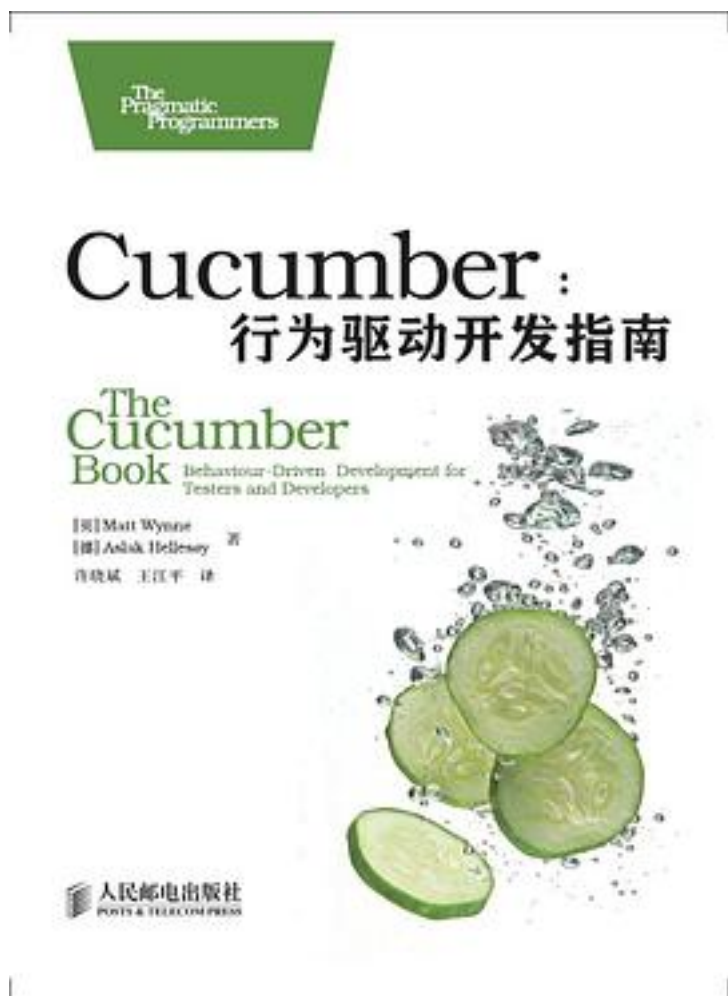


Cucumber: 行为驱动开发指南



[Cucumber: 行为驱动开发指南 下载链接1](#)

著者:[英]Matt Wynne

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-6-27

装帧:平装

isbn:9787115318855

《cucumber: 行为驱动开发指南》的两位作者是matt wynne和aslak hellesøy，前者是cucumber最有经验的用户和贡献者之一，后者是cucumber的创始人

，因此，《cucumber：行为驱动开发指南》是一本权威指南，它会提供使用cucumber所需的全部知识，让你和你的团队自信地开启cucumber之旅。尽管cucumber诞生于ruby社区，但你可以用它测试几乎所有系统，从简单的shell或perl脚本，到使用php、java或任何其他平台编写的web应用。

书中将展示如何用一组清晰、可执行且团队中任何人都能读懂的规格说明来表达用户那些天马行空的想法。你将学会如何将这些示例提供给cucumber，并让它指导你的开发过程。《cucumber：行为驱动开发指南》的第一部分会提供cucumber入门所需的全部知识，引导你从cucumber的核心特性起步，通过cucumber的gherkin dsl，使用自然语言来描述客户想要的系统行为，然后带你编写ruby代码来解释这些自然语言描述的规格说明并据此来验证应用的行为。第二部分将通过一个可以工作的例子来巩固学到的知识，同时学习一些更高级的cucumber技术，还将学习如何测试异步系统和使用数据库的系统。第三部分提供了一些解决问题的方法，针对的都是作者曾帮助其他团队解决过的最困难、最常见的问题。基于这些模式和技术，你将学习如何使用capybara和selenium测试大量使用ajax的web应用，测试rest web服务、ruby on rails应用、命令行应用、遗留程序等。

cucumber有助于在软件团队中的技术人员和非技术人员之间架起沟通的桥梁。《cucumber：行为驱动开发指南》的内容既适合开发人员和测试人员阅读，也适合软件团队中的非技术读者阅读。

作者介绍:

matt

wynne，独立咨询顾问，他帮助各种各样的团队学习如何尽其所能交付软件，并同时享受这一过程。业余时间他是cucumber项目的核心开发者，matt的博客是mattwynne.net，推特是@mattwynne。

aslak hellesoy，cucumber项目的创始人，伦敦drw交易集团（drw trading group）伦敦公司的一名高级开发工程师，他使用多种不同的语言编写快速、智能的软件。在此之前，他是挪威bekk咨询公司的首席科学家。aslak的推特是@aslak_hellesoy。

