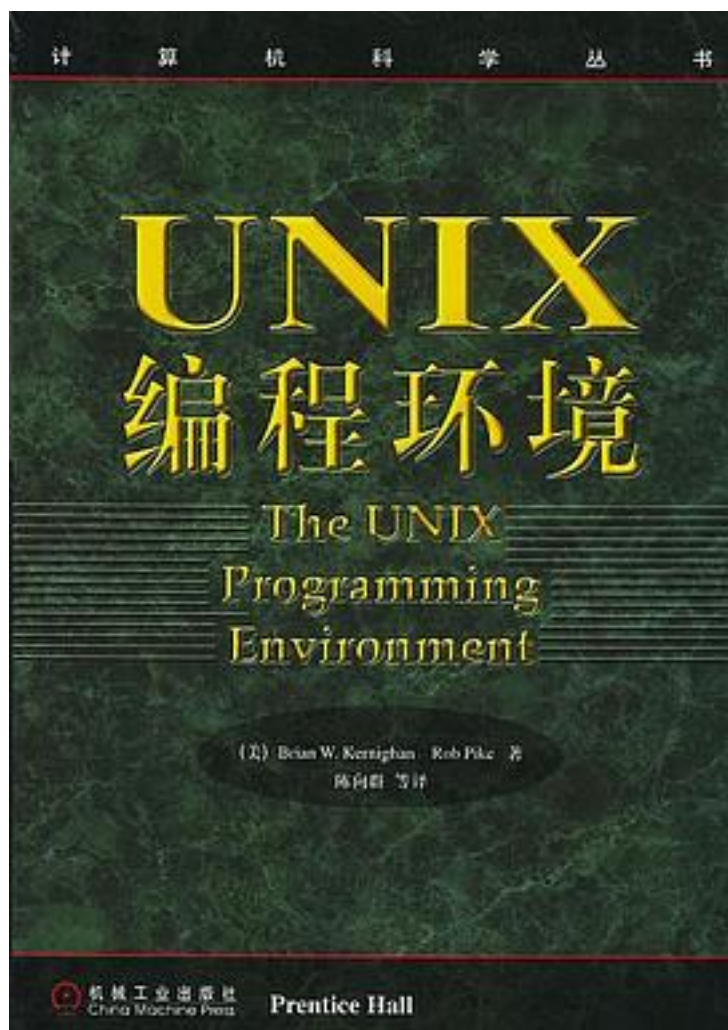


# UNIX编程环境



[UNIX编程环境\\_下载链接1](#)

著者:[美]Brian W. Kernighan

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-4-1

装帧:平装

isbn:9787115338358

《unix编程环境》是关于在unix环境下进行程序设计的一本经典教科书。书中引用了大

量编程实例，由浅入深地讲解了如何使用unix及其各种工具，以及如何用c语言在unix环境下写出高质量的程序。

《unix编程环境》共9章，第1章为系统基础入门，第2章讨论unix文件系统，第3章讲述怎样按要求使用shell，第4章介绍过滤程序，第5章讨论如何使用shell编写程序，第6章讲述运用标准i/o库编写程序，第7章涉及系统调用，第8章讨论有关程序开发的工具，第9章讨论文档准备工具，附录a概括了标准编辑器ed，附录b列出了一个编程实例——计算器的语言参考手册，附录c是编程实例——计算器程序的最后源代码版本。

《unix编程环境》适合作为大学院校相关专业的教科书，对于想深入掌握unix和c语言的程序设计人员是一本很好的参考书，本书也适合想学习和掌握linux的人员阅读。

作者介绍:

brian w. kernighan

是贝尔实验室计算科学研究中心高级研究人员，著名的计算机科学家。他参加了unix系统、c语言、awk语言和许多其他系统的开发，同时出版了许多在计算机领域具有影响的著作，包括《the elements of programming style》、《the practice of programming》等。

rob

pike，目前谷歌公司最著名的软件工程师之一，曾是贝尔实验室unix开发团队成员，plan9操作系统开发的主要领导人，inferno操作系统开发的主要领导人。他是缔造go语言和limbo语言的核心人物。

