

# 敏捷迭代开发:管理者指南



[敏捷迭代开发:管理者指南 下载链接1](#)

著者:拉尔曼 (Craig Larman)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-7-1

装帧:平装

isbn:9787115316424

《敏捷迭代开发 (管理者指南)》是敏捷和迭代开发方法的权威指南。著名软件方法大师CraigLarman在书中不但说明什么是敏捷／迭代方法，其运作机制、实施策略以及原因，而且通过具有统计意义的重要研究数据，以及大规模的项目案例分析，为读者呈现了最具有说服力的采用迭代开发的有力证据。《敏捷迭代开发：管理者指南》主要内容包括：大量实用的敏捷和迭代技巧，面向敏捷／迭代项目主管的新管理技能，敏捷与迭代的价值与实践，Scrum、XP、UP和Evo的关键实践，以及常见问题的问答。

无论是对IT主管、项目经理，还是对软件开发人员，这都是了解敏捷和迭代开发最理想的一本书。

作者介绍:

作者介绍

Craig Larman

享誉国际软件界的专家，是面向对象技术和开发以及迭代和敏捷开发方法的积极倡导者。他曾在Xerox公司担任首席精益软件开发教练、在Ericsson公司担任大规模Scrum和企业敏捷顾问、在Valtech公司担任首席科学家。除本书之外，Larman还著有Applying UML and Patterns和Practices for Scaling Lean & Agile Development and Scaling Lean & Agile Development等书。其中Applying UML and Patterns是面向对象分析和设计以及迭代开发方面的畅销书。

译者介绍

张晓坤

中国科学院计算所硕士，曾经是中央民族大学计算机系讲师，在多家IT公司担任过技术总监。2006年创业，先后创办了神州酷奇（北京）科技发展有限公司和北京魔笛创新科技发展有限公司。现为北京魔笛创新科技发展有限公司董事总经理、神州酷奇（北京）科技发展有限公司董事。曾翻译多部计算机技术方面的书籍，除本书外还包括《.NET本质论》

