

敏捷迭代开发:管理者指南



[敏捷迭代开发:管理者指南_下载链接1](#)

著者:拉尔曼 (Craig Larman)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-7-1

装帧:平装

isbn:9787115316424

《敏捷迭代开发（管理者指南）》是敏捷和迭代开发方法的权威指南。著名软件方法大师CraigLarman在书中不但说明什么是敏捷／迭代方法，其运作机制、实施策略以及原因，而且通过具有统计意义的重要研究数据，以及大规模的项目案例分析，为读者呈现了最具有说服力的采用迭代开发的有力证据。《敏捷迭代开发：管理者指南》主要包括：大量实用的敏捷和迭代技巧，面向敏捷／迭代项目主管的新管理技能，敏捷与迭代的价值与实践，Scrum、XP、UP和Evo的关键实践，以及常见问题的问答。

无论是对IT主管、项目经理，还是对软件开发人员，这都是了解敏捷和迭代开发最理想的一本书。

作者介绍:

作者介绍

Craig Larman

享誉国际软件界的专家，是面向对象技术和开发以及迭代和敏捷开发方法的积极倡导者。他曾在Xerox公司担任首席精益软件开发教练、在Ericsson公司担任大规模Scrum和企业敏捷顾问、在Valtech公司担任首席科学家。除本书之外，Larman还著有Applying UML and Patterns和Practices for Scaling Lean & Agile Development和Scaling Lean & Agile Development等书。其中Applying UML and Patterns是面向对象分析和设计以及迭代开发方面的畅销书。

译者介绍

张晓坤

中国科学院计算所硕士，曾经是中央民族大学计算机系讲师，在多家IT公司担任过技术总监。2006年创业，先后创办了神州酷奇（北京）科技发展有限公司和北京魔笛创新科技发展有限公司。现为北京魔笛创新科技发展有限公司董事总经理、神州酷奇（北京）科技发展有限公司董事。曾翻译多部计算机技术方面的书籍，除本书外还包括《.NET本质论

第1卷：公共语言运行库》、《C#编程语言详解》、《轻快的Java》《.NET模式：架构、设计与过程》等。

目录: 第1章概述1

1.1软件是新产品开发2

1.2后续内容预告4

1.3Web资源4

1.3.1主要的链接或文章网站4

1.3.2更多的特别网站5

第2章迭代和渐进7

2.1迭代开发7

2.2风险驱动和客户驱动的迭代计划9

2.3时间箱迭代开发10

2.4迭代期间，外部利益相关者不能变更迭代内容11

2.5渐进开发和自适应开发11

2.6渐进需求分析12

2.7早期排名前十的高级需求和技能分析13

2.8渐进和自适应计划13

2.9增量交付15

2.10渐进交付15

2.11最常见的错误16

2.12特定的迭代和渐进方法16

2.12.1Evo16

2.12.2UP16

2.12.3其他方法17

2.13后续内容预告17

2.14推荐读物17

第3章敏捷18

3.1敏捷开发18

3.2方法的分类19

3.3敏捷宣言和原则20

3.3.1敏捷宣言	20
3.3.2敏捷原则	20
3.4敏捷项目管理	21
3.5拥抱沟通和反馈	22
3.6以人为本的编程	22
3.7简单的实践和项目工具	23
3.8经验型过程与规定型过程	23
3.9基于原则与基于规则	24
3.10可持续规程—人员接触	24
3.11团队是一个复杂的自适应系统	24
3.12敏捷是在夸大其词吗	25
3.13特定的敏捷方法	25
3.13.1Scrum	26
3.13.2XP	26
3.13.3Crystal方法	26
3.13.4敏捷建模	27
3.13.5其他方法和实践	28
3.14后续内容预告	28
3.15推荐读物	29
第4章故事	30
第5章动机	35
5.1如果问题不是太多，就不要修复它	35
5.2软件项目中变化的事实	36
5.3迭代开发的关键动机	37
5.4迭代地迎接需求挑战	39
5.5瀑布型的问题	41
5.5.1问题：“完成”前期的需求规格说明就万事大吉	43
5.5.2问题：迟到的集成和测试	43
5.5.3问题：“可靠的”前期进度和估算	43
5.5.4问题：“计划工作，按计划工作”的价值	44
5.6后续内容预告	44
第6章证据	45
6.1概要	46
6.2研究的证据	47
6.2.1迭代与渐进研究	47
6.2.2规模研究	50
6.2.3有关变化的研究	51
6.2.4瀑布型失败的研究	53
6.2.5生产力的研究	54
6.2.6质量和缺陷的研究	55
6.3早期历史项目的证据	56
6.3.11970年以前	57
6.3.220世纪70年代	58
6.3.320世纪80年代之后	61
6.4标准团体的证据	62
6.5专家和思想领袖的证据	65
6.5.1HarlanMills	66
6.5.2TomGilb	66
6.5.3FrederickBrooks	67
6.5.4BarryBoehm	68
6.5.5JamesMartin	68
6.5.6TomDeMarco	69
6.5.7EdYourdon	70
6.6迭代开发的商业案例	70

