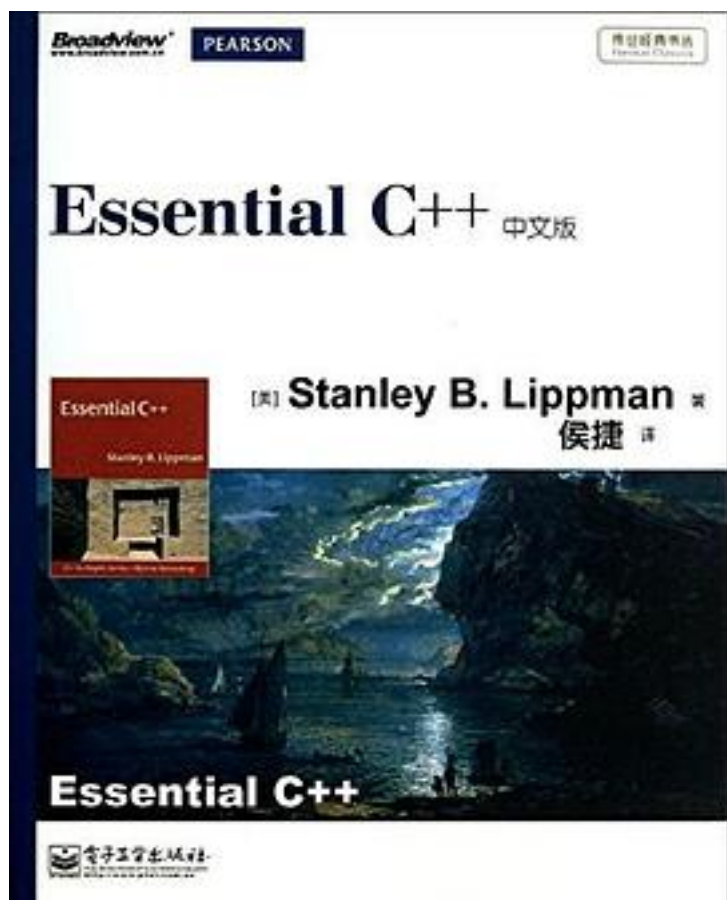


Essential C++中文版



[Essential C++中文版_下载链接1](#)

著者:李普曼 (Stanley B.Lippman)

出版者:电子工业出版社

出版时间:2013-8-1

装帧:平装

isbn:9787121209345

本书以四个面向来表现C++的本质：procedural（面向过程的）、generic（泛型的）、object-based（基于对象的）、objectoriented（面向对象的）。全书围绕一系列逐渐繁复的程序问题，以及用以解决这些问题的语言特性来组织。循此方式，你将不只学到C++的功能和结构，也可学到它们的设计目的和基本原理。

本书适合那些已经开始从事软件设计，又抽不出太多时间学习新技术的程序员阅读。

作者介绍:

Stanley B.Lippman

畅销图书《C++ Primer》作者，其职业是提供关于C++和面向对象的训练、咨询、设计和指导。他在成为一名独立咨询顾问之前，曾经是迪士尼动画公司的首席软件设计师。当他在AT&T Bell实验室的时候，领导了Cfront 3.0版本和2.1版本的编译器开发组。他也是Bjarne Stroustrup领导的Bell实验室Foundation项目的成员之一，负责C++程序设计环境中的对象模型部分。他还撰写了许多关于C++的文章。目前他已受雇于微软公司，负责Visual C++项目。

侯捷是计算机技术书籍的作家、译者、书评人。著有《深入浅出MFC》《多型与虚拟》《STL源码剖析》、《无责任书评》三卷，译有众多脍炙人口的高阶技术书籍，包括Meyers所著的“Effective C++”系列。侯捷兼任教职于元智大学、同济大学、南京大学。他的个人网址是<http://www.jjhou.com>（中文繁体）和<http://jjhou.csdn.net>（中文简体）。

