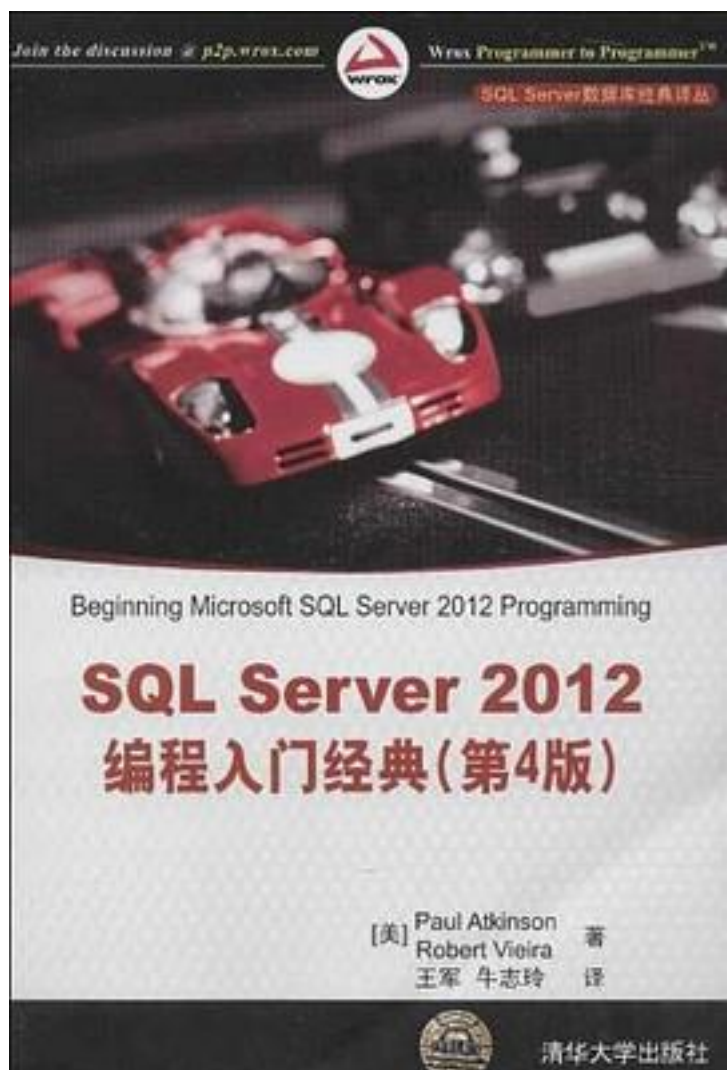


SQL Server 2012编程入门经典



[SQL Server 2012编程入门经典_下载链接1](#)

著者:Paul Atkinson

出版者:清华大学出版社

出版时间:2013-4

装帧:平装

isbn:9787302316510

《SQLServer数据库经典译丛：SQLServer2012编程入门经典（第4版）》循序渐进的教程介绍如何创建效率更高的管理程序，如何从SQLServer数据库环境中获得商务智能。《SQLServer数据库经典译丛：SQLServer2012编程入门经典（第4版）》探讨了SQL的基本对象、基本查询和连接，然后把对象添加到数据库中，并使用对物理设计非常重要的项。接着研究了SQLServer脚本的编写。最后讨论了如何使用SQLServer2012的功能为一流应用程序建立一流数据库。

研究了开发SQLServer应用程序的关键概念：条件动作结构，提高对结果分页的控制，与SharePoint和Excel集成的应用程序，以及商务智能应用程序的开发。

学习客户端连接的改进、安全性、兼容性以及数据仓库性能的提高。

解决一些基本问题，包括管理键、编写脚本以及处理存储过程。

共享有效的技术来创建和修改表，用XML编程，使用SQLServer报表和集成服务。

作者介绍:

Paul

Atkinson自从20世纪90年代早期在Microsoft公司工作以来，就在研究数据库技术，他在Microsoft公司先把Microsoft Access作为一种辅助项目来学习，后来将它看做一种有代表性的支持技术。在此期间他还获得了波特兰州立大学的计算机科学学位，作为一名DBA在.com上冲浪，在网络泡沫破灭后则成为医疗行业的一位承包商。目前，Paul在休伦医疗集团任BI建筑师和团队带头人，负责开发传统和实时的BI解决方案。他开设的高性能T-SQL编程课程是休伦湖最受欢迎的课程设置。Paul与妻子Kristin、女儿Maureen住在俄勒冈州的波特兰市。Paul不工作或写书时，就在几个足球队踢球，或者骑山地车、滑雪、当厨师，骑自行车上下班，他还是学校委员会的主席、Timbers军队的资深成员和半个巧克力制作大师。就像Robert Heinlein写的那样，他的特长都与昆虫相关。

