

Adobe创意大学Flash CS6标准教材



[Adobe创意大学Flash CS6标准教材 下载链接1](#)

著者:陈志民

出版者:北京希望出版社

出版时间:2013-5

装帧:

isbn:9787830020903

Flash是Adobe公司的一款集多种功能为一体的多媒体制作软件，主要用于创建基于网络流媒体技术的带有交互功能的矢量动画。

陈志民编著的《Flash CS6标准教材》内容丰富、全面，详细地讲解了Flash CS6的各项功能，包括快速入门、图形绘制、描边与填充图形、编辑图形对象、创建文本与编辑文本对象、“时间轴”面板、应用元件和库、制作简单的Flash动画、骨骼运动和3D动画、ActionScript基础、ActionScript 3.0应用、应用组件、应用视频和声音、测试与发布等内容。本书知识结构清晰，以“理论知识+实战案例”的形式循序渐进地对知识点进行讲解，版式设计新颖，对Flash CS6产品专家认证的考核知识在书中进行了加着重点的标注，使读者一目了然，方便初学者和有一定基础的读者更有效率地掌握Flash CS6的重点和难点。

《Flash CS6标准教材》知识讲解安排合理，着重于提升学生的岗位技能竞争力，可以作为参加“Adobe创意大学产品专家认证”考试学生的指导用书，还可以作为各院校和培训机构

“数字媒体艺术”相关专业的教材。

本书附赠1张DVD光盘，其中包括书中实例的素材、效果文件以及视频教学文件，读者可以在学习过程中随时调用。

作者介绍:

目录:

[Adobe创意大学Flash CS6标准教材 下载链接1](#)

标签

计算机

flash

cs6

adobe

评论

[Adobe创意大学Flash CS6标准教材 下载链接1](#)

书评

[Adobe创意大学Flash CS6标准教材 下载链接1](#)