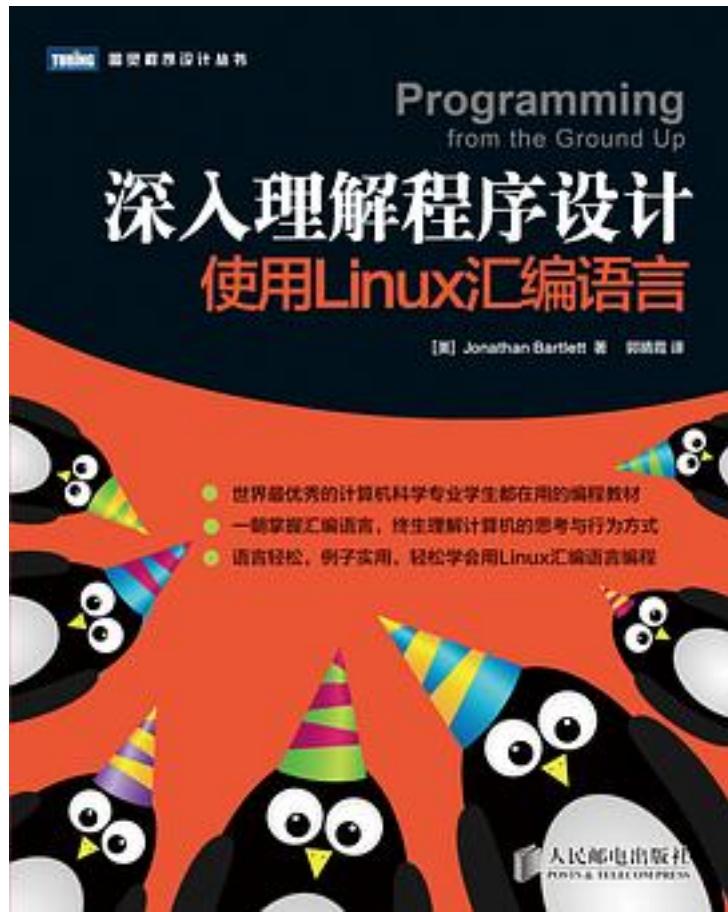


深入理解程序设计



[深入理解程序设计 下载链接1](#)

著者:[美] Jonathan Bartlett

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-1

装帧:平装

isbn:9787115337887

是否真正理解汇编语言，常常是普通程序员和优秀程序员的分水岭。《深入理解程序设计：使用Linux汇编语言》介绍了Linux平台下的汇编语言编程，教你从计算机的角度看问题，从而了解汇编语言及计算机的工作方式，为成就自己的优秀程序员之梦夯实基础。

很多人都认为汇编语言晦涩难懂，但New Medio技术总监Jonathan Bartlett的这本书将改变人们的看法。本书首先介绍计算机的体系结构，然后从编写简单程序开始，一步一步扩充函数、文件、读写处理等知识，并平滑过渡到程序共享、存储与优化，由浅入深地介绍了Linux汇编语言编程。作者不仅会带你了解向计算机传递信息的方式方法，还让你学会向修改和使用程序的人传递信息，并最终用自己的规则构建“世界”，按自己对问题的理解和解决方案创造“世界”。

主要内容：

计算机体系结构（详解内存及寻址方式）；

编程初体验；

函数使用及复杂度处理；

文件处理及缓冲区分析；

记录读写及修改；

通过测试及错误处理打造健壮程序；

程序共享；

内存布局及处理；

计算机的计数原理；

程序优化（时机、位置及方式）。

作者介绍：

Jonathan Bartlett

New

Medio技术总监，负责为各公司定制Web应用、移动应用或企业软件解决方案。在此之前，他曾在EDS担任因特网开发经理一职，为Web团队和Wolfram Research提供技术支持。另外，他常在IBM DeveloperWorks社区撰文，介绍从高性能Playstation 3编程到高级元编程技巧等主题。

