国手机游戏行业的现状，作者致力于撰写一本适合国内手机游戏开发者与手机游戏开发公司使用的专业书籍。通过总结多年手机游戏开发的实际项目经验，作者在介绍策划、美术、程序三大制作环节的同时，关注各环节之间的配合，为手机游戏开发者和开发团队拟定出了一个科学、高效的开发流程。

作者介绍:

目录:

[手机游戏开发全书 下载链接1](#)

## 标签

游戏开发

手机游戏

Java

## 评论

对于游戏初学者来讲简直有如沙漠中的绿洲啊

---

恕我才疏学浅

[手机游戏开发全书 下载链接1](#)

# 书评

---

[手机游戏开发全书 下载链接1](#)