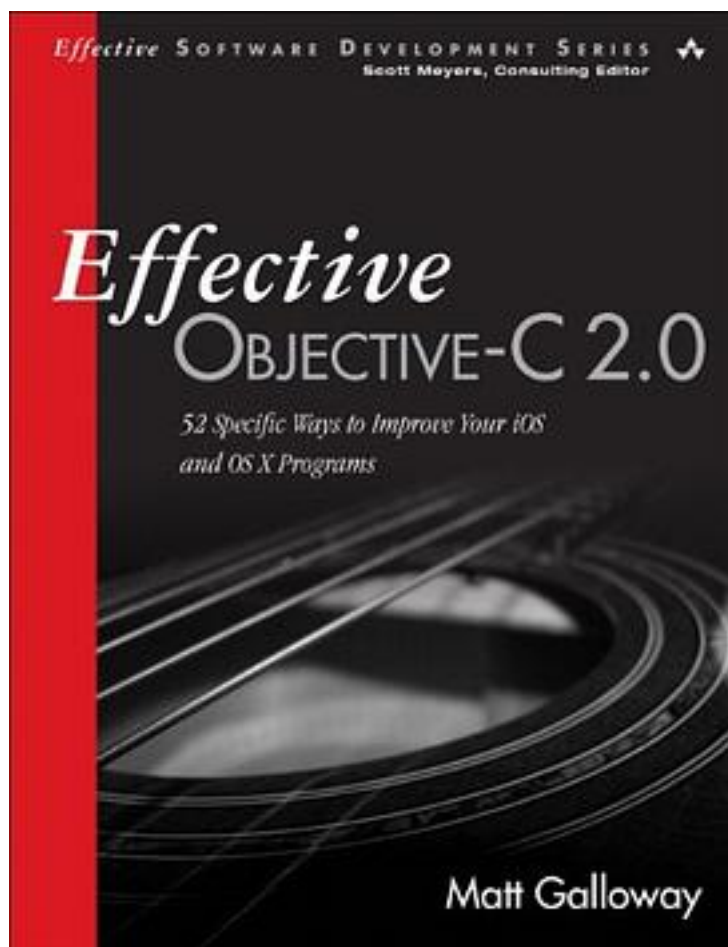


Effective Objective-C 2.0



[Effective Objective-C 2.0_ 下载链接1](#)

著者:Matt Galloway

出版者:机械工业出版社

出版时间:2014-1

装帧:平装

isbn:9787111451297

《effective objective-c 2.0：编写高质量ios与os x代码的52个有效方法》是世界级c++开发大师scott meyers亲自担当顾问编辑的“effective software development

series”系列丛书中的新作，amazon全五星评价。从语法、接口与api设计、内存管理、框架等7大方面总结和探讨了objective-c编程中52个鲜为人知和容易被忽视的特性与陷阱。书中包含大量实用范例代码，为编写易于理解、便于维护、易于扩展和高效的objective-c应用提供了解决方案。

全书共7章。第1章通论与objective-c的核心概念相关的技巧；第2章讲述的技巧与面向对象语言的重要特征（对象、消息和运行期）相关；第3章介绍的技巧与接口和api设计相关；第4章讲述协议与分类相关的技巧；第5章介绍内存管理中易犯的错误以及如何避免犯这些错误；第6章介绍块与大中枢派发相关的技巧；第7章讲解使用cocoa和cocoa touch系统框架时的相关技巧。

作者介绍:

Matt

Galloway，资深软件开发工程师，精通移动应用程序的开发与设计，毕业于英国剑桥大学，咨询公司Swipe Stack Ltd.的创始人。经常在Stack Overflow网站（stackoverflow.com）上回答与Objective-C、iOS和Mac编程相关的问题，经验非常丰富。

