

HTML5经典实例



[HTML5经典实例 下载链接1](#)

著者:Christopher Schmitt

出版者:中国电力出版社

出版时间:2013-7

装帧:平装

isbn:9787512342712

《HTML5经典实例》对于从中级到高级的Web和移动Web开发者来说是绝佳之选，它帮助你选择对你有用的HTML5功能，并且帮助你体验其他的功能。个技巧的信息十分丰富，都包含了示例代码，并详细讨论了解决方案为何有效以及如何工作。

作者介绍:

作者：（美国）克里斯多弗·施密特（Christopher Schmitt）
（美国）凯丽·斯普森（Kyle Simpson） 译者：李强

施密特 (Christopher Schmitt)，是Heatvision.com, Inc.的老板，这是一家从事新媒体活动、设计和出版的公司。他从1993年开始从事web工作，并且是《CSS Cookbook》(O'Reilly)的作者。Kylesimpson是来自得克萨斯州Austin的一位JavaScript系统架构师。他集中研究JavaScript、Web性能优化，以及“中端”应用架构。他拥有众多的开源项目，包括LA Bis。

目录: 第1章基本语法和语义

1.0简介

1.1指定DOCTYPE

1.2指定字符集

1.3指定语言

1.4优化和

1.5使用HTML5的新元素添加文档结构

1.6在和之间选择

1.7查看文档纲要

1.8修改文档纲要

1.9强调文本

1.10增强文本的重要性

1.11突出显示表示引用的文本

1.12标记附属规则

1.13定义缩略语与缩写

1.14给块级内容添加链接

1.15标记图和图题

1.16标记日期和时间

1.17设置本地扩展和折叠功能

1.18控制列表的编号

1.19隐藏内容以稍后显示

1.20让页面的一部分可编辑

1.21设置本地拖放

第2章增强性标记和技术

2.0简介

2.1添加更多的语义含义

2.2选取标记样式

2.3理解浏览器对HTML5的支持

2.4让IE识别HTML5元素

2.5使用JavaScript检测HTML5功能

2.6使用HTML5 Boilerplate

2.7验证HTML5

2.8将HTML5元素映射到id和class名

第3章表单

3.0简介

3.1显示一个搜索输入字段

3.2联系信息输入字段

3.3使用日期和时间输入字段

3.4数字输入

3.5从一个数字范围选取

3.6选择颜色

3.7创建可编辑的下拉列表

3.8要求必须填写一个表单字段

3.9自动聚焦一个表单字段

3.10显示占位符文本

3.11关闭自动填充

- 3.12限定输入值
- 3.13让HTML5在旧的浏览器中工作
- 3.14在旧浏览器中使用JavaScript验证表单数据
- 3.15示例：示例表单
- 第4章本地音频
- 4.0简介
- 4.1添加HTML5音频
- 4.2操作音频流
- 4.3使用JavaScript生成音频
- 4.4使用canvas可视化音频
- 4.5示例设计：定制音频播放器
- 第5章本地视频
- 5.0简介
- 5.1添加HTML5视频
- 5.2确保多个浏览器视频支持
- 5.3设置视频尺寸
- 5.4在视频播放前显示一个占位符图像
- 5.5让视频循环
- 5.6示例设计：使用canvas操作视频
- 第6章微数据和定制数据
- 6.0简介
- 6.1给标记添加微数据
- 6.2使用微数据和Schema.org
- 6.3给标记添加定制数据
- 6.4使用JavaScript访问定制数据
- 6.5操作定制数据
- 6.6示例：使用定制数据创建一个地图应用
- 第7章可访问性
- 7.0简介
- 7.1编写合适的ALT文本说明
- 7.2识别缩写和缩略语
- 7.3在页面中使用ARIA Landmark角色
- 7.4创建更具可访问性的导航链接
- 7.5将表单字段及其标签关联起来
- 7.6按逻辑组织表单字段
- 7.7动态地打开fieldset
- 7.8识别必需的表单字段
- 7.9当动态内容更新的时候，使用ARIA Live Regions声明
- 第8章GeoLocation
- 8.0简介
- 8.1获取基本的GeoLocation数据
- 8.2获取带有备用的基本GeoLocation数据
- 8.3用纬度和经度逆向Geocoding以得到一个地址
- 8.4将地址转换为纬度和经度
- 8.5从当前位置的方向指示
- 8.6示例：从星巴克到星巴克
- 第9章Canvas
- 9.0简介
- 9.1在canvas上绘制
- 9.2使用透明度
- 9.3设置canvas大小
- 9.4创建渐变
- 9.5将外部图像放入到canvas绘制中
- 9.6设置颜色变换

9.7使用几何变换
9.8在canvas上放置文本
9.9裁剪canvas绘制
9.10让canvas绘制实现动画
9.11用绘制图形
9.12将canvas绘制保存到一个文件
第10章高级HTML5 JavaScript
10.0简介
10.1本地存储
10.2应用程序缓存
10.3拖放
10.4Web Workers
10.5Web Sockets
10.6历史
10.7本地文件
附录HTML5资源
• • • • • ([收起](#))

[HTML5经典实例_下载链接1](#)

标签

html5

Web前端

前端

javascript

计算机

前端开发

web

HTML5

评论

前面的大多都会，略读了，主要就看了geolocation 和 canvas 两章。

介绍了h5新增的标签，表单属性，音频，视频标签，以及data微数据和定制微数据的使用，ARIA可访问性role角色，GeoLocation数据的处理，Canvas画布实现路径，文本和动画。结合JS处理本地存储，appcache, drag & drop, web workers,web sockets, history, FileReader()等。

以解答问题的方式讲解HTML5引入的新特性，形式不错。书中引用的资源很多，记录了书后的HTML5资源列表，备查，如果有电子版可以再读一遍。

是读过的入门级HTML5书籍里最好的一本了。印象深刻的有：兼容性解决方案；功能更强大的表单元素；地理位置API；音频解决方案。

像菜谱

详细介绍了html5的特性，建议先看html基础的书，再来看这本书

工具书

在图书馆偶然看到，算是我关于html5完整阅读完的第一本书，毕竟基础比较差，阅读后收获还是很大的，本书以一个个的问题为导向并给出推荐的答案的模式，感觉还是很好的。

不错，条理清晰，非常适合了解HTML5。

还好介绍了一些html5的特性

[HTML5经典实例_下载链接1](#)

书评

[HTML5经典实例_下载链接1](#)