

我與23個奴隸(01)



[我與23個奴隸\(01\)_下载链接1](#)

著者:岡田伸一

出版者:尖端

出版时间:2014-3-25

装帧:平装

isbn:9789571055398

★改編電影《奴隸區～我與23人的奴隸～》將於2014年夏天在台灣公開上映！期待度超越《詐欺遊戲》、《死亡筆記本》！

★小說點閱率突破1660萬人次，改編漫畫銷售超過100萬本！中文版小說漫畫預定3/25同步上市——

【故事簡介】

——你心中有與其殺掉，不如讓對方活著，好將他折磨得生不如死的對象嗎？我有。

引爆網路熱烈討論，超過一千六百萬人次點閱！

二〇一四年改編電影，期待度超越《詐欺遊戲》、《死亡筆記本》，全新懸疑生存遊戲小說系列登場！

S C M (Slave • Control • Method)

把此器具裝在上顎內側進行對決，敗者就淪為奴隸。

規則

- 1・戴上S C M才能進行對決。接受挑戰的一方有權決定內容。
- 2・能在二十四小時內分出勝負的對決內容尤佳。
- 3・輸的一方降為奴隸（M模式）、贏的一方昇為主人（S模式）。
- 4・M模式者雖然會成為行動上絕對服從自家主人S模式者的奴隸，主人卻不能操控奴隸本身的死活與感情。

「只要獲得勝利，向對方提出任何要求都不會被拒絕——？」

一則奇妙的網路傳言蔓延整個東京。

「成為奴隸？」「可以提出任何要求？」「我也好想要一個聽從命令的女僕。」

沒有人曉得SCM這項器具是怎麼出現的，只知道持有者之間可展開對決，落敗的一方將無法拒絕勝者的命令——因緣際會下得到SCM的二十四名男女，包括想要向變態復仇的女上班族、充滿野心的青年、為了得到男人的應召女、想賺大錢的暴力分子、領先他人研究SCM的神祕部落客……等，每個人在各種目的驅使之下反覆進行對決，意圖使對方臣服於自己。

此時他們還沒察覺，乍看之下相當簡單的規則，會誘發人性走向無法想像的邪惡面……

無法預測的劇情展開！

最後露出燦爛笑容的人會是……

作者介紹:

岡田伸一

岡田伸一(Shinichi Okada)

活躍於電子小說網站「estor.jp」的新銳作家。

目录:

[我與23個奴隸\(01\) 下载链接1](#)

标签

岡田伸一

日本

日本文学

悬疑

小说

漫画

★

水戸黄毛©

评论

故事设定有趣的和那本泰国漫画《13骇人游戏》有得一拼，对一般人来说两者在生理和脑洞层面都略重口，属于利用未知能量（将社会伦理道德规范变相物化为可操纵的控制实体）来强制暴露人性交往与互动的黑暗面，以此达到强制观众与读者自虐的游戏书作品。相对大逃杀的国王游戏，SM的冲击直接以暴力与色情替代了“人被杀就一定会死”的传统设定，所谓调教不如说是出于私欲的支配和服从关系的挑明化，另一方面故事剧情稳定在持续不断地暴露社会问题的层面以至于不会作肤浅的流俗。

比国王游戏好看一点

-- 越写越烂。泥轰国这么爱烂尾到底是为啥Q——Q

创意很好，但是剧情比较糙

一开始还有点看头，越到后面越没劲，人物关系混乱，规则系设定也有点不清不楚，每一段断章式的叙事都是讲到快高潮的时候突然扯到别的地方去，或者半路杀出一个新的人物，引出一条新的故事线，这种感觉就像每次撸到快射的时候突然停下一样，憋屈得很。虽说第一本未完待续，但到最后毫无高潮和悬念，完全提不起阅读下一本的兴趣。本来两星，看在有一段SM调教还不错的份上，就再加一星……

霓虹真会玩，这个可以改名叫《奴隶游戏》了吧，相比前两个游戏系列算是能读的了，但除了调教情节，貌似也没啥值得推荐的地方……

……果然還是不能理解灣灣為甚麼要引進這種……雖然意外的不難看，聽得懂狗說話有點好笑……其它毫無感想

①2呢!!!! ②好梗。③看了第一本完全不知道我是谁还有23个在哪感觉第二本也解决不了的样子所以到底要出几本。④几本都好倒是快出啊。

为啥不把书名改成《奴隶游戏》，这样明明和国王游戏野蛮游戏那些书放在一起比较整齐划一啊

整个情节的展开无聊到爆。太失望了。

人物众多，10来个人每一篇都使用第一人称，虽然作者有刻意写出性格差距但我还是彻底晕菜了……话说狗呢！狗视点在哪里！人家也是参赛选手不要歧视它啊！

也不能说情节不好看，但是会引起心理和生理上不舒适。

内容比起成为奴隶前的游戏更重笔在成为奴隶后的SM，直白来讲其实就是本都市官能小说，但每章都换视角还不如一般官能来的单纯爽快……

大三时看漫画了解到的，后来断更了才知道有小说。故事情节挺合我胃口的，多视角叙事我也喜欢。后面还有三本，不知何时才有空看。不知道为什么评分这么低……我是真心觉得值五星的……

那啥。。。SM+人贩子版欺诈游戏（？）

冲着简介里的SM去看的 没想到意外的【这种东西就不要说出来了罢←
_←…估计更想突出的是人性自私黑暗这面…出场人物过多 一条一条支线梳理还好
预感全部合在一起时会非常混乱
无法结合人物性格、情感变化和推理逻辑的话估计后面破绽会越多←_←游戏模式还行
但对决本身的内容设定挺23333

奴隶区这个新番 开的大大的 霓虹梗创新 绝对是可以 他们都在动脑子
好佩服！！青年漫画这块儿挖掘 犬之岛本岛doge
一个有奴隶的亡命之徒粗糙汉子挑战狗成了狗的奴隶 狗当然是女主的啦
狗都开自己视角了 智商和18岁差不多吧

重口版"欺诈游戏" 游戏和人物设定超赞 愉快地进坑了

因为题材买的，内容还成

看后让人不舒服

[我與23個奴隸\(01\) 下载链接1](#)

书评

第一次寫書評，僅僅只是抒發我看完的想法。
我是先讀過漫畫版，但漫畫拖更相當嚴重，才來讀小說版。
不得不承認，猶豫漫畫有明確的畫出每個人物的長相，所以還分得清誰是誰。
小說版容易暈，尤其在沒有人物插畫的輔助下，不斷地更換角色視角，縱然有全方位看整件事情的感覺，但...

[我與23個奴隸\(01\) 下载链接1](#)