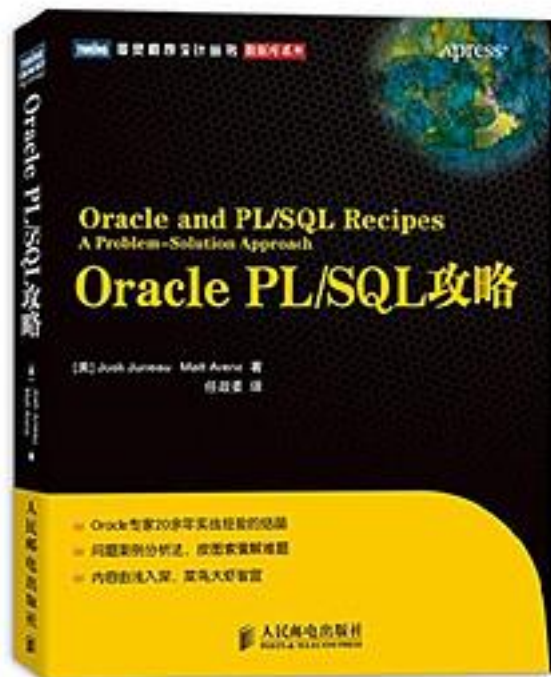


Oracle PL/SQL攻略



[Oracle PL/SQL攻略 下载链接1](#)

著者:朱诺 (Josh Juneau)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-7-1

装帧:平装

isbn:9787115320766

PL/SQL是Oracle数据库对SQL语言的扩展，它开启了数据库中业务逻辑集中化的大门。借助于PL/SQL，Oracle的很多最新特性都得以崭露头角。PL/SQL也是非常成功的Oracle Application Express的基石。本书两位作者都具有20多年的数据库应用开发经验，对使用PL/SQL操作Oracle数据库的各种问题了如指掌。在本书中，作者将多年的实战经验总结为具体案例，通过“问题—原理分析—解决方案”的形式，介绍相关问题的破解方法。本书组织结构别具一格，内容由浅入深，读者只需浏览目录，从中找到你所面临的难题，对相关

代码略作修改，难题便可迎刃而解。

本书可引领新手走进PL/SQL世界，也可以帮助专业人士在PL/SQL世界中所向披靡。

作者介绍:

Josh Juneau

具有20多年的软件开发经验，他的职业生涯起步于数据库应用开发。成为Oracle数据库管理员后，Josh又开始使用PL/SQL为Oracle数据库开发应用。随着技术的积累，他开始尝试将Java加入到PL/SQL应用中，充分利用这两种技术的强大功能，开发了健壮的Oracle数据库应用。此后，他又对Jython和Groovy等JVM语言产生了浓厚兴趣，与他人合著了The Definitive Guide to Jython（第一作者），他还是Django-Jython项目（<http://code.google.com/p/django-jython/>）负责人。

Matt Arena

具有25年的Oracle数据库应用开发经验。自Web刚刚出现时，Matt就一直致力于基于Web的应用开发，他负责过项目开发生命周期的各阶段工作，但他最喜欢数据库建模和编程。