译者介绍

许晓斌

程序员，敏捷教练，技术作者，持续集成方面的专家。曾任职于sonatype，是开源软件nexus的核心团队成员，maven中央仓库的主要维护者。著有《maven实战》，译有《maven权威指南》，有不少文章发表于infoq、《程序员》等技术杂志，活跃于敏捷社区并在agile tour等scrumgathering等会议上发表过演讲。新浪微博@juvenxu，博客<http://www.juvenxu.com/>。

王江平

就职于autodesk软件上海分公司。热爱编程，热爱修bug，热爱读书，热爱交友，热爱唱歌，热爱看戏，热爱骑单车……热爱everything却无一精通的专业程序员一名。也热爱人肉翻译，参与、主导或独立完成过《代码之美》、《c#3.0设计模式》、《敏捷开发的艺术》、《软件开发者路线图》、《java语言精粹》、《python计算与编程实践》等书的翻译。新浪微博@steedhorse。

目录: 第一部分 cucumber基础 1

第1章 为何使用cucumber 3

1.1 自动化验收测试	3
1.2 行为驱动开发	4
1.2.1 通用语言	4
1.2.2 实例	5
1.3 活的文档	6
事实来源	6
1.4 cucumber如何工作	6
1.5 我们学到了什么	7
第2章 cucumber初体验	9
2.1 理解我们的目标	9
2.2 创建一个特性	10
2.3 创建步骤定义	12
2.4 实现第一个步骤定义	13
2.5 运行程序	14
2.6 改变格式器	15
2.7 添加一个断言	16
2.8 让测试通过	18
2.9 我们学到了什么	20
2.9.1 目录结构	20
2.9.2 小步前进	21
2.9.3 gherkin	21
2.9.4 步骤定义	21
第3章 gherkin基础	22
3.1 gherkins是干什么的	22
3.1.1 具体实例	22
3.1.2 可执行的规格说明	23
3.2 格式和语法	24
3.2.1 关键字	25
3.2.2 模拟运行	25
3.3 feature	25
3.4 场景	26
3.4.1 given、when和then	27
3.4.2 and和but	27
3.4.3 使用星号替换given、when和then	28
3.4.4 无状态	28
3.4.5 名称和描述	29
3.5 注释	29
3.6 语言	30
3.7 我们学到了什么	31
第4章 步骤定义：外在篇	34
4.1 步骤和步骤定义	35
4.1.1 匹配步骤	35
4.1.2 创建步骤定义	36
4.1.3 given、when和then是相同的	37
4.1.4 使用本国语言	38
4.2 捕获参数	39
4.2.1 捕获组	39
4.2.2 多选分支	39
4.2.3 点号	40
4.2.4 星号修饰符	40
4.2.5 字符组	41
4.2.6 字符组简记法	41
4.2.7 加号修饰符	42
4.3 多重捕获	42

4.4 灵活性	43
4.4.1 问号修饰符	44
4.4.2 非捕获组	44
4.4.3 锚点	45
4.5 返回结果	45
4.5.1 未定义的步骤	46
4.5.2 待定的步骤	48
4.5.3 失败的步骤	49
4.6 我们学到了什么	50
第5章 富有表现力的场景	53
5.1 背景	53
5.2 数据表	56
5.2.1 在步骤定义中处理数据表	57
5.2.2 将数据表转换成数组	58
5.2.3 使用diff! 比较数据表	59
5.3 场景轮廓	60
5.3.1 更大的占位符	62
5.3.2 多个实例表	63
5.3.3 解释自己	64
5.4 嵌套步骤	65
5.4.1 嵌套步骤重构	66
5.4.2 参数和嵌套步骤	67
5.4.3 嵌套步骤的危险	67
5.5 文档字符串	68
5.6 使用标签和子文件夹保持条理性	69
5.6.1 子文件夹	69
5.6.2 运行子文件夹中的特性	70
5.6.3 标签	70
5.7 我们学到了什么	72
第6章 cucumber常见问题及解决之道	73
6.1 感受痛苦	73
6.1.1 闪烁的场景	74
6.1.2 脆弱的特性	74
6.1.3 缓慢的特性	75
6.1.4 厌倦的利益相关人	76
6.2 同心协力	76
6.2.1 偶然细节	77
6.2.2 命令式步骤	78
6.2.3 重复	80
6.2.4 语言不通用	82
6.2.5 闭门造车式的特性	82
6.3 照管好你的测试	84
6.3.1 渗露的场景	84
6.3.2 竞争条件和打瞌睡的步骤	85
6.3.3 共享的环境	86
6.3.4 被隔离的测试人员	87
6.3.5 固件数据	87
6.3.6 大量场景	89
6.3.7 大泥球	90
6.4 停掉生产线和缺陷预防	90
6.5 我们学到了什么	92
第二部分 可以工作的示例	95
第7章 步骤定义：内在篇	97
7.1 勾勒出领域模型	98

