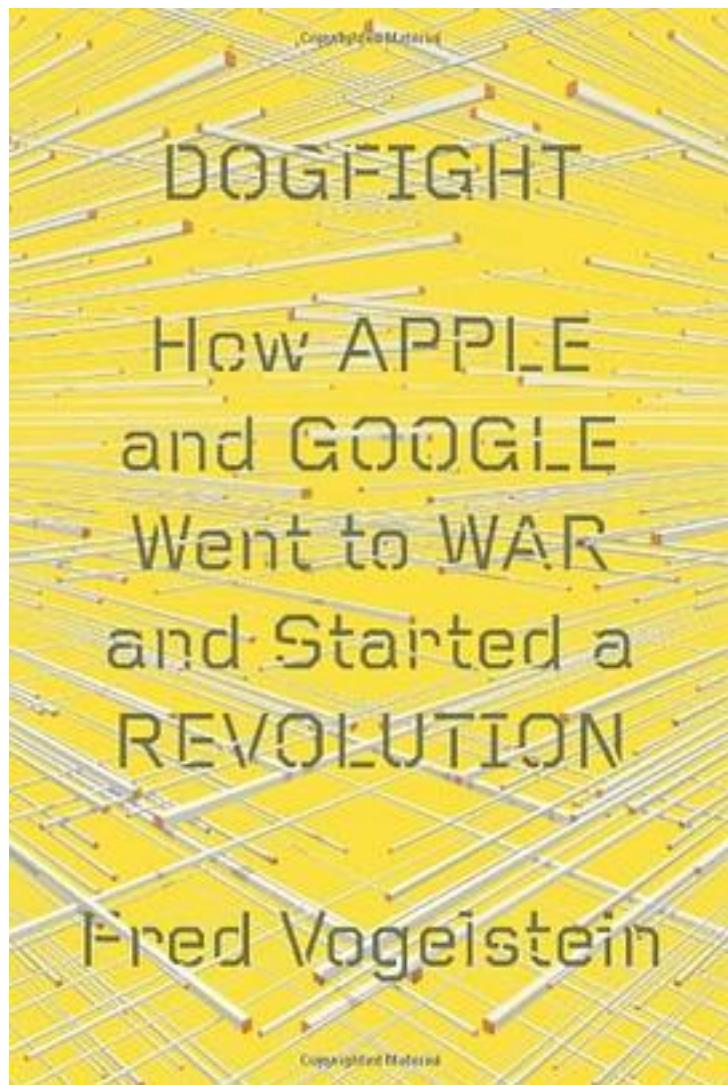


Dogfight



[Dogfight 下载链接1](#)

著者: Fred Vogelstein

出版者: Sarah Crichton Books

出版时间: 2013-11-12

装帧: Hardcover

isbn: 9780374109202

作者介绍:

目录:

[Dogfight 下载链接1](#)

标签

科技

商業競爭

Google

设计

移动设备

商业

2014

互联网

评论

3.5星吧，前面讲苹果设计手机和谷歌设计安卓可以打5星，但中间讲策略和法律部分开始弱化，最后将convergence简直就是1星。是不是作者拼凑了自己《连线》的多篇文章？

有幸在06年加入Apple公司，并亲历了数年亲身销售iPhone产品而感到荣幸。书中内容引人入胜，普了我以前并不知晓的知识。而今现在的职业又有机会观察安卓阵营的崛起和颠覆，又有另外一种见解。

前面关于iPhone和Android开发的故事还比较有趣～其实iPhone的出现，只是一个水到渠成的事情，各种技术成熟到可以支撑智能手机的出现。当然，有很多惯例需要被打破，如果不是一个强有力的企业家，改变的速度不会这么快。想想以前的Nokia和摩托罗拉，曾经这么牛逼，却没有这种变革的能力。所谓大企业，也只是各领风骚好几年而已。

哈哈，iphone出世经历真坎坷，苹果花了1亿5千万开发，真是烧钱啊。还行吧，后面部分凑字数，扯到媒体上。

虎头蛇尾。

后半部分没什么新的信息，而且作者明显站在google一边了。

可能Google是一种选择。前半段讲诉很多Issac没讲过的IOS和Android直接剪不断理还乱的狗血剧情，看着蛮有意思的。然后就是大篇幅的三爽和苹果大战，米国有线电视行业变革等等。如果这本书再提前两年发布的话，可能还有点前瞻性。现在看来吸引眼球的也仅仅是狗血剧情而已。

本书最后作者自述写书的辛酸史，大意是花了好几年时间全职写此书，期间采访了无数的书中人物，以及参与各个庭审环节，看完瞬间被此书背后的故事感动了，作者的专业性和执着值得赞赏！

[Dogfight 下载链接1](#)

书评

这本Dogfight是访问Amazon网站的时候根据我的历史记录推荐给我的书籍，但最终读下来不怎么精彩，以后看书看来还得自己选。

不过既然读下来了，还是有一些有趣的故事记录一下：

第一个就是关于苹果首部iPhone的故事

为了防止演示时候由于ios不稳定导致的问题，工程师给教主弄了...

外行当然不会关心，苹果开发i-Phone花费那么多钱和时间的原因。外行当然不会理解，i-Phone上市之时，就是众多研发人员离职之日。外行当然不屑了解，乔布斯一直反对开发手机，到05年才被最终说服。外行当然不懂，为什么库克领导下的苹果没有新产品推出。外行当然不能理解...

[Dogfight 下载链接1](#)