目录: 第1章 PL/SQL 基础 1

1.1 创建代码块 1

问题 1

解决方案 1

原理分析 1

1.2 在SQL*Plus 里执行代码块 2

问题 2

解决方案 2

原理分析 2

1.3 把代码保存到脚本中 3

问题 3

解决方案 3

原理分析 3

1.4 执行脚本 4

问题 4

解决方案 4

原理分析 4

1.5 接受用户键盘输入 5

问题 5

解决方案 5

原理分析 5

1.6 在SQL*Plus 里显示结果 7

问题 7

解决方案 7

原理分析 7

1.7 在代码中添加注释 8

问题 8

解决方案 8

原理分析 8

1.8 引用代码块 9

问题 9
解决方案 9
原理分析 9
1.9 从嵌套块中引用变量 10
问题 10
解决方案 10
原理分析 11
1.10 忽略替换变量 11
问题 11
解决方案1 11
解决方案2 11
原理分析 12
1.11 改变替换变量字符 12
问题 12
解决方案 13
原理分析 13
1.12 创建匹配数据库列类型的变量 13
问题 13
解决方案 13
原理分析 14
第2章 基本的SQL 操作 15
2.1 从数据库检索单行数据 15
问题 15
解决方案1 15
解决方案2 16
原理分析 17
2.2 限定列名与变量名 18
问题 18
解决方案 18
原理分析 19
2.3 声明与列类型匹配的变量类型 19
问题 19
解决方案 19
原理分析 20
2.4 把查询结果返回到PL/SQL 记录中 20
问题 20
解决方案 20
原理分析 21
2.5 创建自定义记录来接收查询结果 21
问题 21
解决方案 22
原理分析 22
2.6 循环遍历查询的行结果 23
问题 23
解决方案1 23
解决方案2 23
原理分析 24
2.7 获取环境与会话信息 24
问题 24
解决方案 24
原理分析 25
2.8 格式化查询结果 27
问题 27
解决方案 27

- 原理分析 28
- 2.9 更新查询返回的结果行 28
 - 问题 28
 - 解决方案 28
 - 原理分析 29
- 2.10 更新游标返回的行结果 30
 - 问题 30
 - 解决方案 30
 - 原理分析 31
- 2.11 删除游标返回的行结果 31
 - 问题 31
 - 解决方案 31
 - 原理分析 32
- 2.12 执行事务 32
 - 问题 32
 - 解决方案 32
 - 原理分析 33
- 2.13 确保相同的数据对多个查询“可见” 34
 - 问题 34
 - 解决方案 34
 - 原理分析 34
- 2.14 从事务中执行另一个独立事务 35
 - 问题 35
 - 解决方案 35
 - 原理分析 36
- 2.15 找到并删除重复行数据 37
 - 问题 37
 - 解决方案 37
 - 原理分析 38
- 第3章 循环与逻辑 39
- 3.1 选择执行代码的时机 39
 - 问题 39
 - 解决方案 39
 - 原理分析 40
- 3.2 两个互斥条件中的抉择 40
 - 问题 40
 - 解决方案 40
 - 原理分析 41
- 3.3 多个互斥条件求值 41
 - 问题 41
 - 解决方案1 41
 - 解决方案2 42
 - 原理分析 43
- 3.4 一个有着多个输出结果的表达式 44
 - 问题 44
 - 解决方案 44
 - 原理分析 45
- 3.5 循环直至满足指定条件 45
 - 问题 45
 - 解决方案 45
 - 原理分析 46
- 3.6 遍历游标结果直到所有行结果都被返回 46
 - 问题 46
 - 解决方案 46

- 原理分析 47
- 3.7 循环直到条件为FALSE 47
 - 问题 47
 - 解决方案 47
 - 原理分析 48
- 3.8 跳过当前循环迭代 48
 - 问题 48
 - 解决方案 48
 - 原理分析 49
- 3.9 迭代固定次数 50
 - 问题 50
 - 解决方案 50
 - 原理分析 50
- 3.10 逆向迭代 51
 - 问题 51
 - 解决方案 51
 - 原理分析 51
- 3.11 指定其他循环增量 52
 - 问题 52
 - 解决方案 52
 - 原理分析 52
- 3.12 使用奇数作为级数进行遍历 52
 - 问题 52
 - 解决方案 53
 - 原理分析 53
- 3.13 退出外层循环 53
 - 问题 53
 - 解决方案 53
 - 原理分析 54
- 3.14 跳转到代码中的指定位置 55
 - 问题 55
 - 解决方案 55
 - 原理分析 56
- 第4章 函数、过程与包 57
 - 4.1 创建存储函数 57
 - 问题 57
 - 解决方案 57
 - 原理分析 58
 - 4.2 从查询中执行存储函数 60
 - 问题 60
 - 解决方案 61
 - 原理分析 61
 - 4.3 优化对于某一输入总是返回相同结果的函数 62
 - 问题 62
 - 解决方案 62
 - 原理分析 62
 - 4.4 创建存储过程 63
 - 问题 63
 - 解决方案 63
 - 原理分析 64
 - 4.5 执行存储过程 64
 - 问题 64
 - 解决方案 65
 - 原理分析 65