6.7瀑布型有效是历史的偶然	72
6.8后续内容预告	75
6.9推荐读物	75
第7章Scrum	76
7.1方法概览	77
7.1.1分类	77
7.1.2介绍	78
7.2生命周期	79
7.3工件、角色和实践	80
7.3.1角色	81
7.3.2实践	82
7.3.3核心实践	82
7.3.4Scrum会议：细节	84
7.3.5Scrum会议的价值	85
7.3.6工件	86
7.3.7其他实践和价值观	88
7.4价值观	88
7.5常见错误和误解	89
7.5.1Scrum项目失败是怎么回事	89
7.5.2什么时候你知道自己并不了解Scrum	90
7.6样板项目	90
7.7过程混合	91
7.7.1Scrum+Evo	91
7.7.2Scrum+UP	91
7.7.3Scrum+XP	92
7.8采用的策略	92
7.9现实与幻想	93
7.10优势与其他	93
7.10.1优势	93
7.10.2其他	94
7.11历史	94
7.12后续内容预告	95
7.13推荐读物	95
第8章极限编程	96
8.1方法概览	96
8.1.1分类	96
8.1.2介绍	98
8.2生命周期	100
8.3工件、角色和实践	101
8.3.1角色	102
8.3.2实践	103
8.3.3核心实践	104
8.3.4工件	106
8.3.5其他实践和价值观	106
8.4价值观	108
8.5常见错误和误解	109
8.5.1极限编程项目失败是怎么回事	109
8.5.2什么时候你知道自己并不了解XP	112
8.6样板项目	112
8.7过程混合	113
8.7.1XP+Evo	113
8.7.2XP+Scrum	113
8.7.3XP+UP	114
8.8采用的策略	114

- 8.9现实与幻想116
- 8.10优势与其他116
 - 8.10.1优势116
 - 8.10.2其他117
- 8.11历史118
- 8.12后续内容预告118
- 8.13推荐读物119
- 第9章统一过程120
 - 9.1方法概览121
 - 9.1.1UP121
 - 9.1.2介绍122
 - 9.2生命周期125
 - 9.3工件、角色和实践128
 - 9.3.1角色129
 - 9.3.2实践130
 - 9.3.3核心实践130
 - 9.3.4UP指南131
 - 9.3.56个最佳实践131
 - 9.3.6工件132
 - 9.3.7其他实践和价值观133
 - 9.4价值观133
 - 9.5常见错误和误解135
 - 9.5.1统一过程失败是怎么回事135
 - 9.5.2双重瀑布思想135
 - 9.5.3其他的常见错误136
 - 9.5.4什么时候你知道自己并不了解UP137
 - 9.5.5UP“专家”不是迭代专家138
 - 9.6样板项目138
 - 9.7过程混合139
 - 9.7.1UP+Evo139
 - 9.7.2UP+Scrum140
 - 9.7.3UP+XP140
 - 9.8采用的策略141
 - 9.9现实与幻想142
 - 9.10优势与其他142
 - 9.10.1优势142
 - 9.10.2其他143
 - 9.11历史143
 - 9.12后续内容预告144
 - 9.13推荐读物144
- 第10章Evo146
 - 10.1方法概览146
 - 10.1.1分类146
 - 10.1.2介绍148
 - 10.2生命周期150
 - 10.3工件、角色和实践152
 - 10.3.1角色153
 - 10.3.2实践154
 - 10.3.3核心实践154
 - 10.3.4工件160
 - 10.3.5其他实践和价值观163
 - 10.4价值观164
 - 10.5常见错误和误解164
 - 10.6样板项目165

