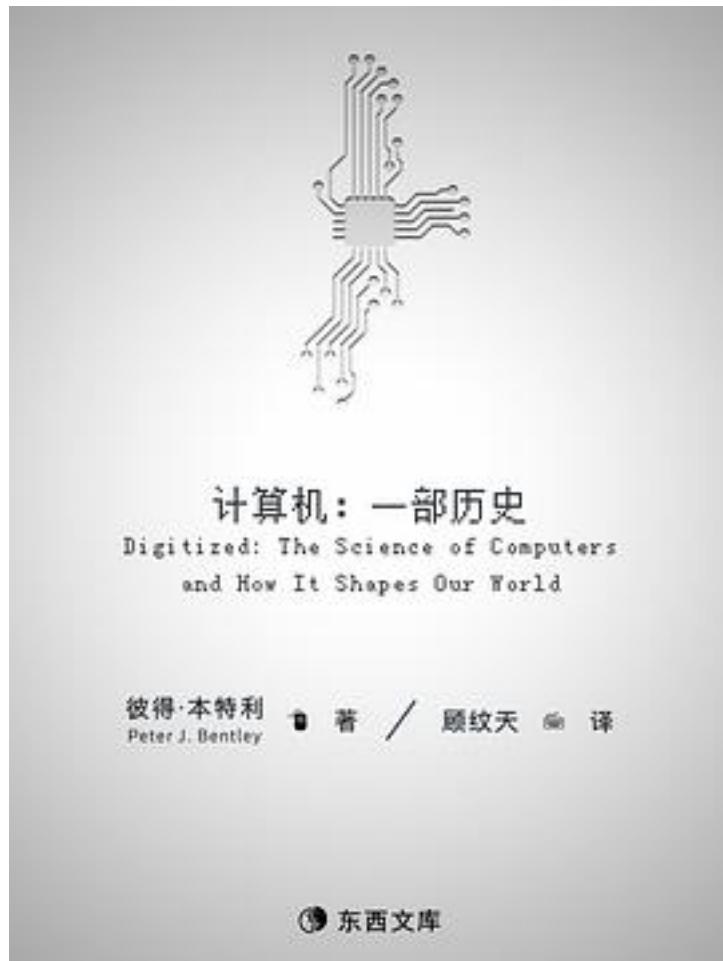


计算机：一部历史



[计算机：一部历史](#) [下载链接1](#)

著者:[英] 彼得 · 本特利

出版者:东西文库

出版时间:

装帧:电子版

isbn:9781620960219

◎内容简介:

《计算机：一部历史》，给大众读者写的计算机科普读物，零门槛入门计算机科学。讲述计算机背后鲜为人知的故事，普及关于计算机和互联网，你不得不了解的知识。

在过去数十年里，除非你一直与世隔绝，否则就不可能不受到信息革命的影响。我们身处技术演进史上的计算机时代，无论你是计算机和互联网的拥护者、反对者还是旁观者，无论你是否具备计算机专业背景，只要你使用计算机，这本书就是你的案头必备。

一方面，本书介绍了计算机、互联网领域的奇才，从图灵说起，到克劳德·香农、冯·诺伊曼、恩格尔巴特，再到蒂姆·伯纳斯-李。如果没有他们的启迪，史蒂夫·乔布斯就不可能研制出震惊世界的苹果麦金塔电脑，马克·扎克伯格也不可能创造出一个价值千亿的社交网络帝国。

另一方面，本书勾勒了控制论、人工智能、人机交互界面、密码学、数据库、互联网和万维网问世的整个历史，涉及的前沿领域包括计算机生物、人工神经网络、虚拟现实、仿生计算机、量子计算机等，它们或将引领计算机行业的未来。

对于任何一个想要了解计算机、互联网和科技发展史的人来说，《计算机：一部历史》都不失为一部简明又生动的读物。

作者介绍：

◎作者简介：

彼得·本特利(Peter J.