Robert Vieira是休伦咨询集团的软件架构师，是Microsoft SQL Server方面顶级权威的一位专家。他在国内会议上发言，其教学和写作中的独特教学方法非常有名。

目录: 第1章 RDBMS基础：SQL Server数据库的构成 1

1.1 数据库对象概述 2

1.1.1 数据库对象 2

1.1.2 事务日志 6

1.1.3 最基本的数据库对象：表 7

1.1.4 文件组 8

1.1.5 数据库关系图 8

1.1.6 视图 9

1.1.7 存储过程 9

1.1.8 用户自定义函数 10

1.1.9 序列 10

1.1.10 用户和角色 10

1.1.11 规则 10

1.1.12 默认值 11

1.1.13 用户自定义数据类型 11

1.1.14 全文目录 11

1.2 SQL Server数据类型 11

1.3 SQL Server对象标识符	15
1.3.1 需要命名的对象	16
1.3.2 命名规则	16
1.4 本章小结	17
第2章 SQL Server管理工具	19
2.1 使用联机丛书获得帮助	20
2.2 SQL Server配置管理器	21
2.2.1 服务管理	21
2.2.2 网络配置	21
2.2.3 协议	23
2.2.4 客户端	24
2.3 SQL Server Management Studio	26
2.3.1 启动Management Studio	27
2.3.2 通过“查询”窗口交互	30
2.4 SQL Server Data Tools(以前称为BIDS)	36
2.5 SQL Server集成服务(SSIS)	37
2.6 SQL Server Reporting Services(SSRS)	37
2.7 SQL Server Analysis Services(SSAS)	38
2.8 Bulk Copy Program(bcp)	38
2.9 SQL Server Profiler	38
2.10 sqlcmd	39
2.11 PowerShell	39
2.12 本章小结	39
第3章 T-SQL基本语句	41
3.1 基本SELECT语句	42
3.1.1 SELECT语句与FROM子句	42
3.1.2 WHERE子句	46
3.1.3 ORDER BY子句	48
3.1.4 使用GROUPBY子句聚合数据	51
3.1.5 使用HAVING子句给分组设置条件	59
3.1.6 使用FOR XML子句输出XML	61
3.1.7 通过OPTION子句利用提示	61
3.1.8 DISTINCT和ALL谓词	61
3.2 使用INSERT语句添加数据	64
3.2.1 多行插入	69
3.2.2 INSERT INTO...SELECT语句	69
3.3 用UPDATE语句更改获得的数据	71
3.4 DELETE语句	73
3.5 本章小结	75
第4章 连接	77
4.1 连接	78
4.2 内部连接	79
4.3 使用外部连接检索更多数据	86
4.3.1 简单的外部连接	86
4.3.2 处理更复杂的外部连接	92
4.4 完全连接	97
4.5 交叉连接	98
4.6 JOIN语句的早期语法结构	100
4.6.1 内部连接的早期语法结构	100
4.6.2 外部连接的早期语法结构	101
4.6.3 交叉连接的早期语法结构	102
4.7 联合	103
4.8 本章小结	106
第5章 创建和修改数据表	109