4.6 在过程或代码块中创建函数 66
问题 66
解决方案 66
原理分析 67
4.7 按名称传递参数 67
问题 67
解决方案 67
原理分析 67
4.8 设置默认参数值 68
问题 68
解决方案 68
原理分析 68
4.9 组织相关程序形成一个独立单元 69
问题 69
解决方案 69
原理分析 70
4.10 为包编写初始化代码 71
问题 71
解决方案 71
原理分析 72
4.11 授予存储程序的创建与执行权限 73
问题 73
解决方案 73
原理分析 73
4.12 执行包中的过程和函数 73
问题 73
解决方案 73
原理分析 74
4.13 为存储程序创建公有名称 74
问题 74
解决方案 74
原理分析 75
4.14 依次执行包程序 75
问题 75
解决方案 75
原理分析 76
4.15 使用失败标志 77
问题 77
解决方案 77
原理分析 78
4.16 将数据访问限制在包内 79
问题 79
解决方案 79
原理分析 79
4.17 在你的权限集合下运行存储代码 80
问题 80
解决方案 80
原理分析 80
4.18 在一个函数中接受多个参数集合 81
问题 81
解决方案 81
原理分析 81
4.19 列举模式中的函数、过程和包 82
问题 82

解决方案 82
原理分析 82
4.20 查看存储程序源代码 82
问题 82
解决方案 82
原理分析 83
第5章 触发器 85
5.1 自动生成列值 85
问题 85
解决方案 85
原理分析 86
5.2 保持关系数据同步 87
问题 87
解决方案 87
原理分析 88
5.3 响应表的特定列更新 89
问题 89
解决方案 89
原理分析 89
5.4 可更新的视图 90
问题 90
解决方案 90
原理分析 92
5.5 改变应用程序的功能 92
问题 92
解决方案 93
原理分析 93
5.6 验证输入数据 94
问题 94
解决方案 95
原理分析 95
5.7 修正输入数据 95
问题 95
解决方案 95
原理分析 96
5.8 替换列值 96
问题 96
解决方案 96
原理分析 97
5.9 基于系统事件的触发器 98
问题 98
解决方案 98
原理分析 99
5.10 与模式事件相关的触发器 100
问题 100
解决方案 100
原理分析 101
5.11 同一事件激活两个触发器 102
问题 102
解决方案 102
原理分析 103
5.12 创建响应多个事件的触发器 103
问题 103
解决方案 103

原理分析 105
5.13 创建禁用状态的触发器 106
问题 106
解决方案 106
原理分析 107
第6章 类型转换 108
6.1 把字符串转换成数字 108
问题 108
解决方案 108
原理分析 109
6.2 把字符串转换成日期 109
问题 109
解决方案 109
原理分析 110
6.3 把数字转换成字符串 111
问题 111
解决方案 111
原理分析 111
6.4 把日期转换成字符串 112
问题 112
解决方案 112
原理分析 113
6.5 把字符串转换成时间戳 115
问题 115
解决方案 115
原理分析 116
6.6 利用ANSI 兼容的方式进行格式转换 116
问题 116
解决方案 116
原理分析 117
6.7 PLS_INTEGER 与NUMBER 之间的隐式转换 118
问题 118
解决方案 118
原理分析 119
第7章 数字、字符串和日期 120
7.1 字符串拼接 120
问题 120
解决方案 120
原理分析 121
7.2 为日期增加天数 121
问题 121
解决方案 121
原理分析 121
7.3 为日期增加月数 122
问题 122
解决方案 122
原理分析 123
7.4 为日期增加年数 123
问题 123
解决方案 123
原理分析 124
7.5 获取两个日期之间的间隔天数 125
问题 125
解决方案 125