目录: 满汉全席之外（译序/侯捷）	v
前言Preface	xi
结构与组织	xiii
关于源代码	xiii
致谢	xiv
更多读物	xiv
排版约定	xv
第1章 C++编程基础 Basic C++ Programming	1
1.1 如何撰写C++程序	1
1.2 对象的定义与初始化	7
1.3 撰写表达式	10
1.4 条件语句和循环语句	15
1.5 如何运用Array 和Vector	22
1.6 指针带来弹性	26
1.7 文件的读写	30
第2章 面向过程的编程风格 Procedural Programming	35
2.1 如何编写函数	35
2.2 调用函数	41
2.3 提供默认参数值	50
2.4 使用局部静态对象	53
2.5 声明inline 函数	55
2.6 提供重载函数	56
2.7 定义并使用模板函数	58
2.8 函数指针带来更大的弹性	60
2.9 设定头文件	63
第3章 泛型编程风格 Generic Programming	67
3.1 指针的算术运算	68
3.2 了解Iterator（泛型指针）	73
3.3 所有容器的共通操作	76
3.4 使用顺序性容器	77
3.5 使用泛型算法	81
3.6 如何设计一个泛型算法	83

3.7 使用Map	90
3.8 使用Set	91
3.9 如何使用Iterator Inserter	93
3.10 使用iostream Iterator	95
第4章 基于对象的编程风格 Object-Based Programming	99
4.1 如何实现一个Class	100
4.2 什么是构造函数和析构函数	104
4.3 何谓mutable (可变) 和const (不变)	109
4.4 什么是this 指针	113
4.5 静态类成员	115
4.6 打造一个Iterator Class	118
4.7 合作关系必须建立在友谊的基础上	123
4.8 实现一个copy assignment operator	125
4.9 实现一个function object	126
4.10 重载iostream 运算符	128
4.11 指针, 指向Class Member Function	130
第5章 面向对象编程风格 Object-Oriented Programming	135
5.1 面向对象编程概念	135
5.2 漫游: 面向对象编程思维	138
5.3 不带继承的多态	142
5.4 定义一个抽象基类	145
5.5 定义一个派生类	148
5.6 运用继承体系	155
5.7 基类应该多么抽象	157
5.8 初始化、析构、复制	158
5.9 在派生类中定义一个虚函数	160
5.10 运行时的类型鉴定机制	164
第6章 以template 进行编程 Programming with Templates	167
6.1 被参数化的类型	169
6.2 Class Template 的定义	171
6.3 Template 类型参数的处理	172
6.4 实现一个Class Template	174
6.5 一个以Function Template 完成的Output 运算符	180
6.6 常量表达式与默认参数值	181
6.7 以Template 参数作为一种设计策略	185
6.8 Member Template Function	187
第7章 异常处理 Exception Handling	191
7.1 抛出异常	191
7.2 捕获异常	193
7.3 提炼异常	194
7.4 局部资源管理	198
7.5 标准异常	200
附录A 习题解答 Exercises Solutions	205
附录B 泛型算法参考手册 Generic Algorithms Handbook	255
附录C 中英术语对照 侯捷	271
英文术语的采用原则	271
中英术语对照 (按字母顺序排列)	272
索引 Index	277
• • • • • (收起)	

[Essential C++中文版_下载链接1](#)

标签

C++

编程

计算机

编程语言

经典

计算机科学

侯捷

Programming

评论

规则背后的原理；交叉引用理解概念和思想的联系；利用语言特性和标准库快速构造健壮的程序；语法特性和函数参数化都是为了减少复制粘贴。重视语言特性而不是整个语言，语言是语言特性的组合。标准库的算法超过100个，高效使用算法需要理解它们的结构而不是单纯记忆每个算法的细节。

java程序员快速入门c++

居然一点 c++11的东西没有，炒冷饭啊。

全局快速预览C++，或者回顾

很多人说这本书适合在读C++ primer之前作为先修读物，这完全是在胡扯……我觉得在读这本书之前至少应该有一些面向对象编程的基础，才能比较容易地体会书里的内容。如果全无了解就直接上手完全是在挑战意志和……浪费时间。时间比较多的应该去刷C++ primer，没有时间的话，找一本国内的教材上手吧。