Bentley)，《连线》杂志特约编辑。英国伦敦大学学院 (UCL) 计算机系教授、荣誉资深研究员。本特利是一个特立独行的计算机科学家，以创造性思维和具有广泛影响力的研究著称。研究领域包括人工智能、演化运算、生物群体智能，以及其他数字科技领域的相关研究。著述颇丰，并被翻译成其他语言广泛传播。著有The Undercover Scientist, Digital Biology等。

◎关于东西文库

东西文库 (West & East Library) 致力于“第三种文化” (The Third Culture) 的思考、传播与交流；注重在互联网、科技、商业、媒体、电子阅读等领域的互动；包括但不限于：纸质、电子出版，版权引进、策划，文化论坛。

已出版《失控》、《技术元素》、《字体故事》、《数字乌托邦》、《比特素养》、《变革的力量》等图书。

官方网站：<http://dongxi.net/>

◎关注我们：

新浪微博<http://weibo.com/welibrary>

豆瓣小站<http://site.douban.com/151743/>

目录：

[计算机：一部历史 下载链接1](#)

标签

计算机

科普

计算机历史

历史

IT

互联网

编程

计算机 · 互联网 · 数学

评论

太入门了，后面更是越来越水

字节社

泛泛而谈，选择的都是普通视角的常识。

把计算机科学发展史梳理了一遍。后面重点讲了人工智能的发展和机器学习的方向。

读史使人明智。科技发展史让人能够重新审视自己所处的位置以及展望未来的方向。

感觉近些年来确实没有什么大的技术突破啊，倒是应用领域越来越多了。。

优秀的人，历经几个世纪也依然优秀，很难超越……

叙事方式也很吸引人。视角即专业又开阔，又有身临其境般的关键细节。

我们目前已经习以为常的一些东西，是如何从无到有，一步步发展出来，又将走向何方。

通识读本。作者细数计算机发展史，从最早的图灵机冯诺依曼架构ENIAC，到编程语言的进化，TCP/IP，软件工程学算法优化网络安全图像学虚拟现实操作系统革命等。计算革命风起云涌，作为硬件从业者读完书后，对软硬件关系有更深的感悟：硬件盖楼，软件决定楼层的装修运营，开饭店或练歌房，采用何种商业模式？必要时候会让硬件再次参与，敲墙开窗换地板刷漆，如此而已；硬件是计算革命的身体，软件则是灵魂。身体交流直接单一，软件则是与计算机的灵魂谈恋爱。奥巴马呼吁每个美国人都学习编程；我国大文学家沈从文先生早在八十年前就发表了《编程》。编程在各行各业正发挥着日益重要的作用。如同父辈一直学不会拼音输入法，军规也不希望不会编程的遗憾发生在我辈身上。希望不远的将来，我的孩子的第一行代码，是我教他的：Hello World

豆瓣电子书错误太多，减一星

不知道是不是提不起兴趣还是怎么的，经常看到快要睡着

比较浅显易懂解释大部分计算机科普知识，贯穿发明人与计算机的发展历程，推荐。

以时间为主线介绍了计算机理论基础、计算机硬件、程序、网络、用户界面、人工智能、与其他领域的交互等主题，如果有更多形象生动的配图会更好。

「学习一切知识之前先学历史」还是有一定道理的。大致梳理了计算机的发展历程。

计算机进步的历史就是牛人们站在牛人们肩上前进的历史。前三分之二描述了计算机从理论到实物的发展，后三分之一描述了计算机在艺术、医学等方面的应用。

前面比较有看头，后面不咋地。。

20th in 2016, 14th by kindle.

计算机入门科普读物，前半本尤其精彩，图灵、香农、冯诺依曼都是我男神。

两大原理：大问题分解，复杂问题层次化

现在的这个时代，无数人的愿景，几代人的努力

[计算机：一部历史](#) [下载链接1](#)

书评

[计算机：一部历史](#) [下载链接1](#)