- 7.1.1 准确用词 99
- 7.1.2 实话实说 100
- 7.1.3 做最简单的事情 101
- 7.2 使用变形器消除重复 102
- 7.3 为world添加自定义辅助方法 105
 - 7.3.1 在world中存储状态 107
 - 7.3.2 创建自定义辅助方法 107
 - 7.3.3 自定义world 108
 - 7.3.4 设计抵达终点线的方法 109
- 7.4 组织代码 113
 - 7.4.1 隔离应用程序代码 113
 - 7.4.2 启动cucumber环境 113
 - 7.4.3 变形器和world模块 114
 - 7.4.4 组织步骤定义 114
 - 7.4.5 模拟运行和env.rb 114
- 7.5 我们学到了什么 115
- 第8章 支持代码 117
 - 8.1 修复bug 117
 - 检查 and 重构 121
 - 8.2 开启用户界面 123
 - 安装gem 125
 - 8.3 做出转换 126
 - 设计用户界面 128
 - 8.4 使用钩子 129
 - 8.4.1 打标签的钩子 130
 - 8.4.2 观察场景 131
 - 8.4.3 around钩子 131
 - 8.4.4 在其他时间运行的钩子 132
 - 8.5 构建用户界面 133
 - 提供现金 134
 - 8.6 我们学到了什么 136
- 第9章 处理消息队列和异步组件 139
 - 9.1 我们全新的异步架构 139
 - 9.2 如何同步 140
 - 9.2.1 通过监听同步 141
 - 9.2.2 通过取样同步 141
 - 9.3 实现新架构 142
 - 9.3.1 驱动出接口 142
 - 9.3.2 构建交易队列 143
 - 9.3.3 构建balancestore 144
 - 9.3.4 添加钩子以重置状态 145
 - 9.3.5 构建transaction processor 145
 - 9.4 修复闪烁的场景 146
 - 9.4.1 安装及配置service manager 146
 - 9.4.2 调查闪烁 148
 - 9.4.3 使用取样修复闪烁 150
 - 9.4.4 测试什么都没有发生 152
 - 9.5 我们学到了什么 152
- 第10章 数据库 154
 - 10.1 activerecord介绍 154
 - 使用迁移管理模式变更 155
 - 10.2 重构至使用数据库 156
 - 10.3 读取及写入数据库 159
 - 10.4 用事务清理数据库 162

- 10.5 使用截断清理数据库 166
- 10.6 我们学到了什么 167
- 第三部分 应用cucumber 169
- 第11章 cucumber命令行界面 171
 - 11.1 cucumber命令行选项 171
 - 11.2 运行一个场景子集 172
 - 11.2.1 使用标签表达式过滤 172
 - 11.2.2 基于行号过滤 173
 - 11.2.3 基于名称过滤 174
 - 11.3 改变cucumber的输出 174
 - 11.3.1 特殊的格式器 174
 - 11.3.2 格式化至文件及使用多种格式器 175
 - 11.3.3 显示完整回溯 175
 - 11.4 指定步骤定义的位置 175
 - 11.5 管理进行中的工作 177
 - 11.6 使用profile 177
 - 11.7 从rake运行cucumber 178
 - 11.8 在持续集成中运行cucumber 178
 - 11.8.1 严格要求 178
 - 11.8.2 共享报告 179
 - 11.9 我们学到了什么 179
- 第12章 测试rest web服务 181
 - 12.1 进程内测试基于rack的rest api 182
 - 12.1.1 建立应用的骨架——然后存储一些水果 183
 - 12.1.2 使用rack-test测一测我们的应用 185
 - 12.1.3 比较json 187
 - 12.2 进程外测试任意rest api 192
 - 12.3 我们学到了什么 198
- 第13章 为遗留应用添加测试 199
 - 13.1 特性描述测试 200
 - 13.2 消灭bug 202
 - 13.3 添加新的行为 202
 - 13.4 代码覆盖率 204
 - 13.5 我们学到了什么 204
- 第14章 引导rails 206
 - 14.1 运行生成器 207
 - 14.2 创建用户 208
 - 14.3 发布消息 212
 - 14.4 关联消息与用户 215
 - 14.5 手工创建控制器 217
 - 14.6 实现视图 218
 - 14.7 我们学到了什么 219
- 第15章 使用capybara测试ajax web应用 221
 - 15.1 实现不用ajax的简单搜索 223
 - 15.1.1 准备内容以供搜索 223
 - 15.1.2 导航、填写输入域和点击按钮 224
 - 15.1.3 修复控制器代码 225
 - 15.1.4 让capybara做点事情 226
 - 15.1.5 验证页面内容 228
 - 15.1.6 从页面中提取数据 228
 - 15.1.7 使用表格比较 230
 - 15.2 基于ajax的搜索 232
 - 15.2.1 使用selenium 233
 - 15.2.2 活动搜索的设计 236