前三章很爽··之后到面向对象没有基础就开始看不明白了··不挣扎还是看primer去吧

补标；C++ 初学者的“倚天剑”。

附录A的习题解答很详细，附录B的泛型算法参考手册不错。

更像是一种引导你的学C++思维方式的书，如果想看具体的语法的话不合适。

学到的更多是一些tips，没有太多收获，看完后知识点已忘。。

侯老师翻译挺好

为了快速入门c++看的，还可以，有些地方不好理解，其中数列例子贯穿全书，但是这个例子不容易让人产生直觉的反应，进而顺利成章的自我推演。

C++速读书，短短两百页就从如何编码角度诠释了C++，想真正应用，还是得从基础打起。

幸好先看了侯捷老师的课，方便理解多了，不然要彻底云里雾里了。接下来准备看c++ primer了

适合老手复习语法，新手想入门就算了吧

入门的，随便翻翻过去了，

书里面的例子都很好，值得多看几遍

短小精悍，是有经验的程序员首选。
不知道是我看的太快还是自我理解力不行，泛型那块有些没头没脑。。。

读完C++ primer之后，再看这本书，作者从C++的不同编程风格：面向过程编程风格、泛型编程风格、基于对象编程风格、面向对象编程风格进行讲解。作者的示例代码写的清晰易懂。最后，作者介绍了template编程以及异常处理。

不太适合刚入门的

[Essential C++中文版_下载链接1](#)

书评

打小接触过不少教材和讲师，开始时不是一个审视者，教材和老师的话都是金科玉律。上了大学，教材不再权威，人也学着反叛，觉着好的教材和好的授业者，真是凤毛麟角。当牙齿开始松动，情愿不情愿、自觉不自觉变了宽容些。
谈书之前，先简单说讲师。讲师胜任授业，就是完成任务...

Lippman的小作，试图让你快速进入C++世界，个人以为适合编程经验丰富，但不熟悉C++的人士，作者在前言中也道出了写这本书的原由。
对于初学者（指无太多编程经验），可能过于简洁，章节的安排也不大合适，看这本书会比较吃力。

如果想成为一个“编程高手”，“程序设计高手”的话，C/C++是必学科目，而在学习C/C++编程的时候，有几本经典书籍无疑会帮助大家更好地“正确入门”。
对于C语言，我觉得“三剑客”很好，《C和指针》，《C专家编程》，《C陷阱和缺陷》，第一本是入门好书，第二本是进阶佳作，...

可能和Lippman同志的写作风格有关吧，反正他的书没有勘误表是无法阅读的，估计Lippman同志写书的时候也在打瞌睡。呵呵。初学者看他的另一本书吧《C++ Primer》。条件同上，一定要找到对应的勘误表。

这本书的意义在于让你找到c++的感觉，随着书中结构式-范型-OB-OO的叙述路线，能让你对于c++的抽象手段有一个大致的印象，大致明白c++是如何在保证执行效率的情况下提供强大（也稍嫌笨重）的抽象的。
按照作者的原意，这本书是让一名颇有经验的程序员快速学习C++用...

多年前，在学校时读的这本书了。
当时正学C++，读这本书对我学C++的帮助极大。知道了许多C++的新语法和新特性。这些都是学校的那本垃圾教材里没有的。
也正因这本书，没有使我误入国内作者的歧途。之后还读过 Stan的那本大部头 C++ Primer。这本书读起来也更加过瘾。

前言中Lippman提到他在学习Perl时看了<>这本书后有感而发，觉得自己那本《C++ Primer》的厚度实在让人感到有点沮丧（那块窑砖何止是让人沮丧啊.....），于是想学习《Learning Perl》的风格，来一本相当精简的C++入门学习书籍，于是诞生了《Essential C++...