- 10.7过程混合165
 - 10.7.1Evo+Scrum166
 - 10.7.2Evo+UP166
 - 10.7.3Evo+XP166
- 10.8采用的策略167
- 10.9现实与幻想167
- 10.10优势与其他167
 - 10.10.1优势167
 - 10.10.2其他168
- 10.11历史168
- 10.12后续内容预告169
- 10.13推荐读物169
- 第11章实践技巧170
 - 11.1项目管理170
 - 11.1.1多团队或多现场的早期开发171
 - 11.1.2艰难的多团队或多现场迭代计划171
 - 11.1.3跨多个迭代的重叠或者“流水线”活动172
 - 11.1.4滚动波浪式自适应计划与预见性计划174
 - 11.1.5计划：考虑在“星期三”结束177
 - 11.1.6计划：整个团队的计划会议178
 - 11.1.7计划：工作者评估178
 - 11.1.8计划：用WidebandDelphi改善评估178
 - 11.1.9计划：多次迭代计划会议179
 - 11.1.10计划：敏捷的任务制定180
 - 11.1.11计划：不要忘记为迭代工作的开销做预算180
 - 11.1.12任务：每次迭代都要进行时间估算180
 - 11.1.13计划：自愿180
 - 11.1.14可视化的项目计划181
 - 11.1.15迭代目标：风险、覆盖面、紧迫性、技能性开发181
 - 11.1.16迭代目标：将什么分级181
 - 11.1.17迭代目标：如何分级？打点投票182
 - 11.1.18迭代目标：如何分级？定量方法182
 - 11.1.19迭代目标：相关的迭代长度183
 - 11.1.20迭代目标：在第一次开发迭代之前184
 - 11.1.21迭代目标：第一次开发迭代184
 - 11.1.22迭代目标：用例和场景184
 - 11.1.23迭代目标：主要需求和次要需求185
 - 11.1.24迭代目标：不要向一个迭代中添加需求185
 - 11.1.25跟踪迭代进度186
 - 11.1.26跟踪迭代过程——跟踪什么186
 - 11.1.27跟踪和计划：XPlanner187
 - 11.1.28IID项目中的挣值跟踪187
 - 11.1.29对风险评级187
 - 11.1.30管理风险188
 - 11.2环境188
 - 11.2.1持续集成188
 - 11.2.2项目的Wiki网190
 - 11.2.3CASE工具和逆向工程190
 - 11.2.4考虑使用绘图仪191
 - 11.2.5单间和公共工作室191
 - 11.2.6解放墙壁191
 - 11.2.7贴纸或者白板漆192
 - 11.2.8数码照相机192
 - 11.3需求192

11.3.1敏捷建模	193
11.3.2定义并遵循愿景规划	193
11.3.3产品愿景箱	193
11.3.4Moore风格的愿景声明	194
11.3.5产品表单	194
11.3.6渐进的需求研讨	194
11.3.7跨迭代跟踪需求	196
11.3.8直接用户介入需求和产品	196
11.3.9可以使用用例	196
11.3.10可以量化	197
11.3.11将GUI粘在一起	197
11.3.12头脑风暴	198
11.3.13灵感记录	198
11.3.14类聚	198
11.3.15思维导图	198
11.3.16团队轮流编写	199
11.4测试	199
11.4.1测试驱动开发	199
11.4.2用于验收测试的Fit和Fitness	201
第12章常见问题解答	202
12.1问题清单	202
12.2问题和解答	204
参考文献	222
• • • • •	(收起)

[敏捷迭代开发:管理者指南_下载链接1](#)

标签

项目管理

产品管理

质量管理

方法论

TP311程序设计、软件工程

评论

第一遍读完，接下去再细读一遍

用处不大，没什么干货，大都是概念性的东西，历史也占了很大的篇幅

[敏捷迭代开发:管理者指南_下载链接1](#)

书评

2008年春，项目做的对敏捷有了点兴趣，花了两个晚上浏览了《敏捷迭代开发——管理者指南》，理念式的书，看起来比较轻松，摘录一些自己的体会。原文在<http://iamsujie.com/7000/7008/>，欢迎大家来探讨相关话题
有些需求在开始的时候是提不出来的，或者说没法细化的，强行的...

[敏捷迭代开发:管理者指南_下载链接1](#)