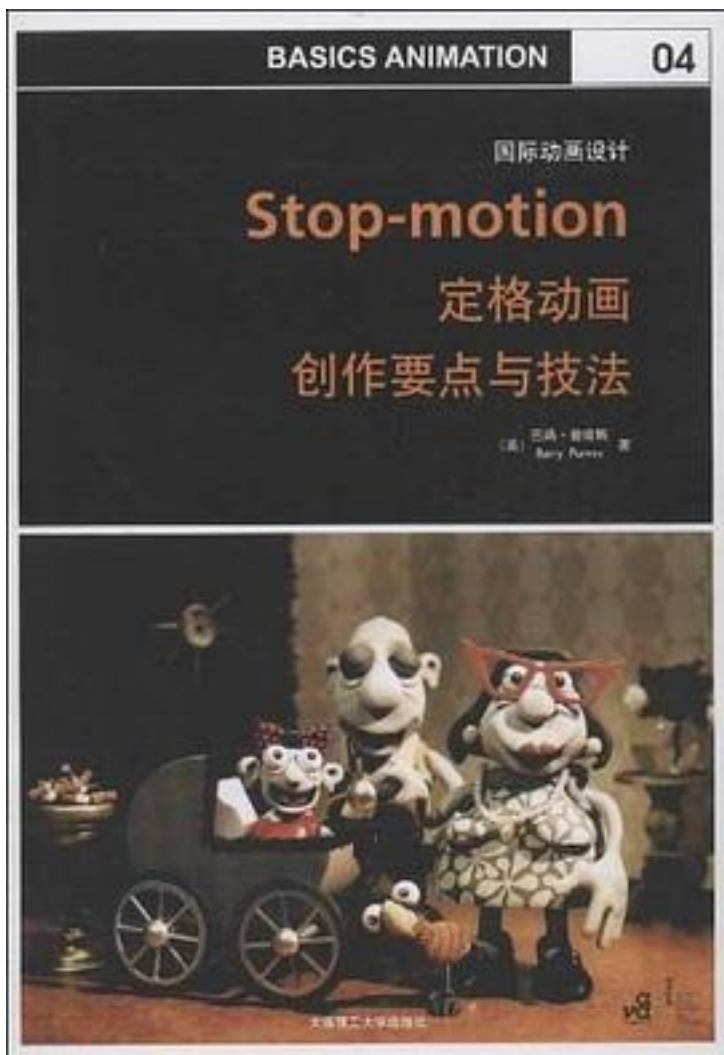


定格动画创作要点与技法



[定格动画创作要点与技法_下载链接1](#)

著者:巴瑞·普维斯

出版者:

出版时间:2013-4

装帧:

isbn:9787561176320

《定格动画:创作要点与技法》内容涵盖了定格动画创作的整个过程，从最初的创意构思、角色人偶的选择使用，到整个场景的色调和氛围营造，每一章都呈现了大量优秀的动画案例。通过讲解可以了解到定格动画的创作规律、方法和流程，这些动画创作的关键元素将指导你的创作实践。

作者介绍:

目录:

[定格动画创作要点与技法_下载链接1](#)

标签

动画

定格

艺术

动画书单

囤

定格动画

评论

还老子的书!

不是非常具体，因此不太适合作为工具书，但对于了解定格动画和制作流程还是挺不错的，例子和配图详实。定格动画真是挺有魅力的。

非常好，适合要创新阶段的读者读，更多的是理念，需要读者领悟的地方比较多。

入门科普向（实际上还是需要电影拍摄跟动画创作的部分基础，当然了，我没有），具体的可操作性不太强，但干货还是不少，从前期故事构思人偶制作到拍摄再到后期剪辑，大致的流程是讲清楚了，一些理念的传达也很到位。提到了不少冷门定格动画，但有好几部搜名字搜不着。总结想起《盒子怪》的彩蛋：「你想过宇宙吗？如果我们的世界像个小颗粒一样呢？一个微小的颗粒，上面有巨人们看着我们？我们的一举一动，其实是他们操控的。我眨眼，那要花上他们一天时间，我动动胳膊，就要500个人。我是说，这么小的一个动作，就要好大的工作量。接着他们还得搭景拍摄，讨论眨眼，没完没了的，说实话，我觉得他们投入好多，我不知道他们怎么会有时间，他们肯定还有别的工作，这更多是个爱好，就像集邮，闲暇时做的事情。」（在学校图书馆看的最后一本书）

只能两星半。。。

不实用

还不错，里面的内容很好看

很多冷门片，技巧我大概都懂，所以我根据这书看了很多作品，类似《杰逊王子战群妖》这样冷门的优秀作品，学校图书馆里最有看点的定格动画书了

[定格动画创作要点与技法_下载链接1](#)

书评

众神之战、灰姑娘、狐狸的故事、双人舞、埃德加.艾伦.坡、Cityco圣诞活动、阿基里斯、黑暗物质、下一个、弄臣、河豚女孩、巴斯太太、哈维.克拉姆派特、超级无敌掌门狗之引鹅入室、明天、金刚、星球大战之帝国反击战、杰逊王子战群妖、诸神之战、9.99美元、了不起的狐狸爸爸、鲍...

[定格动画创作要点与技法_下载链接1](#)