- 5.1 SQL Server中的对象名 109
 - 5.1.1 模式名(也称为所有权) 110
 - 5.1.2 数据库名 112
 - 5.1.3 通过服务器命名 113
 - 5.1.4 回顾默认值 113
- 5.2 CREATE语句 113
 - 5.2.1 CREATE DATABASE 114
 - 5.2.2 构建数据库 118
 - 5.2.3 CREATE TABLE 120
- 5.3 ALTER语句 131
 - 5.3.1 ALTER DATABASE 131
 - 5.3.2 ALTER TABLE 135
- 5.4 DROP语句 139
- 5.5 使用GUI工具 139
 - 5.5.1 使用Management Studio创建数据库 140
 - 5.5.2 回到代码：使用Management Studio创建脚本 144
- 5.6 本章小结 145
- 第6章 键和约束 147
 - 6.1 约束的类型 148
 - 6.1.1 域约束 148
 - 6.1.2 实体约束 149
 - 6.1.3 参照完整性约束 149
 - 6.2 约束命名 149
 - 6.3 键约束 150
 - 6.3.1 主键约束 150
 - 6.3.2 外键约束 153
 - 6.3.3 唯一约束 164
 - 6.4 CHECK约束 165
 - 6.5 DEFAULT约束 166
 - 6.5.1 在CREATE TABLE语句中定义DEFAULT约束 167
 - 6.5.2 在已存在的表中添加DEFAULT约束 167
 - 6.6 禁用约束 168
 - 6.6.1 在创建约束时忽略无效的数据 168
 - 6.6.2 临时禁用已存在的约束 171
 - 6.7 规则和默认值 172
 - 6.7.1 规则 173
 - 6.7.2 删除规则 174
 - 6.7.3 默认值 174
 - 6.7.4 删除默认值 175
 - 6.7.5 确定哪些表和数据类型使用给定的规则或默认值 175
 - 6.8 用于实现数据完整性的触发器 176
 - 6.9 如何选择 176
 - 6.10 本章小结 177
- 第7章 更复杂的查询 179
 - 7.1 子查询的概念 180
 - 7.2 关联子查询 184
 - 7.2.1 关联子查询的工作原理 184
 - 7.2.2 处理NULL数据——ISNULL函数 188
 - 7.3 派生表 189
 - 7.4 使用通用表表达式(CTE) 192
 - 7.4.1 使用WITH关键字 192
 - 7.4.2 使用多个CTE 194
 - 7.4.3 递归CTE 195
 - 7.5 使用EXISTS运算符 195

- 7.5.1 使用EXISTS筛选数据 195
- 7.5.2 以其他方式使用EXISTS 197
- 7.6 混合数据类型：CAST和CONVERT 199
- 7.7 使用MERGE命令同步数据 202
 - 7.7.1 实际使用MERGE命令 202
 - 7.7.2 BY TARGET和BY SOURCE 205
- 7.8 使用OUTPUT子句收集受影响的行 206
- 7.9 研究窗口化函数 208
 - 7.9.1 ROW_NUMBER 208
 - 7.9.2 RANK、DENSE_RANK和NTILE 211
- 7.10 一次一个数据块：特殊的查询分页 212
- 7.11 性能方面的考虑 213
 - 7.11.1 测量性能 214
 - 7.11.2 JOIN、子查询和CTE的对比 215
- 7.12 本章小结 216
- 第8章 规范化和其他基本设计问题 219
 - 8.1 理解表 219
 - 8.2 保持数据“规范” 220
 - 8.2.1 准备工作 221
 - 8.2.2 第一范式 222
 - 8.2.3 第二范式 225
 - 8.2.4 第三范式 226
 - 8.2.5 其他范式 228
 - 8.3 理解关系 229
 - 8.3.1 一对一关系 229
 - 8.3.2 零或一对一关系 230
 - 8.3.3 一对一或一对多关系 230
 - 8.3.4 一对零、一对一或一对多关系 231
 - 8.3.5 多对多关系 232
 - 8.4 数据库关系图 234
 - 8.4.1 表 236
 - 8.4.2 在数据库关系图中创建关系 242
 - 8.5 反规范化 245
 - 8.6 超出规范化的一些规则 245
 - 8.6.1 保持简单 245
 - 8.6.2 选择数据类型 246
 - 8.6.3 尽量进行存储 246
 - 8.7 创建一个快速示例 247
 - 8.7.1 创建数据库 247
 - 8.7.2 添加数据库关系图和初始表 247
 - 8.7.3 添加关系 251
 - 8.7.4 添加一些约束 253
 - 8.8 本章小结 253
- 第9章 SQL Server存储和索引结构 255
 - 9.1 SQL Server存储机制 255
 - 9.1.1 数据库 255
 - 9.1.2 区段 256
 - 9.1.3 页 256
 - 9.1.4 行 257
 - 9.1.5 稀疏列 257
 - 9.2 理解索引 258
 - 9.2.1 平衡树(B-树) 259
 - 9.2.2 SQL Server中的数据访问方式 261
 - 9.3 创建、修改和删除索引 269