第1卷：公共语言运行库》、《C#编程语言详解》、《轻快的Java》《.NET模式：架构、设计与过程》等。

目录: 第1章概述1

1.1 软件是新产品开发2

1.2 后续内容预告4

1.3 Web资源4

1.3.1 主要的链接或文章网站4

1.3.2 更多的特别网站5

第2章 迭代和渐进7

2.1 迭代开发7

2.2 风险驱动和客户驱动的迭代计划9

2.3 时间箱迭代开发10

2.4 迭代期间，外部利益相关者不能变更迭代内容11

2.5 渐进开发和自适应开发11

2.6 渐进需求分析12

2.7 早期排名前十的高级需求和技能分析13

2.8 渐进和自适应计划13

2.9 增量交付15

2.10 渐进交付15

2.11 最常见的错误16

2.12 特定的迭代和渐进方法16

2.12.1 Evo16

2.12.2 UP16

2.12.3 其他方法17

2.13 后续内容预告17

2.14 推荐读物17

第3章 敏捷18

3.1 敏捷开发18

3.2 方法的分类19

3.3 敏捷宣言和原则20

3.3.1敏捷宣言	20
3.3.2敏捷原则	20
3.4敏捷项目管理	21
3.5拥抱沟通和反馈	22
3.6以人为本的编程	22
3.7简单的实践和项目工具	23
3.8经验型过程与规定型过程	23
3.9基于原则与基于规则	24
3.10可持续规程—人员接触	24
3.11团队是一个复杂的自适应系统	24
3.12敏捷是在夸大其词吗	25
3.13特定的敏捷方法	25
3.13.1Scrum	26
3.13.2XP	26
3.13.3Crystal方法	26
3.13.4敏捷建模	27
3.13.5其他方法和实践	28
3.14后续内容预告	28
3.15推荐读物	29
第4章故事	30
第5章动机	35
5.1如果问题不是太多，就不要修复它	35
5.2软件项目中变化的事实	36
5.3迭代开发的关键动机	37
5.4迭代地迎接需求挑战	39
5.5瀑布型的问题	41
5.5.1问题：“完成”前期的需求规格说明就万事大吉	43
5.5.2问题：迟到的集成和测试	43
5.5.3问题：“可靠的”前期进度和估算	43
5.5.4问题：“计划工作，按计划工作”的价值	44
5.6后续内容预告	44
第6章证据	45
6.1概要	46
6.2研究的证据	47
6.2.1迭代与渐进研究	47
6.2.2规模研究	50
6.2.3有关变化的研究	51
6.2.4瀑布型失败的研究	53
6.2.5生产力的研究	54
6.2.6质量和缺陷的研究	55
6.3早期历史项目的证据	56
6.3.11970年以前	57
6.3.220世纪70年代	58
6.3.320世纪80年代之后	61
6.4标准团体的证据	62
6.5专家和思想领袖的证据	65
6.5.1HarlanMills	66
6.5.2TomGilb	66
6.5.3FrederickBrooks	67
6.5.4BarryBoehm	68
6.5.5JamesMartin	68
6.5.6TomDeMarco	69
6.5.7EdYourdon	70
6.6迭代开发的商业案例	70

6.7瀑布型有效是历史的偶然72

6.8后续内容预告75

6.9推荐读物75

第7章Scrum76

7.1方法概览77

7.1.1分类77

7.1.2介绍78

7.2生命周期79

7.3工件、角色和实践80

7.3.1角色81

7.3.2实践82

7.3.3核心实践82

7.3.4Scrum会议：细节84

7.3.5Scrum会议的价值85

7.3.6工件86

7.3.7其他实践和价值观88

7.4价值观88

7.5常见错误和误解89

7.5.1Scrum项目失败是怎么回事89

7.5.2什么时候你知道自己并不了解Scrum90

7.6样板项目90

7.7过程混合91

7.7.1Scrum+Evo91

7.7.2Scrum+UP91

7.7.3Scrum+XP92

7.8采用的策略92

7.9现实与幻想93

7.10优势与其他93

7.10.1优势93

7.10.2其他94

7.11历史94

7.12后续内容预告95

7.13推荐读物95

第8章极限编程96

8.1方法概览96

8.1.1分类96

8.1.2介绍98

8.2生命周期100

8.3工件、角色和实践101

8.3.1角色102

8.3.2实践103

8.3.3核心实践104

8.3.4工件106

8.3.5其他实践和价值观106

8.4价值观108

8.5常见错误和误解109

8.5.1极限编程项目失败是怎么回事109

8.5.2什么时候你知道自己并不了解XP112

8.6样板项目112

8.7过程混合113

8.7.1XP+Evo113

8.7.2XP+Scrum113

8.7.3XP+UP114

8.8采用的策略114

8.9现实与幻想	116
8.10优势与其他	116
8.10.1优势	116
8.10.2其他	117
8.11历史	118
8.12后续内容预告	118
8.13推荐读物	119
第9章统一过程	120
9.1方法概览	121
9.1.1UP	121
9.1.2介绍	122
9.2生命周期	125
9.3工件、角色和实践	128
9.3.1角色	129
9.3.2实践	130
9.3.3核心实践	130
9.3.4UP指南	131
9.3.56个最佳实践	131
9.3.6工件	132
9.3.7其他实践和价值观	133
9.4价值观	133
9.5常见错误和误解	135
9.5.1统一过程失败是怎么回事	135
9.5.2双重瀑布思想	135
9.5.3其他的常见错误	136
9.5.4什么时候你知道自己并不了解UP	137
9.5.5UP“专家”不是迭代专家	138
9.6样板项目	138
9.7过程混合	139
9.7.1UP+Evo	139
9.7.2UP+Scrum	140
9.7.3UP+XP	140
9.8采用的策略	141
9.9现实与幻想	142
9.10优势与其他	142
9.10.1优势	142
9.10.2其他	143
9.11历史	143
9.12后续内容预告	144
9.13推荐读物	144
第10章Evo	146
10.1方法概览	146
10.1.1分类	146
10.1.2介绍	148
10.2生命周期	150
10.3工件、角色和实践	152
10.3.1角色	153
10.3.2实践	154
10.3.3核心实践	154
10.3.4工件	160
10.3.5其他实践和价值观	163
10.4价值观	164
10.5常见错误和误解	164
10.6样板项目	165