目录: 译者序

前言

致谢

第1章 熟悉objective-c 1

第1条：了解objective-c语言的起源 1

第2条：在类的头文件中尽量少引入其他头文件 4

第3条：多用字面量语法，少用与之等价的方法 7

第4条：多用类型常量，少用#define预处理指令 11

第5条：用枚举表示状态、选项、状态码 14

第2章 对象、消息、运行期 21

第6条：理解“属性”这一概念 21

第7条：在对象内部尽量直接访问实例变量 28

第8条：理解“对象等同性”这一概念 30

第9条：以“类族模式”隐藏实现细节 35

第10条：在既有类中使用关联对象存放自定义数据 39

第11条：理解objc_msgsend的作用 42

第12条：理解消息转发机制 46

第13条：用“方法调配技术”调试“黑盒方法” 52

第14条：理解“类对象”的用意 56

第3章 接口与api设计 60

第15条：用前缀避免命名空间冲突 60

第16条：提供“全能初始化方法” 64

第17条：实现description方法 69

第18条：尽量使用不可变对象 73

第19条：使用清晰而协调的命名方式 78

第20条：为私有方法名加前缀 83

第21条：理解objective-c错误模型 85

第22条：理解nscopying协议 89

第4章 协议与分类 94

第23条：通过委托与数据源协议进行对象间通信 94

第24条：将类的实现代码分散到便于管理的数个分类之中 101

第25条：总是为第三方类的分类名称加前缀 104

第26条：勿在分类中声明属性 106

第27条：使用“class-continuation分类”隐藏实现细节 108
第28条：通过协议提供匿名对象 114
第5章 内存管理 117
第29条：理解引用计数 117
第30条：以arc简化引用计数 122
第31条：在dealloc方法中只释放引用并解除监听 130
第32条：编写“异常安全代码”时留意内存管理问题 132
第33条：以弱引用避免保留环 134
第34条：以“自动释放池块”降低内存峰值 137
第35条：用“僵尸对象”调试内存管理问题 141
第36条：不要使用retaincount 146
第6章 块与大中枢派发 149
第37条：理解“块”这一概念 149
第38条：为常用的块类型创建typedef 154
第39条：用handler块降低代码分散程度 156
第40条：用块引用其所属对象时不要出现保留环 162
第41条：多用派发队列，少用同步锁 165
第42条：多用gcd，少用performselector系列方法 169
第43条：掌握gcd及操作队列的使用时机 173
第44条：通过dispatch group机制，根据系统资源状况来执行任务 175
第45条：使用dispatch_once来执行只需运行一次的线程安全代码 179
第46条：不要使用dispatch_get_current_queue 180
第7章 系统框架 185
第47条：熟悉系统框架 185
第48条：多用块枚举，少用for循环 187
第49条：对自定义其内存管理语义的collection使用无缝桥接 193
第50条：构建缓存时选用nscache而非nsdictionary 197
第51条：精简initialize与load的实现代码 200
第52条：别忘了nstimer会保留其目标对象 205
• • • • • ([收起](#))

[Effective Objective-C 2.0 下载链接1](#)

标签

Objective-C

iOS

iOS进阶

编程

iOS编程

计算机

程序设计

編程語言

评论

翻译虽然奇怪点，但书的内容一流

看过本书的英文版，推荐给同事，顺便翻了一下，翻译的还好，可能因为译者是台湾的，有些术语有点别扭。

看得有点晕，还是找英文的看算了。。。

虽然翻译的有一点点别扭，但是内容实用，想要写出好的 Objective-C 代码和深入理解这门语言的开发者一定要读一读

非常棒的一本OC进阶书

值得一看★★★★☆8.5

有开发经验后看这本书

抛开一些专业词汇的翻译问题不说，书刚好是在看到作者博客的第二天开始看，是对之前很多细碎的知识点的一次大归纳。推荐有一定基础的 iOS 开发者阅读。

虽然感觉像容嬷嬷教规矩一样，而且对照着发现自己好多代码写得好烂好伤感，但是不得不承认说得挺有道理的==

很赞，每一个点篇幅不长可独立学习，就像读 blog 文章一样。花了2周上下班坐车的时间读完，以后可时常翻看参考。如果稍微入门了 iOS 开发，这本书的翻译不算差，只不过是把一些专有术语翻译出来了反而觉得别扭而已，不要在意。几处难理解的译文看一下原书即可。

看到吐槽翻译，其实还是读的通畅的。书很好，应该算进阶读物。读书笔记记录：
<https://github.com/KrisYu/book-notes>

起码有中文的了。还能读的通顺。

翻译虽然烂了点，内容还是好的

中阶读本

新手入门嘎嘎嘎

vi给看的

很有诚意

根据最近的项目经验来看，蛮多不错的代码优化条例。后面几章需要还仔细读几遍

iOS 进阶必备

虽然不少人吐槽翻译，但我觉得纯属无理取闹，还跑到作者博客去骂，至于吗。除了一些专有名词翻译略怪【不翻译较为正常】，其他的都很不错。
书的内容非常不错，不过刚入门的我就看这本书还真有点不知所云哈：D

[Effective Objective-C 2.0 下载链接1](#)

书评

retain cycle 翻译成 "保留环" GCD 翻译成 "大中枢派发"
这是什么情况，某民间翻译群里的群众们均表示亮瞎了。普遍表示如果光看"保留环"还真是联想不到"retain cycle"，译者是特么猴子派来的逗逼么？

很多技巧其实并不仅仅是Obj-C的，而是写程序通用的，就比如forward declaration在Google C++ Style里也提过。Reference Counting也是老生常谈，古老的Java都有这个卖点。
从作者对每一个技巧的解释来看，其真的很了解Obj-C。Obj-C不像C有很多经典书籍，大多数都是言其然不言其...

笔记 2.在类的头文件中尽量少引用其他头文件 1.尽量使用向前声明@class
2.委托协议直接写在类中 3.公共协议抽写成单独文件 4.在分类中引用协议
3.多使用字面量语法 1.常量 @"abc" @1 @1.2f @YES @'a' @(x+y) 2.数组
@[@"one",@"two",@"three"] 3.字典 @{@"firstnam...

因为是从 Swift 开始学习 iOS 开发的，已经被 Swift
优雅简洁的语法惯得不成样子了。所以在第一次看到 Objective-C

代码的时候的第一个反映就是，这什么鬼啊，怎么会有这样的语言：长长的方法名，散落一地的方括号，简直不忍卒读。不过，凡事都有一个过程，当慢慢地用 Object...

一开始要买这本书，我是拒绝的，因为你们都说翻译差，所以我去C某DN下载了英文原版，还带书签。看了几页之后发现，卧槽！这么棒的书必须买实体书收藏啊！！但是原版书亚马逊400+的价格真的 \ (/ - \) / ，所以就买本中文版吧，毕竟中文看着也快嘛。。。。拿到货之后我就呵呵了...

翻译的太业余了，完全受不了 翻译的太业余了，完全受不了
翻译的太业余了，完全受不了 翻译的太业余了，完全受不了
翻译的太业余了，完全受不了 翻译的太业余了，完全受不了
翻译的太业余了，完全受不了 翻译的太业余了，完全受不了
翻译的太业余了，完全受不了 翻译的太业余了...

[Effective Objective-C 2.0 下载链接1](#)