- 9.3.1 CREATE INDEX语句 269
- 9.3.2 创建XML索引 274
- 9.3.3 随约束创建的隐含索引 275
- 9.3.4 在稀疏列和地理空间列上创建索引 275
- 9.4 明智地选择——在何时何地使用何种索引 276
 - 9.4.1 选择性 276
 - 9.4.2 注意成本：少即是多 279
 - 9.4.3 选择群集索引 279
 - 9.4.4 列顺序问题 281
 - 9.4.5 覆盖索引 282
 - 9.4.6 过滤索引 282
 - 9.4.7 修改索引 283
 - 9.4.8 删除索引 286
 - 9.4.9 从查询计划中获取提示 286
 - 9.4.10 索引未被使用的原因 286
 - 9.4.11 使用数据库引擎调整向导 287
- 9.5 维护索引 287
 - 9.5.1 碎片 288
 - 9.5.2 确定碎片和页拆分的可能性 288
- 9.6 本章小结 292
- 第10章 视图 295
 - 10.1 创建简单的视图 295
 - 10.2 使用T-SQL编辑视图 307
 - 10.3 删除视图 307
 - 10.4 在Management Studio中创建和编辑视图 307
 - 10.4.1 在Management Studio 中创建视图 308
 - 10.4.2 在Management Studio中编辑视图 310
 - 10.5 审查：显示现有的代码 311
 - 10.6 保护代码：加密视图 312
 - 10.7 关于模式绑定 314
 - 10.8 使用VIEW_METADATA使视图看起来像表一样 314
 - 10.9 索引(物化)视图 314
 - 10.10 索引聚集视图 317
 - 10.11 本章小结 320
- 第11章 编写脚本和批处理 323
 - 11.1 脚本的基础知识 324
 - 11.1.1 使用USE语句选择数据库环境 324
 - 11.1.2 声明变量 325
 - 11.1.3 设置变量中的值 326
 - 11.1.4 系统函数回顾 328
 - 11.1.5 检索标识值 329
 - 11.1.6 生成序列 333
 - 11.1.7 使用@@ROWCOUNT 336
 - 11.2 将语句分组到批处理中 337
 - 11.2.1 自成一 行 338
 - 11.2.2 每个批处理单独发送到服务器 338
 - 11.2.3 GO不是T-SQL命令 339
 - 11.2.4 批处理中的错误 339
 - 11.2.5 何时使用批处理 339
 - 11.3 从命令提示符运行：sqlcmd 343
 - 11.4 动态SQL：用EXEC命令动态生成代码 347
 - 11.4.1 动态生成代码 347
 - 11.4.2 理解动态SQL的危险性 349
 - 11.5 使用控制流语句 353

- 11.5.1 IF...ELSE语句 353
- 11.5.2 CASE语句 357
- 11.5.3 用WHILE语句进行循环 362
- 11.5.4 WAITFOR语句 364
- 11.5.5 使用TRY/CATCH块处理错误 364
- 11.6 本章小结 367
- 第12章 存储过程 369
 - 12.1 创建存储过程：基本语法 370
 - 12.2 使用ALTER修改存储过程 371
 - 12.3 删除存储过程 372
 - 12.4 参数化存储过程 372
 - 12.4.1 声明参数 372
 - 12.4.2 通过返回值确认成功或失败 378
 - 12.4.3 如何使用RETURN 378
 - 12.5 错误处理 380
 - 12.5.1 处理内联错误 381
 - 12.5.2 利用@@ERROR 382
 - 12.5.3 在存储过程中使用@@ERROR 383
 - 12.5.4 在错误发生前处理错误 386
 - 12.5.5 手动引发错误 392
 - 12.5.6 重新抛出错误 396
 - 12.5.7 添加自定义的错误消息 397
 - 12.6 存储过程的优点 399
 - 12.6.1 创建可调用的进程 399
 - 12.6.2 为了安全性而使用存储过程 399
 - 12.6.3 存储过程和性能 400
 - 12.7 扩展存储过程(XP) 402
 - 12.8 递归简介 402
 - 12.9 调试 404
 - 12.9.1 启动调试器 405
 - 12.9.2 调试器的组成 405
 - 12.9.3 使用断点进行中断 408
 - 12.9.4 使用调试器 410
 - 12.10 理解.NET程序集 413
 - 12.11 使用存储过程的时机 413
 - 12.12 本章小结 414
- 第13章 用户自定义函数 417
 - 13.1 UDF的定义 417
 - 13.2 返回标量值的UDF 418
 - 13.3 返回表的UDF 424
 - 13.3.1 内联UDF 424
 - 13.3.2 理解确定性 430
 - 13.4 调试用户自定义函数 433
 - 13.5 数据库中的.NET 433
 - 13.6 本章小结 434
- 第14章 事务和锁 435
 - 14.1 事务 435
 - 14.1.1 ACID事务 436
 - 14.1.2 事务操作简介 436
 - 14.1.3 BEGIN TRAN 437
 - 14.1.4 COMMIT TRAN 437
 - 14.1.5 ROLLBACK TRAN 437
 - 14.1.6 SAVE TRAN 437
 - 14.2 SQL Server日志的工作方式 439