目录: 第1章 引言 1

1.1 欢迎加入编程大军 1

1.2 工具 2

第2章 计算机体系结构 5

2.1 内存结构 5

2.2 CPU构造 6

2.3 几个术语 7

2.4 内存详解 9

2.5 寻址方式 10

2.6 温故知新 11

2.6.1 理解概念 11

2.6.2 应用概念 11

2.6.3 深入学习 12

第3章 编写第一个程序	13
3.1 编程初体验	13
3.2 汇编语言程序概要	15
3.3 为程序做规划	19
3.4 查找最大值	21
3.5 寻址方式	27
3.6 温故知新	30
3.6.1 理解概念	30
3.6.2 应用概念	30
3.6.3 深入学习	31
第4章 关于函数	32
4.1 处理复杂度	32
4.2 函数的工作原理	33
4.3 使用C调用约定的汇编语言函数	34
4.4 函数示例	38
4.5 递归函数	41
4.6 温故知新	46
4.6.1 理解概念	46
4.6.2 应用概念	47
4.6.3 深入学习	47
第5章 文件处理	48
5.1 UNIX文件的概念	48
5.2 缓冲区和.bss	49
5.3 标准文件和特殊文件	50
5.4 在程序中使用文件	51
5.5 温故知新	60
5.5.1 理解概念	60
5.5.2 应用概念	61
5.5.3 深入学习	61
第6章 读写简单记录	62
6.1 写入记录	65
6.2 读取记录	69
6.3 修改记录	73
6.4 温故知新	76
6.4.1 理解概念	76
6.4.2 应用概念	76
6.4.3 深入学习	76
第7章 开发健壮的程序	77
7.1 将时间用在何处	77
7.2 开发健壮程序的技巧	78
7.2.1 用户测试	78
7.2.2 数据测试	78
7.2.3 模块测试	79
7.3 有效处理错误	80
7.3.1 万能的错误处理代码	80
7.3.2 恢复点	80
7.4 让程序更健壮	81
7.5 温故知新	83
7.5.1 理解概念	83
7.5.2 应用概念	83
7.5.3 深入学习	83
第8章 与代码库共享程序	84
8.1 使用共享库	85
8.2 共享库的工作原理	86

8.3 查找关于库的信息	87
8.4 一些有用的函数	91
8.5 构建一个共享库	92
8.6 温故知新	93
8.6.1 理解概念	93
8.6.2 应用概念	94
8.6.3 深入学习	94
第9章 关于中间存储器	95
9.1 计算机如何看待内存	95
9.2 Linux程序的内存布局	96
9.3 每个内存地址都是虚拟的	98
9.4 获取更多的内存	100
9.5 一个简单的内存管理器	101
9.5.1 变量和常量	106
9.5.2 性能问题及其他	111
9.6 使用我们的分配器	112
9.7 更多信息	114
9.8 温故知新	114
9.8.1 理解概念	114
9.8.2 应用概念	114
9.8.3 深入学习	115
第10章 像计算机一样计数	116
10.1 计数	116
10.1.1 像人类一样计数	116
10.1.2 像计算机一样计数	117
10.1.3 二进制和十进制之间的转换	118
10.2 真假和二进制数	120
10.3 程序状态寄存器	126
10.4 其他计数系统	127
10.4.1 浮点数	127
10.4.2 负数	128
10.5 八进制和十六进制数字	129
10.6 一个字中的字节顺序	130
10.7 将数字转换成字符显示	131
10.8 温故知新	135
10.8.1 理解概念	135
10.8.2 应用概念	136
10.8.3 深入学习	136
第11章 高级语言	137
11.1 编译语言和解释语言	137
11.2 第一个C程序	138
11.3 Perl	140
11.4 Python	141
11.5 温故知新	141
11.5.1 理解概念	141
11.5.2 应用概念	141
11.5.3 深入学习	142
第12章 优化	143
12.1 何时优化	143
12.2 优化何处	144
12.3 局部优化	145
12.4 全局优化	146
12.5 温故知新	147
12.5.1 理解概念	147

12.5.2 应用概念 148
12.5.3 深入学习 148
第13章 学无止境 149
13.1 自下而上 150
13.2 自顶向下 150
13.3 从中间开始 150
13.4 专题 151
13.5 汇编语言的更多资源 152
附录A GUI编程 153
附录B 通用x86指令 165
附录C 重要的系统调用 172
附录D ASCII码 174
附录E 汇编语言中的常用C语句 175
附录F 使用GDB调试器 183
附录G 文档历史 189
附录H GNU自由文档许可协议 190
附录I 致谢 196
索引 197
· · · · · (收起)

[深入理解程序设计](#) [下载链接1](#)

标签

汇编

计算机

编程

Linux/Unix

程序设计

Linux

计算机科学

计算机体系结构

评论

要不是@ibuick

推荐，应该不会这么早看这本书。简单的讲了一些底层基础知识，大一CS专业学生完全可以在坑爹的导论课上看（我那时读CSAPP）。到“中间存储器”那章，想到大别的128G内存。又想到院长吹自己在国防科大时汇编写得多么的6。20151207

