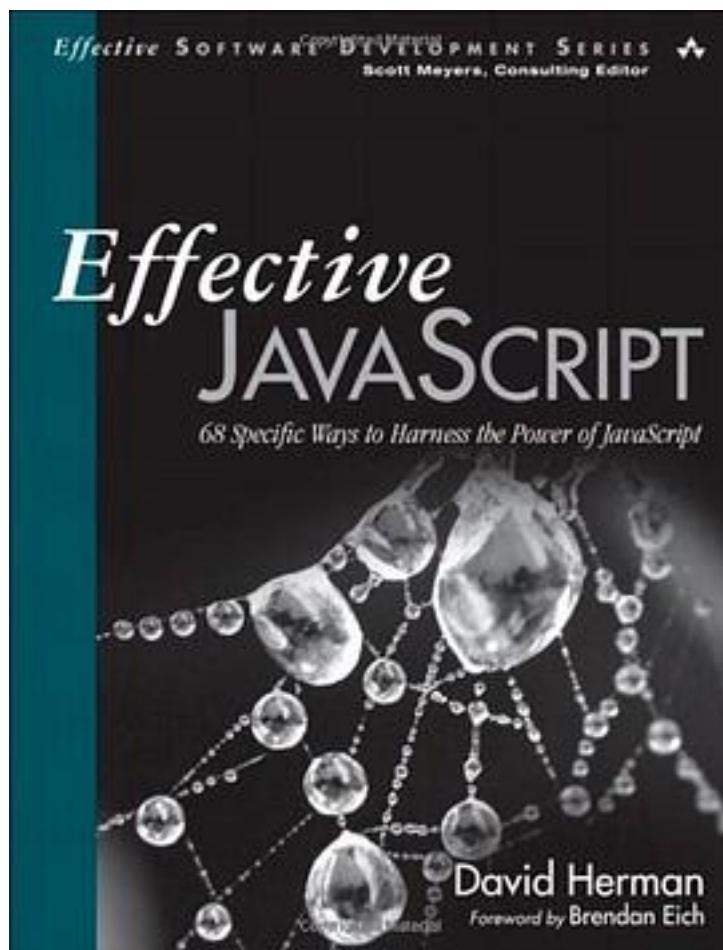


Effective JavaScript



[Effective JavaScript 下载链接1](#)

著者:[阿根廷] 赫尔曼

出版者:机械工业出版社

出版时间:2014-1-1

装帧:平装

isbn:9787111446231

Effective 系列丛书经典著作，亚马逊五星级畅销书，Ecma 的JavaScript 标准化委员会著名专家撰写，JavaScript 语言之父、Mozilla CTO —— Brendan Eich 作序鼎力推荐！作者凭借多年标准化委员会工作和实践经验，深刻辨析 JavaScript

的内部运作机制、特性、陷阱和编程最佳实践，将它们高度浓缩为极具实践指导意义的68条精华建议。

本书共分为7章，分别涵盖JavaScript的不同主题。第1章主要讲述最基本的主题，如版本、类型转换要点、运算符注意事项和分号局限等。第2章主要讲解变量作用域，介绍此方面的一些基本概念，以及一些最佳实践经验。第3章主要讲解函数的使用，深刻解析函数、方法和类，并教会读者在不同的环境下高效使用函数。第4章主要讲解原型和对象，分析JavaScript的继承机制以及原型和对象使用的最佳实践和原则。第5章主要介绍数组和字典，阐述将对象作为集合的用法以及使用数组和字典的一些陷阱。第6章介绍库和API，讲解如何设计良好的API的技巧，以清楚、简洁和明确地表达程序，并提高可重用率。第7章讲解并发，在技术上讨论一些“约定成俗”的JavaScript用法。

作者介绍：

David Herman，资深JavaScript技术专家，Ecma TC39委员会成员，负责JavaScript的标准化工作。他拥有格林内尔学院的计算机科学学士学位和美国东北大学的计算机科学硕士及博士学位，现在Mozilla研究院担任高级研究员。