- 14.2.1 失败和恢复 440
- 14.2.2 激活隐式事务 442
- 14.3 锁和并发 442
 - 14.3.1 锁的用途 443
 - 14.3.2 可以锁定的资源 446
 - 14.3.3 锁升级和锁对性能的影响 446
 - 14.3.4 锁定模式 447
 - 14.3.5 锁的兼容性 448
 - 14.3.6 指定一种特有的锁定类型——优化器提示 449
- 14.4 设置隔离级别 450
 - 14.4.1 READ COMMITTED 451
 - 14.4.2 READ UNCOMMITTED 451
 - 14.4.3 REPEATABLE READ 452
 - 14.4.4 SERIALIZABLE 452
 - 14.4.5 SNAPSHOT 452
- 14.5 处理死锁(1205错误) 453
 - 14.5.1 SQL Server判断死锁的方式 453
 - 14.5.2 选择死锁牺牲者的方式 453
 - 14.5.3 避免死锁 453
- 14.6 本章小结 456
- 第15章 触发器 459
 - 15.1 触发器的概念 460
 - 15.1.1 ON子句 461
 - 15.1.2 WITH ENCRYPTION选项 461
 - 15.1.3 FOR AFTER 462
 - 15.1.4 FOR AFTER 子句与INSTEAD OF子句 463
 - 15.1.5 NOT FOR REPLICATION选项 464
 - 15.1.6 AS子句 464
 - 15.2 使用触发器实施数据完整性规则 464
 - 15.2.1 处理来自于其他表的需求 465
 - 15.2.2 使用触发器来检查更新的变化 466
 - 15.2.3 将触发器用于自定义错误消息 468
 - 15.3 触发器的其他常见用途 468
 - 15.4 触发器的其他问题 468
 - 15.4.1 触发器可以嵌套 469
 - 15.4.2 触发器可以递归 469
 - 15.4.3 触发器不能防止体系结构的修改 469
 - 15.4.4 可以在不删除的情况下关闭触发器 470
 - 15.4.5 触发器的激活顺序 470
 - 15.5 INSTEAD OF触发器 472
 - 15.6 性能考虑 472
 - 15.6.1 触发器的被动性 472
 - 15.6.2 触发器与激活的进程之间不存在并发问题 472
 - 15.6.3 使用IF UPDATE()和COLUMNS_UPDATED() 473
 - 15.6.4 保持触发器短小精悍 475
 - 15.6.5 选择索引时不要忘记触发器 475
 - 15.6.6 不要在触发器中进行回滚 475
 - 15.7 删除触发器 476
 - 15.8 调试触发器 476
 - 15.9 本章小结 477
- 第16章 初识XML 479
 - 16.1 XML基础 480
 - 16.1.1 XML文档的各个组成部分 481
 - 16.1.2 名称空间 489

- 16.1.3 元素内容 491
- 16.1.4 有效与格式良好——架构和DTD 492
- 16.2 SQL Server提供的XML支持 492
 - 16.2.1 将列定义为XML类型 493
 - 16.2.2 XML架构集合 494
 - 16.2.3 创建、修改和删除XML架构集合 496
 - 16.2.4 XML数据类型方法 498
 - 16.2.5 强制执行架构集合之外的约束 504
 - 16.2.6 用XML格式检索关系数据 505
 - 16.2.7 RAW选项 506
 - 16.2.8 AUTO选项 509
 - 16.2.9 EXPLICIT选项 510
 - 16.2.10 PATH选项 512
 - 16.2.11 OPENXML函数 517
- 16.3 XSLT简介 521
- 16.4 本章小结 523
- 第17章 商务智能基础 525
 - 17.1 商务智能的概念 525
 - 17.1.1 BI优于其他方案 526
 - 17.1.2 根据数据做出决策 526
 - 17.1.3 不同的专家有不同的观点 528
 - 17.1.4 通过过去的业绩预测未来的行为 528
 - 17.1.5 谁使用BI 528
 - 17.2 数据仓库 528
 - 17.2.1 数据仓库的目标 529
 - 17.2.2 OLTP与OLAP 529
 - 17.2.3 Kimball与Inmon 530
 - 17.3 维度建模：为什么是规范化的 533
 - 17.3.1 度量值和度量指标 533
 - 17.3.2 事实 534
 - 17.3.3 维度 536
 - 17.4 ETL 542
 - 17.4.1 提供数据 542
 - 17.4.2 强制一致性 543
 - 17.4.3 通过定义权威数据来解决冲突 544
 - 17.4.4 2个、3个或更多个阶段 544
 - 17.4.5 在ETL过程中处理并发 545
 - 17.4.6 缓存提取的内容——操作数据存储(ODS) 546
 - 17.5 使数据可操作：BI报表技术 546
 - 17.5.1 目标 547
 - 17.5.2 关键性能指示器 547
 - 17.5.3 仪表盘 549
 - 17.5.4 记分卡 549
 - 17.5.5 明细表 549
 - 17.5.6 下钻 550
 - 17.5.7 钻取 550
 - 17.5.8 临时报表 551
 - 17.6 本章小结 551
- 第18章 BI存储和报表资源 553
 - 18.1 T-SQL中的BI 554
 - 18.1.1 AdventureWorks数据仓库 554
 - 18.1.2 使用T-SQL分析函数 555
 - 18.1.3 columnstore索引 563
 - 18.2 SQL Server Analysis Services 564