目录:《unix编程环境》

第1章 初学unix 1

1.1 起步 2

1.1.1 有关终端和输入的一些预备知识 2

1.1.2 与unix会话 2

1.1.3 登录 3

1.1.4 键入命令 4

1.1.5 异常的终端行为 5

1.1.6 键入错误 5

1.1.7 继续键入 7

1.1.8 中止程序 7

1.1.9 注销 7

1.1.10 邮件 7

1.1.11 用户间通信 8

1.1.12 新闻 9

1.1.13 手册 9

1.1.14 计算机辅助教学 10

1.1.15 游戏 10

1.2 文件和常用命令 10

1.2.1 创建文件 10

1.2.2 列出文件 11

1.2.3 显示文件 13

1.2.4 移动、复制和删除文件 15

1.2.5 文件名 16

1.2.6 有用的命令 16

1.2.7 文件系统命令小结 19

1.3 目录 20

- 1.4 shell 24
  - 1.4.1 文件名简写 24
  - 1.4.2 i/o重定向 26
  - 1.4.3 管道 29
  - 1.4.4 进程 30
  - 1.4.5 剪裁环境 33
- 1.5 unix系统的其余部分 35
- 相关历史和文献 36
- 第2章 文件系统 37
  - 2.1 文件系统的基础 37
  - 2.2 文件结构 41
  - 2.3 目录和文件名 43
  - 2.4 权限 47
  - 2.5 i节点 52
  - 2.6 目录层次 57
  - 2.7 设备 59
- 相关历史和文献 63
- 第3章 shell的使用 64
  - 3.1 命令行结构 64
  - 3.2 元字符 67
  - 3.3 创建新命令 72
  - 3.4 命令参数 74
  - 3.5 程序输出作为参数 77
  - 3.6 shell变量 79
  - 3.7 进一步讨论i/o重定向 83
  - 3.8 shell程序里的循环 85
  - 3.9 bundle合并 88
  - 3.10 为什么说shell是可编程的 89
- 相关历史和文献 90
- 第4章 过滤程序 91
  - 4.1 grep家族 92
  - 4.2 其他过滤程序 95
  - 4.3 流编辑程序sed 97
  - 4.4 模式扫描与处理语言awk 103
    - 4.4.1 字段 104
    - 4.4.2 打印 105
    - 4.4.3 模式 106
    - 4.4.4 begin与end模式 107
    - 4.4.5 算术运算与变量 107
    - 4.4.6 控制流 109
    - 4.4.7 数组 111
    - 4.4.8 关联数组 112
    - 4.4.9 字符串 113
    - 4.4.10 与shell的交互作用 115
    - 4.4.11 基于awk的日历服务 116
    - 4.4.12 附注 118
  - 4.5 好的文件与好的过滤程序 119
- 相关历史和文献 120
- 第5章 shell程序设计 121
  - 5.1 定制cal命令 121
  - 5.2 which 126
  - 5.3 while和until循环：观察情况 131
  - 5.4 trap：捕获中断 136
  - 5.5 overwrite：改写文件 139

- 5.6 zap: 使用名字终止进程 143
- 5.7 pick命令: 空格和参数 145
- 5.8 news命令: 社团服务信息 148
- 5.9 get和put: 追踪文件变动 150
- 5.10 后记 155
- 相关历史和文献 156
- 第6章 使用标准i/o编程 157
  - 6.1 vis: 标准i/o 158
  - 6.2 vis第2版: 程序参数 160
  - 6.3 vis第3版: 访问文件 162
  - 6.4 p: 一次显示一屏 166
  - 6.5 示例: pick 171
  - 6.6 错误与调试 172
  - 6.7 示例: zap 174
  - 6.8 idiff: 交互式文件比较程序 177
  - 6.9 获取环境变量 182
- 相关历史和文献 183
- 第7章 unix系统调用 184
  - 7.1 低级i/o 184
    - 7.1.1 文件描述符 184
    - 7.1.2 文件i/o: read和write 185
    - 7.1.3 创建文件: open、creat、close、unlink 187
    - 7.1.4 错误处理: errno 189
    - 7.1.5 随机访问: lseek 190
  - 7.2 文件系统: 目录 191
  - 7.3 文件系统: i节点 196
  - 7.4 进程 201
    - 7.4.1 创建低级进程: execlp和execvp 201
    - 7.4.2 控制进程: fork和wait 203
  - 7.5 信号和中断 205
- 相关历史和文献 210
- 第8章 程序开发 212
  - 8.1 第一阶段: 四则运算器 213
    - 8.1.1 文法 213
    - 8.1.2 yacc概述 214
    - 8.1.3 第一阶段的程序 215
    - 8.1.4 修改程序——增加一元减 219
    - 8.1.5 关于make 220
  - 8.2 第二阶段: 变量和错误恢复 220
  - 8.3 第三阶段: 任意变量名和内部函数 224
    - 8.3.1 再谈make 232
    - 8.3.2 关于lex 233
  - 8.4 第四阶段: 编译到机器 235
  - 8.5 第五阶段: 控制流和关系运算符 242
  - 8.6 第六阶段: 函数、过程和i/o 248
  - 8.7 性能评价 257
  - 8.8 小结 259
- 相关历史和文献 260
- 第9章 文档处理 261
  - 9.1 宏程序包ms 262
    - 9.1.1 显示 264
    - 9.1.2 改变字体 266
    - 9.1.3 其他命令 267
    - 9.1.4 宏程序包mm 268