- 原理分析 125
- 7.6 为日期增加小时数、分钟数、秒数或天数 126
 - 问题 126
 - 解决方案 126
 - 原理分析 127
- 7.7 返回指定月份的第一天 129
 - 问题 129
 - 解决方案 129
 - 原理分析 129
- 7.8 返回月份的最后一天 130
 - 问题 130
 - 解决方案 130
 - 原理分析 130
- 7.9 数字的四舍五入 130
 - 问题 130
 - 解决方案 130
 - 原理分析 131
- 7.10 对日期时间值进行四舍五入 131
 - 问题 131
 - 解决方案 131
 - 原理分析 131
- 7.11 以毫秒单位来跟踪时间 132
 - 问题 132
 - 解决方案 132
 - 原理分析 133
- 7.12 把时区与日期和时间关联 133
 - 问题 133
 - 解决方案 133
 - 原理分析 133
- 7.13 利用样式在字符串中搜索 134
 - 问题 134
 - 解决方案 134
 - 原理分析 134
- 7.14 确定指定样式在字符串中的位置 135
 - 问题 135
 - 解决方案 135
 - 原理分析 136
- 7.15 字符串的查找与替换 137
 - 问题 137
 - 解决方案 137
 - 原理分析 138
- 第8章 动态SQL 139
- 8.1 执行编译时无法确定的单行查询 139
 - 问题 139
 - 解决方案1 139
 - 解决方案2 140
 - 原理分析1 141
 - 原理分析2 142
- 8.2 执行编译时无法确定的多行查询 142
 - 问题 142
 - 解决方案1 143
 - 解决方案2 143
 - 原理分析 144
- 8.3 编写动态INSERT 语句 145

- 问题 145
- 解决方案1 145
- 解决方案2 146
- 原理分析 147
- 8.4 编写动态更新语句 148
- 问题 148
- 解决方案 148
- 原理分析 151
- 8.5 编写动态删除语句 151
- 问题 151
- 解决方案 151
- 原理分析 152
- 8.6 把动态查询结果数据放入记录中 153
- 问题 153
- 解决方案 153
- 原理分析 154
- 8.7 执行动态PL/SQL 块 154
- 问题 154
- 解决方案1 154
- 解决方案2 155
- 原理分析 155
- 8.8 运行时创建表 156
- 问题 156
- 解决方案 156
- 原理分析 156
- 8.9 运行时修改表 157
- 问题 157
- 解决方案 157
- 原理分析 157
- 8.10 查找出包含特殊字段值的所有表 158
- 问题 158
- 解决方案 158
- 原理分析 160
- 8.11 在大对象中保存动态SQL 161
- 问题 161
- 解决方案1 161
- 解决方案2 162
- 原理分析 162
- 8.12 向动态SQL 传递NULL 值 163
- 问题 163
- 解决方案 163
- 原理分析 164
- 8.13 在DMBS_SQL 与原生动态SQL 间切换 164
- 问题 164
- 解决方案 164
- 原理分析 166
- 8.14 防止SQL 注入攻击166
- 问题 166
- 解决方案 166
- 原理分析 167
- 第9章 异常 169
- 9.1 捕获异常 169
- 问题 169
- 解决方案 169

- 原理分析 171
- 9.2 捕获未知异常 173
 - 问题 173
 - 解决方案 173
 - 原理分析 175
- 9.3 创建并抛出命名的自定义异常 175
 - 问题 175
 - 解决方案 175
 - 原理分析 177
- 9.4 判断OTHERS 处理程序中发生了哪个错误 177
 - 问题 177
 - 解决方案 177
 - 原理分析 179
- 9.5 抛出用户定义异常 180
 - 问题 180
 - 解决方案 181
 - 原理分析 181
- 9.6 在异常抛出后重定向控制权 182
 - 问题 182
 - 解决方案 183
 - 原理分析 184
- 9.7 抛出异常并继续处理 184
 - 问题 184
 - 解决方案 184
 - 原理分析 185
- 9.8 将无名异常与错误号关联 185
 - 问题 185
 - 解决方案 186
 - 原理分析 186
- 9.9 追踪异常源 187
 - 问题 187
 - 解决方案 187
 - 原理分析 189
- 9.10 显示PL/SQL 编译器警告 190
 - 问题 190
 - 解决方案 190
 - 原理分析 191
- 第10章 PL/SQL 集合与记录 193
- 10.1 创建并访问VARRAY 193
 - 问题 193
 - 解决方案 193
 - 原理分析 194
- 10.2 创建并访问索引表 194
 - 问题 194
 - 解决方案 194
 - 原理分析 195
- 10.3 创建简单的记录 195
 - 问题 195
 - 解决方案 195
 - 原理分析 195
- 10.4 创建并访问记录集合 196
 - 问题 196
 - 解决方案 196
 - 原理分析 196

