

# Android 3D游戏案例开发大全



[Android 3D游戏案例开发大全 下载链接1](#)

著者:吴亚峰 于复兴 杜化美

出版者:

出版时间:2013-6

装帧:

isbn:9787115314567

《Android 3D游戏案例开发大全》以Android手机3D游戏开发为主题，通过9个典型范例，全面深入地讲解了Android平台下如何利用OpenGL ES进行3D游戏开发的技术和技巧。

全书共分10章，其中第1章为Android平台的简介及Android开发环境的搭建；第2章是棋牌类游戏的开发；第3章和第7章介绍了物理引擎类游戏；第4章介绍了一款蓝牙对战游戏；第5章讲解了一款竞速类游戏的开发流程；第6章是一款益智类游戏的开发详解；第8章给出了一款休闲类游戏案例；第9章和第10章是体育竞技类游戏开发。为了便于读者学习，《Android

3D游戏案例开发大全》附赠的光盘中包含了书中所有案例的完整源代码，并对程序进行了详细注释，最大限度地帮助读者快速掌握3D游戏的开发技术。

《Android 3D游戏案例开发大全》以真实的3D游戏项目开发为写作背景，具有很强的实用性和实战性。讲解上深入浅出、通俗易懂，既有Android开发的实战技术和技巧，也包括真实3D项目的策划方案。《Android 3D游戏案例开发大全》非常适合初学者或有一定Android基础，并希望学习Android 3D高级开发技术的读者使用。

作者介绍:

目录:

[Android 3D游戏案例开发大全\\_下载链接1](#)

## 标签

游戏开发

计算机

## 评论

-----  
[Android 3D游戏案例开发大全\\_下载链接1](#)

## 书评

-----

[Android 3D游戏案例开发大全 下载链接1](#)