- 15.2.3 让web应用返回json 238
- 15.2.4 处理ajax的异步特性 240
- 15.3 capybara api 242
 - 15.3.1 导航 242
 - 15.3.2 链接与按钮点击 242
 - 15.3.3 表单交互 242
 - 15.3.4 查询 243
 - 15.3.5 查找 243
 - 15.3.6 范围限定 244
- 15.4 抓取屏幕截图 244
- 15.5 我们学到了什么 245
- 第16章 使用aruba测试命令行应用 247
 - 16.1 简单界面 247
 - 16.2 我们的第一个aruba特性 248
 - 16.2.1 流和退出状态 249
 - 16.2.2 安装aruba 250
 - 16.2.3 考察aruba的步骤定义 251
 - 16.3 使用文件与可执行程序 252
 - 16.3.1 使用@announce查看aruba见到的内容 255
 - 16.3.2 隔离场景 256
 - 16.3.3 告知aruba勿删文件 256
 - 16.3.4 设置aruba的工作目录 257
 - 16.3.5 设置\$path 258
 - 16.4 与用户输入交互 259
 - 16.5 使用aruba的ruby dsl 262
 - 16.6 我们学到了什么 263
- 附录a 在其他平台上使用cucumber 264
- 附录b 安装cucumber 266
 - b.1 安装ruby 266
 - b.1.1 os x和linux 266
 - b.1.2 windows 267
 - b.2 http代理设置 267
 - b.3 安装bundler 267
 - b.4 安装cucumber(及rspec) 268
 - b.5 安装其他gem 268
 - b.6 选择一款文本编辑器 268
- 附录c ruby gem版本 269
- 附录d 参考文献 271
 - • • • • [\(收起\)](#)

[Cucumber: 行为驱动开发指南 下载链接1](#)

标签

BDD

测试

Cucumber

软件工程

Ruby

TDD

编程

ATDD

评论

发现不管是迭代快速的互联网还是发展迅速的开源社区都不可能做到TDD，都是EDD错误驱动开发。

书本身写得不错。37signals测试七忌里那句话应该改成Don't use Cucumber unless you live in the magic kingdom of what-stakeholders-said-worth-parsing

享受工具……

用的ruby，只看了前面一点，对cucumber介绍的还不错

中英文版本对照着阅读, 很好的Cucumber 入门书

书的内容很不错，翻译的也好。书中有很多作者在BDD中的实践经验，真知灼见。

中规中矩，对Cucumber有个整体认识还是很有帮助。

BDD入门学习的推荐读物.

介绍的很详细

Cucumber为存在语言分歧的双方，提供可以发现和使用通用语言的场所。。

一本能够让你一口气读完又能读懂的技术类书籍，作者写的好，翻译也不错！
把一件复杂的事情说明白，不在于技术有多牛，而在于能够按照读者/听众的思维展开内容，而不是按照自己的理解去叙述。

书写得不错，容易理解，而且把核心问题和思想讲得比较透彻。看完之后上手很快。行为驱动开发是值得去尝试的。

[Cucumber：行为驱动开发指南_下载链接1](#)

书评

这是一本半技术书籍，虽然是测试使用，但阅读它实在也需要一定的代码基础，所以可见，测试的技术含量越来越高了：D
由于本人使用Java，所以忽略了12章以后的内容，由于它所使用到的那些框架都是基于Ruby。本书分为3部分：1. 基础 2. 进阶 3. 应用 在第一部分，基础篇中， ...

本书不但讲述了Cucumber的基本原理、应用场景，而且还加入了不少的最佳实践，常

见陷阱等（没错，就在那些深色的附加框中）。相信看了本书再加上一些实践，一定能够熟练掌握Cucumber的用法。
除了上述这些内容，还有一部分有趣的是相关测试库的使用。其实Cucumber的内容本身是很...

[Cucumber：行为驱动开发指南_下载链接1](#)