10.5 创建并访问哈希数组集合 197
问题 197
解决方案 197
原理分析 198
10.6 创建并访问复杂的集合 198
问题 198
解决方案 198
原理分析 200
10.7 将集合作为调用参数使用 201
问题 201
解决方案 201
原理分析 202
10.8 将集合作为返回参数使用 202
问题 202
解决方案 202
原理分析 203
10.9 计算集合元素个数 203
问题 203
解决方案 204
原理分析 204
10.10 从集合中删除记录 204
问题 204
解决方案 205
原理分析 205
10.11 检查集合中是否存在指定的元素 206
问题 206
解决方案 206
原理分析 207
10.12 增加集合大小 207
问题 207
解决方案 207
原理分析 208
10.13 集合导航 208
问题 208
解决方案 208
原理分析 209
10.14 对集合进行修剪 209
问题 209
解决方案 209
原理分析 210
第11章 自动化日常任务 211
11.1 调度重复性作业 211
问题 211
解决方案 211
原理分析 211
11.2 用电子邮件发送调度作业的输出 212
问题 212
解决方案 212
原理分析 213
11.3 用电子邮件发送作业状态通知 213
问题 213
解决方案 213
原理分析 213
11.4 按固定时间间隔刷新物化视图 214

问题 214
解决方案 214
原理分析 216
11.5 与远程数据源保持数据同步 216
问题 216
解决方案 217
原理分析 218
11.6 计划作业链 218
问题 218
解决方案 218
原理分析 221
第12章 Oracle SQL Developer 223
12.1 创建标准的授权数据库连接 223
问题 223
解决方案 223
原理分析 224
12.2 获取表的信息 225
问题 225
解决方案 225
原理分析 226
12.3 启用显示输出功能 227
问题 227
解决方案 227
原理分析 227
12.4 编写并执行PL/SQL 228
问题 228
解决方案 228
原理分析 229
12.5 创建并执行脚本 231
问题 231
解决方案 231
原理分析 232
12.6 将用户的输入值当作替代变量 233
问题 233
解决方案 233
原理分析 233
12.7 保存可以快速访问的代码片段 234
问题 234
解决方案 234
原理分析 234
12.8 创建函数 236
问题 236
解决方案 236
原理分析 237
12.9 创建存储过程 239
问题 239
解决方案 239
原理分析 240
12.10 创建包说明和包体 243
问题 243
解决方案 243
原理分析 243
12.11 创建触发器 247
问题 247

- 解决方案 247
- 原理分析 247
- 12.12 调试存储代码 250
- 问题 250
- 解决方案 250
- 原理分析 250
- 12.13 在导航器中编译代码 252
- 问题 252
- 解决方案 253
- 原理分析 253
- 第13章 性能分析与改进 254
- 13.1 安装DBMS_PROFILER 254
- 问题 254
- 解决方案 254
- 原理分析 255
- 13.2 找出瓶颈 255
- 问题 255
- 解决方案 255
- 原理分析 256
- 13.3 加速读写循环 257
- 问题 257
- 解决方案 257
- 原理分析 258
- 13.4 将较大集合或复杂集合作为OUT参数使用 259
- 问题 259
- 解决方案 259
- 原理分析 260
- 13.5 优化计算密集型代码 260
- 问题 260
- 解决方案 261
- 原理分析 261
- 13.6 改善运行时的初始化时间 262
- 问题 262
- 解决方案 262
- 原理分析 262
- 第14章 在Web 中使用PL/SQL 263
- 14.1 在Web 上运行PL/SQL 过程 263
- 问题 263
- 解决方案 263
- 原理分析 264
- 14.2 创建生成HTML 页面的公用过程集合 265
- 问题 265
- 解决方案 265
- 原理分析 266
- 14.3 创建输入表单 267
- 问题 267
- 解决方案 267
- 原理分析 268
- 14.4 用PL/SQL 创建基于Web 的报表 270
- 问题 270
- 解决方案 270
- 原理分析 272
- 14.5 显示表中的数据 273
- 问题 273