还可以，写得浅显易懂，不过有些地方还有错，甚至有的代码也跑不过去，不打一遍还真不知道，不过如果理解了可以改对。该说的部分倒是也都说了。还是值得一读。

入门书,适合没有基础的读

非常适合没汇编基础的人看，甚至没有编程基础

薄书的优势

可以作为linux汇编联系手册，对学习32位汇编比较有帮助。

例子简洁明了，用汇编也更加容易理解。“学无止境”这章还推荐了书目，太良心！

比之前读的汇编书籍更易上手，好书

汇编代码手把手教学，照着码就是了。算是基础入门吧，就是Linux的汇编代码照抄编译。

简明易懂的AT&T汇编入门书籍，将各种程序概念讲的通俗易懂，最后的推荐书单非常经典。英语CET4水平即可读懂英文版，中文版为《深入理解程序设计》

脑子笨，能看书不能写程序，估计脑子有点毛病，得治

以优雅的方式展现了汇编语言思维，原来读汇编程序也可以赏心悦目，最后一章《学无止境》推荐的书目值得关注。

这本书能够让入门者从汇编的角度去理解程序，入门的时候能了解汇编语言对内存，寄存器的操作，内存地址的使用，函数的底层执行，共享库这些细节能少走不少弯路

五星好评，有点小缺点，但是瑕不掩瑜。

因为对汇编并不感兴趣，所以只是匆匆浏览一下，书中附录推荐的一些计算机书籍阅读顺序很不错呦

第一次了解汇编语言，加深了c的理解

看了一半，后面草草翻了下，不知道这本书哪里好了，首先这本书的受众我就搞不太懂，汇编入门？不太够，而且很多东西也不是讲汇编，体系结构？也不怎么对，程序设计？这么大的topic

不懂汇编，把代码全都跳过去了，内容其实很基础

讲得不错的，大一的时候元旦假期从学校图书馆借来读，结果去超市买食品的时候脑子里都全都是MOV, PUSH, POP这些东西

[深入理解程序设计](#) [下载链接1](#)

书评

这本书介绍linux下的汇编，使用的是gas和AT&T语法，内容很好，非常适合用来教学。只要你英语不是很差，看这本书是没问题的。并且，这本书的电子版（包括源码）都是公开的，可以从它的网站<http://savannah.nongnu.org/projects/pgubook/>上下载到。

书很薄，纸张很差，翻译的总体还可以，但是还是有些小问题，有些源代码地方都写错了，这里就不指出了，如果仔细看肯定能看到的，内容很基础，即使从来没接触过汇编的人也没什么压力，如果比较熟悉汇编的人就不建议买了，有点浪费，性价比不高..

看这本书主要是因为它介绍linux下的汇编格式，也就是AT&T格式。这本书假定读者不会任何程序语言，这种情况现在应该很少见了，有谁一上来就学汇编？不过学习底层的东西再看高层的程序就很好理解了。而且这本书不仅仅只讲汇编的结构，还讲了很多东西，优化，测试，操作系统的系...

这本书先简单介绍汇编语言的一些基本概念、基础，然后以一个内存管理的程序为例子贯穿主体，以gas语法讲解了汇编语言设计，唯一不足的地方可能是学习的曲线稍微有点陡峭（就这点而言不如王爽的《汇编语言》）。在本书的最后阶段，还介绍了学习计算机的方法（比如自底而上...

恐怕暂时是买不到的 还有目前尚无人认领的任务在这里
http://cvs.savannah.nongnu.org/viewcvs/*checkout*/pgubook/ProgrammingGroundUp/tranlations/zh/po/TODO?root=pgubook 所有的po文件在这里
<http://cvs.savannah.nongnu.org/viewcvs/pgubook/ProgrammingGroundUp/translations/zh/po/>...

CSAPP一书中“程序的机器级代码”一节中，对函数调用这一块讲的不是特别深入。特意过来看看这本书的说法，发现对栈帧的处理这一部分讲解的比较详细，比较遗憾的是并未如CSAPP一书那样画图。不过两本书对照起来看就OK了。两本书都采用了AT&T的汇编写法，一开始觉得有点别扭，毕...

大概在2015年1月中旬买了这本书。截至目前看了前4章，准确的说第一张没怎么看，第二章略看了下，细看从第三章开始的。之前也算是由汇编语言编程经验。在第三章开始的那个小程序我感觉讲的很详细，非常适合初学者，一个二三十行的程序居然花了接近两页纸张来解释，连作者都承认...

如果你想了解Linux汇编而又苦于不得其法的话，这本书绝对是你的最佳选择，看过多多本有关Linux或者IBM PC的汇编方面的书，觉得这本书是最容易让人理解的，也是讲的最清晰的，他没有让你陷入记住一条有一条的指令的泥淖之中无法自拔，最后让你望指令而兴叹，而是通过例子和不断...

可以作为32位汇编的练习题，把上面的所有例子在机器上实现一遍，对理解汇编语言有很大帮助。不过与64位汇编还是有一些区别，系统调用方式，参数压栈，弹栈的方式等。还是一本比较好的教材，更深入的细节可以看下汇编语言程序设计
<http://book.douban.com/subject/1446250/>

随着互联网的发展，新技术不断出现，使程序员的门槛一再降低。但是俺认为作为科班出身的程序员还是应该懂一些稍微系统底层的东西，这本书作为入门还是不错的，讲的都是比较简单概念，容易理解，对理解自己写的程序怎么在内存中被CPU执行很有帮助！把程序本质...

书很薄，适合入门或者对汇编不熟悉的人，定价高了，不建议购买。
用同样的价格可以买更有价值的书籍。豆瓣字数限制是多少？豆瓣字数限制是多少？豆瓣字数限制是多少？豆瓣字数限制是多少？豆瓣字数限制是多少？

[深入理解程序设计](#) [下载链接1](#)