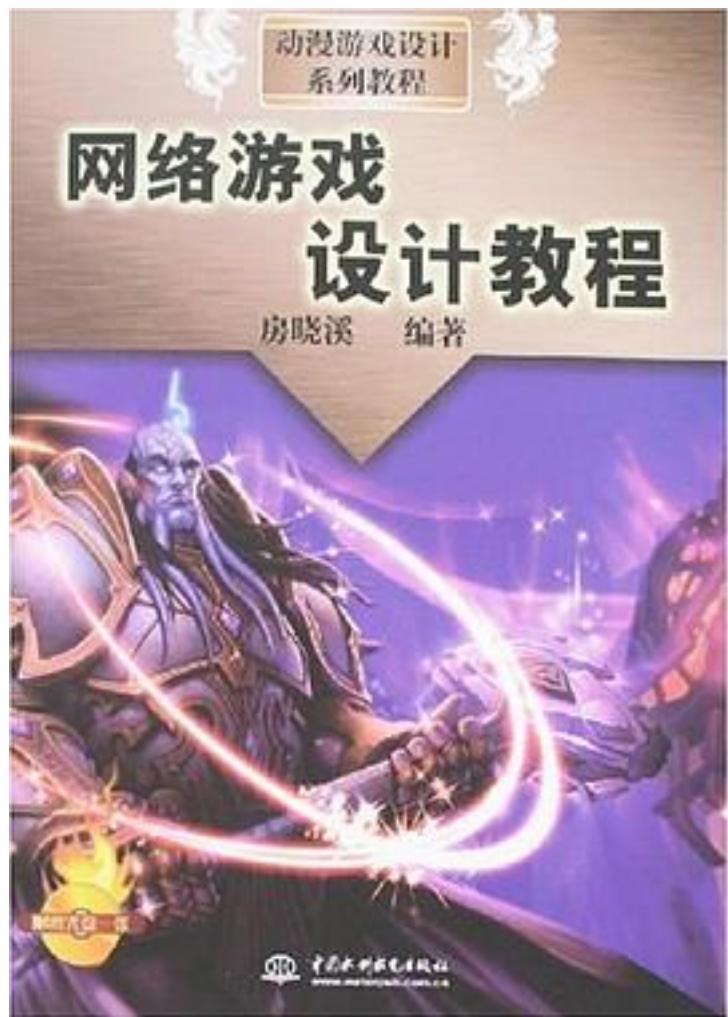


网络游戏设计教程



[网络游戏设计教程 下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2008-1

装帧:

isbn:9787508450513

网络游戏是动漫游戏的基础部分。

本书通过丰富的实例全面讲述了网络游戏设计制作的三维编程技术。本书注重克服难点，突出重点。从必需的数学物理知识和计算机编程的基本概念，到Direct3D的编程实践，始终将培养学生的动手能力放在首位。使学生更容易接受本书的内容。学习完本课程，学员将具备良好的三维游戏编程技术理论和实践能力，能够胜任三维编程技术制作的职位，具备强劲的就业竞争力。

本书可以作为本科及高职高专学生的教科书，也可以作为希望从事三维编程技术方面开发的初学者的入门参考书。

随书附CD光盘。

作者介绍:

目录:

[网络游戏设计教程](#) [下载链接1](#)

标签

网络

编程

游戏开发

评论

[网络游戏设计教程](#) [下载链接1](#)

书评

[网络游戏设计教程_下载链接1](#)