解决方案 273
原理分析 274
14.6 通过数据库查询创建Web 表单下拉列表 274
问题 274
解决方案 274
原理分析 275
14.7 创建可排序Web 报表 276
问题 276
解决方案 276
原理分析 278
14.8 在Web 页面之间传递数据 279
问题 279
解决方案 279
原理分析 280
14.9 查看调试Web 程序时发生的错误信息 280
问题 280
解决方案 281
原理分析 281
14.10 用PL/SQL 生成JavaScript 282
问题 282
解决方案 282
原理分析 283
14.11 生成XML 数据 284
问题 284
解决方案 284
原理分析 285
14.12 用Ajax 创建一个输入表单 286
问题 286
解决方案 286
原理分析 287
第15章 数据库中的Java 应用 289
15.1 创建Java 数据库类 289
问题 289
解决方案 289
原理分析 290
15.2 把Java 类装载到数据库中 291
问题 291
原理分析 293
15.3 把编译后的Java 类装载到数据库中 293
问题 293
解决方案 293
原理分析 294
15.4 把Java 类声明为存储过程 294
问题 294
解决方案 295
原理分析 295
15.5 执行Java 存储过程 295
问题 295
解决方案 295
原理分析 296
15.6 从PL/SQL 代码中调用Java 存储过程 296
问题 296
解决方案 296
原理分析 297

15.7 在PL/SQL 与Java 之间传递参数 298

问题 298

解决方案 298

原理分析 299

15.8 创建与调用Java 数据库函数 300

问题 300

解决方案 300

原理分析 301

15.9 创建Java 数据库触发器 301

问题 301

解决方案 301

原理分析 303

15.10 从PL/SQL 往Java 中传递数据对象 303

问题 303

解决方案 303

原理分析 305

15.11 把Java 类嵌入PL/SQL 包 306

问题 306

解决方案 306

原理分析 307

15.12 向数据库中装载Java 类库 307

问题 307

解决方案 307

原理分析 309

15.13 删除Java 类 309

问题 309

解决方案 310

原理分析 310

15.14 用Java 检索数据库元数据 310

问题 310

解决方案 310

原理分析 311

15.15 查询数据库以解决Java 编译问题 311

问题 311

解决方案 311

原理分析 312

第16章 从JDBC、HTTP、Groovy 和Jython 中访问PL/SQL 313

16.1 通过JDBC 访问PL/SQL 存储过程 313

问题 313

解决方案 313

原理分析 315

16.2 从JDBC 中访问PL/SQL 存储函数 316

问题 316

解决方案 316

原理分析 317

16.3 通过HTTP 访问PL/SQL 过程 318

问题 318

解决方案 318

原理分析 321

16.4 从Jython 中访问PL/SQL 322

问题 322

原理分析 324

16.5 从Groovy 访问PL/SQL 325

问题 325

解决方案 325
原理分析 325
第17章 用utPLSQL 进行单元测试 327
17.1 使用单元测试来测试PL/SQL 代码 327
问题 327
解决方案 327
原理分析 329
17.2 安装utPLSQL 单元测试框架 329
问题 329
解决方案 329
原理分析 330
17.3 构建utPLSQL 测试包 331
问题 331
解决方案 331
原理分析 332
17.4 编写utPLSQL 单元测试过程 332
问题 332
解决方案 333
原理分析 334
17.5 运行utPLSQL 测试 335
问题 335
解决方案 335
原理分析 338
17.6 构建utPLSQL 测试套件 338
问题 338
解决方案 338
原理分析 338
17.7 运行utPLSQL 测试套件 339
问题 339
解决方案 339
原理分析 345
17.8 重新配置utPLSQL 参数 345
问题 345
解决方案 346
原理分析 346
17.9 将utPLSQL 测试结果重定向到文件 348
问题 348
解决方案 348
原理分析 348
17.10 用Ant 自动运行PL/SQL 和Java存储过程的单元测试 349
问题 349
解决方案 350
原理分析 351
索引 355
· · · · · (收起)

[Oracle PL/SQL攻略_下载链接1](#)

标签

oracle

数据库

Oracle

好好

plsql

bhu

评论

[Oracle PL/SQL攻略 下载链接1](#)

书评

[Oracle PL/SQL攻略 下载链接1](#)