

Objective-C高级编程

realms 视觉程序设计丛书

Apress®

苹果源代码不会告诉你的



Objective-C 高级编程

iOS与OS X多线程和内存管理

【日】Kazuki Sakamoto, Tomonoko Furumoto 著
黎华 译

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

[Objective-C高级编程_下载链接1](#)

著者:坂本一树 (Kazuki Sakamoto)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-6-1

装帧:平装

isbn:9787115318091

本书在苹果公司公开的源代码基础上，深入剖析了对应用于内存管理的ARC以及应用于多线程开发的Blocks和GCD。这些新技术看似简单，实则非常容易成为技术开发的陷阱，开发者仅靠阅读苹果公司的文档是不够的。

本书适合有一定基础的iOS 开发者阅读。

作者介绍:

Kazuki Sakamoto

日本资深软件工程师，具有17年开发经验。在StackOverflow上的威望值超过4500。著有《iOS 4编程基础》、《iPhone&iPad cocos2d游戏编程》等。Twitter: @splhack。

Tomohiko Furumoto

日本资深软件工程师，擅长游戏和移动应用开发。Twitter: @munakoiso。

目录: 第1章 自动引用计数 1

1.1 什么是自动引用计数 2

1.2 内存管理/引用计数 2

1.2.1 概要 2

1.2.2 内存管理的思考方式 5

1.2.3 alloc/retain/release/dealloc实现 13

1.2.4 苹果的实现 17

1.2.5 autorelease 20

1.2.6 autorelease实现 24

1.2.7 苹果的实现 26

1.3 ARC规则 29

1.3.1 概要 29

1.3.2 内存管理的思考方式 30

1.3.3 所有权修饰符 30

1.3.4 规则 50

1.3.5 属性 62

1.3.6 数组 63

1.4 ARC的实现 65

1.4.1 __strong修饰符 65

1.4.2 __weak修饰符 67

1.4.3 __autoreleasing修饰符 75

1.4.4 引用计数 76

第2章 Blocks 79

2.1 Blocks概要 80

2.1.1 什么是Blocks 80

2.2 Blocks模式 83

2.2.1 Block语法 83

2.2.2 Block类型变量 85

2.2.3 截获自动变量值 88

2.2.4 __block说明符 88

2.2.5 截获的自动变量 89

2.3 Blocks的实现 91

2.3.1 Block的实质 91

2.3.2 截获自动变量值 99

2.3.3 __block说明符 102

2.3.4 Block存储域 108

2.3.5 __block变量存储域 117

2.3.6 截获对象 121

2.3.7 __block变量和对象 126

2.3.8 Block循环引用 128
2.3.9 copy/release 134
第3章 Grand Central Dispatch 137
3.1 Grand Central Dispatch (GCD) 概要 138
3.1.1 什么是GCD 138
3.1.2 多线程编程 140
3.2 GCD的API 144
3.2.1 Dispatch Queue 144
3.2.2 dispatch_queue_create 147
3.2.3 Main Dispatch Queue/Global Dispatch Queue 150
3.2.4 dispatch_set_target_queue 153
3.2.5 dispatch_after 154
3.2.6 Dispatch Group 155
3.2.7 dispatch_barrier_async 157
3.2.8 dispatch_sync 160
3.2.9 dispatch_apply 161
3.2.10 dispatch_suspend / dispatch_resume 163
3.2.11 Dispatch Semaphore 164
3.2.12 dispatch_once 166
3.2.13 Dispatch I/O 167
3.3 GCD实现 169
3.3.1 Dispatch Queue 169
3.3.2 Dispatch Source 171
附录A ARC、Blocks、GCD使用范例 176
附录B 参考资料 182
• • • • • ([收起](#))

[Objective-C高级编程_下载链接1](#)

标签

Objective-C

iOS

iOS进阶

编程

计算机

软件开发

Objectiv-C

编程语言

评论

能不看中文译本就别看了，浪费精力

内容安排倒是很不错，都是几个值得深入探讨的主题。但是日本人的文字怎么看起来就这么费劲呢？手头跟编程有关的日本人写的书大概就两本，两本给我的印象都不好.....

写的还蛮好的，就是篇幅短，才3章，很多都没覆盖啊，残念。。。

Inside Objective-C Object Model.

书很薄但内容非常深入，对ARC解释得非常详细，对GCD的解释也比较详细，再深入一点就看不懂了...

ARC讲得不是很好，看了基本没太懂。Block讲得挺好，看了基本明白咋回事。GCD那些使用上讲得还可以，都是如何使用。总感觉作者的讲解有点怪怪的，讲述方式不是特别的通俗易懂。

干货足，但是blocks那章真是要求是C的专家才能看懂啊%>_<%

Objective
C使用中最有难度主题：ARC、Block和GCD，有深入的讲解。给出的使用注意点，并包

含实现机制的示意代码。

Blocks和GCD的部分讲得很不错，尤其是GCD收获很多。前面ARC部分内存管理的思想部分讲得也特别好，看见那个关灯开灯的漫画真是一下子笑出来了。啊还有很多讲底层实现原理的，估计现在功力不够看着好想睡啊(┐_┐)

了解如何实现是为了更好地使用

内容不错，排版很烂，等宽非等宽字体居然同时出现在代码里。

读了几次，每次都能多看懂一部分，还没能全部理解本书内容！

内容非常棒，翻译一坨屎

看了前几页就刷新我认知的书，里面的内容全是普通Objective-C教学书里没有的，利用每天上下班两小时的地铁时间看完了，但90%都看不懂，而且没在电脑实验过，仅仅是浏览了一遍，以后要再认真研究研究

还行，其实勤读blog的话基本上各位大神已经都讲过一遍了 算是串了一遍

好看。很深入。

需要二刷，三刷，方能融会贯通。

不看明白这个新手村出不去

翻译很一般...前面讲内存控制的有些啰嗦和烦琐...作者通过逆向去分析内存机制，整体还是很赞的。小而精。但是突然让人很想用swift去了。

Objective-C高级编程_下载链接1_

书评

内容讲的很详细，书只有180页，所以涵盖的内容不是很多。大多内容都能从官方文档和网络博客中获取。当然，书中对原理的推倒还是挺有意思的。

初学者开始学block和gcd，这本书还是不错的，毕竟是中文版的，看着比较舒服。看过官方文档的，如果money够多的话，倒是可以入手一本，...

能不能下次翻译前先把书读透再翻译？别用谷歌翻译了，水平不行就别翻译了。
看看cpp的那本inside model
c++的同款，比你的这本翻译不知高到哪去。这本书前句不搭后句，看的贼费劲，就是一坨本来美味的饭菜给你搞成黑暗料理。服了，看字不如看图系列。。。。。。。。
。。。。。

可以先看看电子书，[<https://pan.baidu.com/s/1cJ7joZwb1WJbe1UWpvzzBQ>]。我觉得还不错，适合有一定基础的人，基本全书就讲了三个知识点，好多都是基于源码。是在苹果公司公开的源代码基础上，深入剖析了对应用于内存管理的ARC以及应用于多线程开发的Blocks和GCD。这些新技术...

两年前买了这边本书，带着对引用计数的疑惑两小时看完，后边两章都是囫圇吞枣。昨天在查看源码时，遇到了一些困惑，再次翻看这本书，才体会到了其中的精华，作者通过GNU和Apple的源码向你多方面讲解他对于某项事务的认知，在习得知识的同时也吸收了他们解决问题的能力。总之...

[Objective-C高级编程_下载链接1](#)