9.2 troff 269  
9.2.1 字符名 269  
9.2.2 改变字体和尺寸 271  
9.2.3 基本troff命令 272  
9.2.4 定义宏 273  
9.3 tbl与eqn预处理器 273  
9.3.1 表格 274  
9.3.2 数学表达式 275  
9.3.3 输出 277  
9.4 排印手册 279  
9.5 其他文档处理工具 283  
相关历史和文献 284  
结束语 286  
附录a 编辑器概述 288  
附录b hoc手册 299  
附录c hoc清单 304  
• • • • • ([收起](#))

[UNIX编程环境 下载链接1](#)

## 标签

UNIX

Linux

计算机

软件开发

编程入门4

编程

ouc

unix

## 评论

Do not read this in 2016.

-----  
C程序设计语言的之后：一个方向是本书 UNIX 编程环境 一个是算法和数据结构

-----  
书上C代码是旧式的，证明书是前朝的了。只能还行。

-----  
Outdated and shallow

-----  
计算机科学

-----  
还好吧。太老了

-----  
还是找本大部头看吧

-----  
一般的书。不太适合unix入门，因为有些知识可能有些偏。不太适合深入学习unix，因为书中的知识不够深入。而且一些知识偏旧。而且有些知识可能会给人误导。这种书对于一些大牛来说可能是鸡肋一般。对于初学者来说不好构建自己的知识体系。算是一本初学者的进阶书吧。注意：该书中有c语言部分，对c不太熟悉的同学还是不要看该书实例了，尽量找个正规的c手册去看看各个函数的用法。因为书中函数都拼错了。

. . . . .

-----  
看的我累死了。

## 书评

很实在的unix介绍。

书中绝无生僻的角落，对于入门来说没有什么难以理解的。但是字里行间浸透了作者设计unix的指导思想，这一点是别的入门书无法企及的。

书中提及的点滴都是实用的方法和准则，而这些充斥着在unix上一整天的工作，即使是有经验的用户学过此书后工作效率也会...

-----  
阅读完此书，让我见识到什么叫做简单之美。比如：

Unix系统没有给文件强加任何结构，也没有给它的内容附加任何意义----这些字节的意义仅依赖于解释文件的程序。而且，不仅磁盘文件，外设文件也如此。磁带、邮件、键盘键入的字符、行式打印机的输出、管道中的数据流--...

-----  
1.让机器来完成工作; 2.让其他人完成工作; 3.分阶段完成工作; 4.建立工具.

我把这四句话写到了书皮上（用图纸包的）。

由于在读这本书之前，我已经读完并实践了英国佬的《Linux A to Z》，所以在学习前几章都没有遇到什么困难。

直到书的最后。。。最后一章好像讲的是实现一...

-----  
这是两位UNIX大师合著的关于UNIX编程方法，思想以及环境的书。是入门UNIX/Linux最好的教材。这本书不但可以带您走入UNIX世界，也向您阐述了UNIX的简约派哲学。每次在书架上看到它，总有再读以便的冲动。

-----  
虽然在unix上工作多年了，但是重读这本书仍然能体会到作者在文字间表达出的那种unix的正统思想。书不厚，值得多读几遍。

-----  
呵呵，这本书还不错，就是我水平有限，经常看得云里雾里的，实在搞不通，又没处可问。跑百度知道里发贴，也经常很久没人理或者有人来答非所问的。挺烦的。后来到处查，发现一个“猎豹网校”上有类似的课程，有老师教，那种视频课程，跟看土豆网的

视频差不多，不过效果可要清楚...

-----  
[UNIX编程环境\\_下载链接1](#)