- 18.3 建立第一个多维数据集 565
 - 18.3.1 数据源 571
 - 18.3.2 数据源视图 572
 - 18.3.3 多维数据集 572
 - 18.3.4 度量值组 573
 - 18.3.5 维度 574
 - 18.3.6 多维数据集的其他内容 576
- 18.4 自助式BI：用户工具 576
 - 18.4.1 报表构建器 577
 - 18.4.2 PowerPivot：带有SharePoint和Excel的轻型BI 577
 - 18.4.3 Power View 579
- 18.5 小结 579
- 第19章 Reporting Services 581
 - 19.1 Reporting Services 101 581
 - 19.2 理解SSRS报表的生命周期 582
 - 19.2.1 在SSRS中开发报表 582
 - 19.2.2 管理报表 583
 - 19.2.3 把报表发布给用户 583
 - 19.3 理解Reporting Services体系结构 583
 - 19.3.1 SSDT：报表设计器 584
 - 19.3.2 SSRS Windows服务 584
 - 19.3.3 报表管理器 584
 - 19.3.4 报表构建器 584
 - 19.3.5 报表查看器 584
 - 19.4 构建简单的报表模型 585
 - 19.4.1 创建项目 585
 - 19.4.2 给数据模型添加内容 593
 - 19.4.3 构建和部署数据模型 598
 - 19.4.4 创建报表 599
 - 19.5 报表服务器项目 607
 - 19.5.1 建立报表服务器项目 607
 - 19.5.2 部署报表 612
 - 19.6 本章小结 613
- 第20章 使用Integration Services进行集成 615
 - 20.1 理解问题 615
 - 20.2 使用导入/导出向导生成基本的程序包 616
 - 20.2.1 启动向导 616
 - 20.2.2 选择数据源 617
 - 20.2.3 完成向导 620
 - 20.3 程序包基础知识 622
 - 20.3.1 “连接管理器”面板 623
 - 20.3.2 程序包编辑器面板 625
 - 20.4 执行程序包 632
 - 20.4.1 在Development Studio中执行程序包 633
 - 20.4.2 在SSMS中执行 633
 - 20.4.3 使用执行包实用工具 635
 - 20.4.4 使用SQL Server Agent执行程序包 638
 - 20.4.5 从程序中执行程序包 638
 - 20.5 关于程序包的补充说明 638
 - 20.6 本章小结 638
- 第21章 扮演管理员的角色 641
 - 21.1 调度作业 642
 - 21.1.1 创建操作员 643
 - 21.1.2 创建作业和步骤 644

21.2 登录和用户	651
21.2.1 安全模式	652
21.2.2 创建登录和用户	652
21.2.3 许可和拥有权	654
21.3 备份和恢复	654
21.3.1 创建备份	655
21.3.2 恢复模式	658
21.3.3 还原	658
21.4 索引维护	660
21.5 数据归档	662
21.6 基于策略的管理	663
21.7 用POWERSHELL自动完成管理任务	663
21.7.1 PowerShell	663
21.7.2 安装和启用PowerShell	664
21.7.3 cmdlet和模块	664
21.7.4 Sqlps	664
21.7.5 部署和执行	666
21.8 本章小结	667
附录A 习题答案	669
• • • • •	(收起)

[SQL Server 2012编程入门经典_下载链接1](#)

标签

SQL

职场

职业

数据库

评论

[SQL Server 2012编程入门经典_下载链接1](#)

书评

[SQL Server 2012编程入门经典_下载链接1](#)