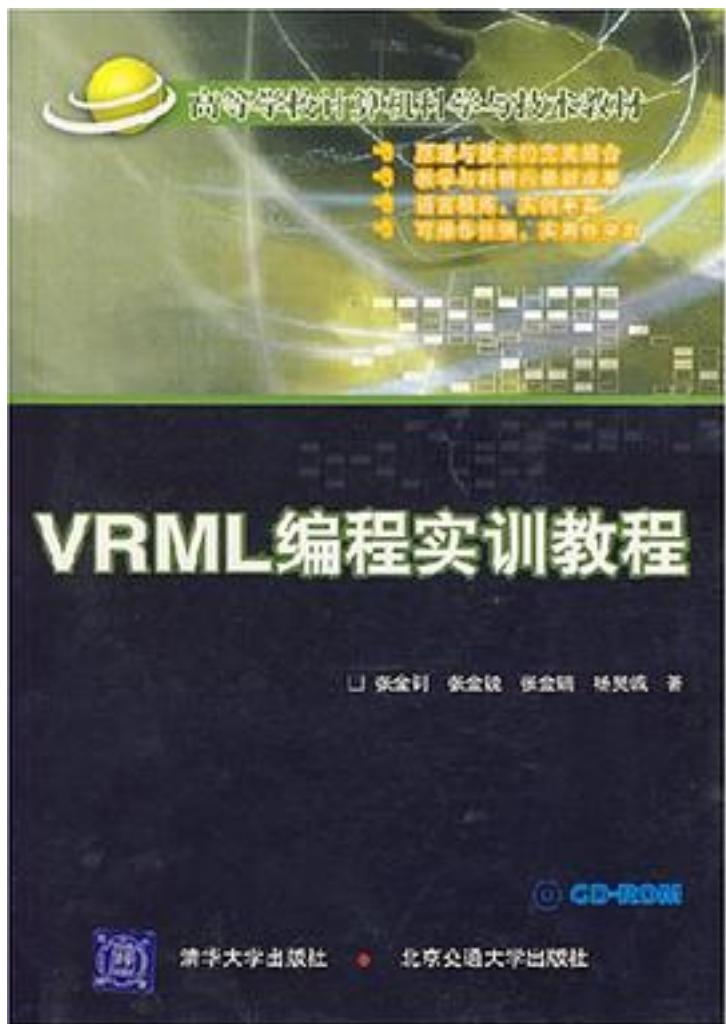


# VRML编程实训教程



[VRML编程实训教程 下载链接1](#)

著者:张金钊

出版者:北京交通大学出版社

出版时间:2008-1

装帧:

isbn:9787810826198

本书从软件工程项目开发的角度出发，指导读者学习和运用虚拟现实建模语言（VRML）

) , 并进行软件工程项目开发实践。本书由浅入深地引导读者利用软件工程的思想开发设计各种虚拟现实三维立体场景, 并运用VRML的基本节点和复杂节点, 进行基本的三维立体场景设计、自然景观场景设计、室内外场景设计、三维人体和动物场景设计、道路桥梁场景设计、建筑场景设计及综合场景设计等。

本书是一本虚拟现实三维立体网络程序开发和应用的实践教材, 全书内容丰富, 叙述简明扼要, 思路清晰, 结构合理, 实用性强, 可作为高等院校计算机网络、多媒体、人工智能、机械设计、装潢设计及建筑规划设计等相关专业的教材, 同时也可作为计算机软件开发人员和工程技术人员的参考用书。

作者介绍:

目录:

[VRML编程实训教程 下载链接1](#)

标签

评论

你叫VRML实例大赏就可以了!

[VRML编程实训教程 下载链接1](#)

书评

[VRML编程实训教程 下载链接1](#)