目录: 本书赞誉

译者序

序

前言

第1章 让自己习惯JavaScript 1

第1条：了解你使用的JavaScript版本 1

第2条：理解JavaScript的浮点数 6

第3条：当心隐式的强制转换 8

第4条：原始类型优于封装对象 13

第5条：避免对混合类型使用==运算符 14

第6条：了解分号插入的局限 16

第7条：视字符串为16位的代码单元序列 21

第2章 变量作用域 25

第8条：尽量少用全局对象 25

第9条：始终声明局部变量 27

第10条：避免使用with 28

第11条：熟练掌握闭包 31

第12条：理解变量声明提升 34

第13条：使用立即调用的函数表达式创建局部作用域 36

第14条：当心命名函数表达式笨拙的作用域 38

第15条：当心局部块函数声明笨拙的作用域 41

第16条：避免使用eval创建局部变量 43

第17条：间接调用eval函数优于直接调用 44

第3章 使用函数 46

第18条：理解函数调用、方法调用及构造函数调用之间的不同 46

第19条：熟练掌握高阶函数 48

第20条：使用call方法自定义接收者来调用方法 51

第21条：使用apply方法通过不同数量的参数调用函数 53

第22条：使用arguments创建可变参数的函数 54

第23条：永远不要修改arguments对象 56

第24条：使用变量保存arguments的引用 58

第25条：使用bind方法提取具有确定接收者的方法 59

- 第26条：使用bind方法实现函数柯里化 61
第27条：使用闭包而不是字符串来封装代码 62
第28条：不要信赖函数对象的toString方法 63
第29条：避免使用非标准的栈检查属性 65
第4章 对象和原型 67
第30条：理解prototype、getPrototypeOf和__proto__之间的不同 67
第31条：使用Object.getPrototypeOf函数而不要使用__proto__属性 69
第32条：始终不要修改__proto__属性 70
第33条：使构造函数与new操作符无关 71
第34条：在原型中存储方法 73
第35条：使用闭包存储私有数据 75
第36条：只将实例状态存储在实例对象中 76
第37条：认识到this变量的隐式绑定问题 78
第38条：在子类的构造函数中调用父类的构造函数 81
第39条：不要重用父类的属性名 84
第40条：避免继承标准类 86
第41条：将原型视为实现细节 88
第42条：避免使用轻率的猴子补丁 88
第5章 数组和字典 91
第43条：使用Object的直接实例构造轻量级的字典 91
第44条：使用null原型以防止原型污染 94
第45条：使用hasOwnProperty方法以避免原型污染 95
第46条：使用数组而不要使用字典来存储有序集合 99
第47条：绝不要在Object.prototype中增加可枚举的属性 102
第48条：?避免在枚举期间修改对象 103
第49条：数组迭代要优先使用for循环而不是for...in循环 108
第50条：迭代方法优于循环 109
第51条：在类数组对象上复用通用的数组方法 113
第52条：数组字面量优于数组构造函数 114
第6章 库和API设计 116
第53条：保持一致的约定 116
第54条：将undefined看做“没有值” 117
第55条：接收关键字参数的选项对象 121
第56条：避免不必要的状态 125
第57条：使用结构类型设计灵活的接口 127
第58条：区分数组对象和类数组对象 130
第59条：避免过度的强制转换 134
第60条：支持方法链 137
第7章 并发 140
第61条：不要阻塞I/O事件队列 140
第62条：在异步序列中使用嵌套或命名的回调函数 143
第63条：当心丢弃错误 147
第64条：对异步循环使用递归 150
第65条：不要在计算时阻塞事件队列 153
第66条：使用计数器来执行并行操作 156
第67条：绝不要同步地调用异步的回调函数 160
第68条：使用promise模式清洁异步逻辑 162
· · · · · (收起)

[Effective JavaScript 下载链接1](#)

标签

JavaScript

前端

计算机

前端开发

编程

Web开发

Web

javascript

评论

javascript: the bad parts

不错的书，值得反复读几遍，相比很多静态语言，掌握JavaScript更需要避免错误的实践，使用好正确的特性

翻译上比较生硬，大部分还算过得去，有几条烂的不忍卒读。内容也一般，68条里大部分都是基础知识而非best practice，部分反面教材极蠢，比effective c++差得太远，几乎不是一类书

作者是ECMAScript标准制定小组的成员，所以写的非常细致。很值得前端开发人员一

读。

和其他Effective

系列的书一样，书中的建议都很接地气，实用性很强，对于编写更好的JavaScript很有帮助。值得多看几遍，然后运用到实践中~

仅仅读了前半部分，由于工作原因暂时搁浅了，得找时间继续读完

呼~

第四本！看到最后一章并发的部分就很吃力了，显然这是一本进阶的js书籍，还是先把那本权威指南啃完吧！

不提糟糕的译文质量，单说原书，评价真有那么高吗？除了最后一章讲并发，其它所有内容在《JavaScript高级程序设计》中均有涉及，后者的讲解更加简明、清晰、有力。

今日（2018年）嚙睇，部分内容已经过时

发现书中提到的很多点早已在编程中摸索着用上了，而且用了ES6之后很多以前要做的“优化”/绕的弯路也都不必要了，不过书还是不错的。（所以ES6之后这本书基本可以做为快速翻阅的厕所读物了）

查缺补漏审视自己还是有不少JS问题没注意到

差强人意

我叫看不懂 还得读。。。javascript工具手册集

还好。比较实用的一些技巧。

如果用ES6，很多问题可以避免，不过了解一些ES5之前的内容还是有益的。

总结的很不错、合适进阶。

很多问题已经不是难题了，很多技巧已经是常识了。

现在看得话可取用的东西不是很多了

很棒，适合有一点基础的人看

赞啊，理解透彻，讲解清楚。

[Effective JavaScript 下载链接1](#)

书评

这本书出版比较久了，前面几章中关于ES5以及更早版本的介绍在当下不是很适用了。比如逗号插入，现在已经有了比较完善的lint工具来解决这类问题。还有类似eval, caller, callee等概念，随着es的逐步规范和框架的引入，现在开发中基本不再触碰这类知识了。但是关于Library 和...

Effective JavaScript, 对这本书有种相见恨晚的感觉，
流行在js代码中的一些约定俗称的东西很少有书会涉及到这点，这本书做到了。
适合有一定时间的开发经验的人阅读，最好是结合自己以往的代码经验阅读
多次翻阅，坚持看完每一章节会收获颇多，书很薄，内容很实用 我也是从这...

放在书架上很久的一本书，周末抽空给看了。如果对js基础掌握不扎实的同学可以读一下，本书的一个好处就是作者本身是标准化委员会的，所以知识点都比较正确，问题是该书大多还是描述了表象，或者比较浅，所以很难把知识体系化。可以把该书作为索引去整体把握一下基础。对于jav...

这种标题...应该以后也是特别经典的书。没看过，期待在国内买到。国外的太贵了...
国外的Effective C++ Effective
Java都是那些语言必备的书,相信国外牛人的这本也不会我们失望

[Effective JavaScript 下载链接1](#)