这本书正文整整200页，加上练习题答案和附录序言也就不到300页，而且还是小书。
可是我买的时候，折后价52！！！！！！这果断是高风险投资啊！还好这本书的内容和

看后的效果比较给力，平衡了这个价格。
从整体来说，这本书介绍了C++里比较关键的几个部分，但是...

近期在机器学习领域摸爬滚打了一下，自个独思该领域要想做到极品应该在试验用python、应用转C++实现方式搞（用python学机器学习感觉上容易点，一旦深入下去也不易）。用C++一时半会感觉找不到北了（理想很丰满、现实很骨感），有较多人的有相同的血泪史吗？是否如我一样在学校...

书中以4个面向来表现C++的本质：procedural（程序性的）、generic（泛型的）、object-based（个别对象的）、object-oriented（面向对象的），全书围绕着一系列逐渐繁复的程序问题，以及用以解决这些问题的语言特性。循此方式，读者不只学到C++的函数和结构，也会学习到它们的设...

大师写出来的，颇受好评的书，如果看着没感觉，多半是没有领悟其中的精髓。一年前读这本书的时候，c/c++只会一点皮毛。看着毫无感觉，要么是已经懂的，要么就是看不懂的。全书的组织各种混乱。这个星期重读这本书，看到了第三章，泛型编程。就一个感觉：这绝对是一部神...

可能是基础太差了吧。。。前几章没问题，基本上习题也可以随意搞定。。但后几章就开始晕了。。觉得还是抽象的步骤快了一点。。。继续努力吧。。。

这本书可以让有编码经验的迅速的掌握c++的大体思想，当然语法的细节上讲的不太好，不过这并不重要，想想抱着c++ primer看完了，然后里面的很多内容也忘的差不多了。哈哈，这本书适合快速入门，还需要有一本书来当作字典查询，c++ primer或者the c++ programming language等等。...

虽然作者和译者都强大且给力，但我依然很失望。虽然本书是写给“有经验的程序员”看的快速入门书，但我还是觉得，无论是范例、叙述方式，都比较容易让我产生误解。有些例子，在不看完整章之前，是无法编译的；也有些非常重要的小技巧，强调得不够，导致频繁试错之后，才能成...

让你快速进入C++世界，个人以为适合编程经验丰富，但不熟悉C++的人士，作者在前言中也道出了写这本书的原由。
对于初学者（指无太多编程经验），可能过于简洁，章节的安排也不大合适，看这本书会比较吃力。

作者的这本书是他的砖头书《C++ primer》的简写本。但是内容框架一点没少，基于对象编程，面向对象的多态，模板一个都没少。书不厚，但是啃起来一点也不轻松。还好有习题和解答附送，一边做题一边看书也容易培养自信。

如果你像我一样，多年前曾经在学过那么一点C++，对C++有一点印象，但是长期没有使用过了，那么，这么书很适合做为快速复习用。
从组织结构上来看，不是按照语法的顺序安排，而是提出问题，解决问题的方式，以程序开发的模型为序 从过程编程，泛型编程，基于对象编程，到面向对...

2天就翻完了一遍，Stanley书写的是不错，侯捷翻译的也可以。远比Bjarne的那本字典看起来轻松愉快。用很短的篇幅（200页左右）介绍了C++核心的各个方面。
不过不认为这本书适合C++初学者，内容的排布方式更像给有经验的人做介绍和总结。

《C++ Primer》应该比《Essential C++》难多了吧，老师都是推荐我们看的后者，lippman也说后者的页数只有前者的一个零头，前者1237页，后者276页，另外，关于英文版和中文版，建议新手英语功底不是很硬，时间紧迫的话，那就下载中文版和英文版对着看，光看英文版，够呛。

《Essential C++》是Lippman大大的給初涉C++的人的一個見面禮，但是如果沒有一點編程基礎的人看了也是等於看天書，如果你有用C的經歷，那麼你可以嘗試一下這本。但是不要把它當做入門C++教材，它不大適合，這本書只是讓你對C++有個很大概的瞭解。

[Essential C++中文版_下载链接1](#)