10.7过程混合	165
10.7.1Evo+Scrum	166
10.7.2Evo+UP	166
10.7.3Evo+XP	166
10.8采用的策略	167
10.9现实与幻想	167
10.10优势与其他	167
10.10.1优势	167
10.10.2其他	168
10.11历史	168
10.12后续内容预告	169
10.13推荐读物	169
第11章实践技巧	170
11.1项目管理	170
11.1.1多团队或多现场的早期开发	171
11.1.2艰难的多团队或多现场迭代计划	171
11.1.3跨多个迭代的重叠或者“流水线”活动	172
11.1.4滚动波浪式自适应计划与预见性计划	174
11.1.5计划：考虑在“星期三”结束	177
11.1.6计划：整个团队的计划会议	178
11.1.7计划：工作者评估	178
11.1.8计划：用WidebandDelphi改善评估	178
11.1.9计划：多次迭代计划会议	179
11.1.10计划：敏捷的任务制定	180
11.1.11计划：不要忘记为迭代工作的开销做预算	180
11.1.12任务：每次迭代都要进行时间估算	180
11.1.13计划：自愿	180
11.1.14可视化的项目计划	181
11.1.15迭代目标：风险、覆盖面、急迫性、技能性开发	181
11.1.16迭代目标：将什么分级	181
11.1.17迭代目标：如何分级？打点投票	182
11.1.18迭代目标：如何分级？定量方法	182
11.1.19迭代目标：相关的迭代长度	183
11.1.20迭代目标：在第一次开发迭代之前	184
11.1.21迭代目标：第一次开发迭代	184
11.1.22迭代目标：用例和场景	184
11.1.23迭代目标：主要需求和次要需求	185
11.1.24迭代目标：不要向一个迭代中添加需求	185
11.1.25跟踪迭代进度	186
11.1.26跟踪迭代过程——跟踪什么	186
11.1.27跟踪和计划：XPlanner	187
11.1.28IID项目中的净值跟踪	187
11.1.29对风险评级	187
11.1.30管理风险	188
11.2环境	188
11.2.1持续集成	188
11.2.2项目的Wiki网	190
11.2.3CASE工具和逆向工程	190
11.2.4考虑使用绘图仪	191
11.2.5单间和公共工作室	191
11.2.6解放墙壁	191
11.2.7贴纸或者白板漆	192
11.2.8数码照相机	192
11.3需求	192

11.3.1敏捷建模	193
11.3.2定义并遵循愿景规划	193
11.3.3产品愿景箱	193
11.3.4Moore风格的愿景声明	194
11.3.5产品表单	194
11.3.6渐进的需求研讨	194
11.3.7跨迭代跟踪需求	196
11.3.8直接用户介入需求和产品	196
11.3.9可以使用用例	196
11.3.10可以量化	197
11.3.11将GUI粘在一起	197
11.3.12头脑风暴	198
11.3.13灵感记录	198
11.3.14类聚	198
11.3.15思维导图	198
11.3.16团队轮流编写	199
11.4测试	199
11.4.1测试驱动开发	199
11.4.2用于验收测试的Fit和Fitness	201
第12章常见问题解答	202
12.1问题清单	202
12.2问题和解答	204
参考文献	222
· · · · · (收起)	

[敏捷迭代开发:管理者指南](#) [下载链接1](#)

## 标签

项目管理

产品管理

质量管理

方法论

TP311程序设计、软件工程

## 评论

第一遍读完，接下去再细读一遍

---

用处不大，没什么干货，大都是概念性的东西，历史也占了很大的篇幅

---

[敏捷迭代开发:管理者指南 下载链接1](#)

## 书评

2008年春，项目做的对敏捷有了点兴趣，花了两个晚上浏览了《敏捷迭代开发——管理者指南》，理念式的书，看起来比较轻松，摘录一些自己的体会。原文在 <http://iamsujie.com/7000/7008/>，欢迎大家来探讨相关话题  
有些需求在开始的时候是提不出来的，或者说没法细化的，强行的...

---

[敏捷迭代开发:管理者指南 下载链接1](#)