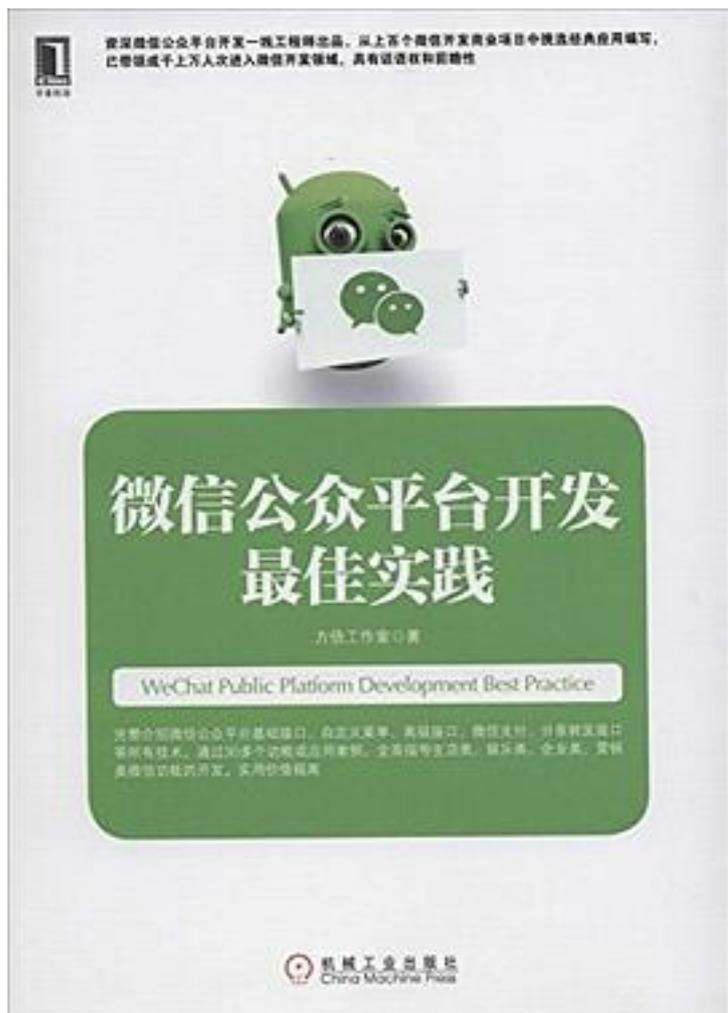


微信公众平台开发最佳实践



[微信公众平台开发最佳实践_下载链接1](#)

著者:方倍工作室

出版者:机械工业出版社

出版时间:2014-4-1

装帧:平装

isbn:9787111463320

《微信公众平台开发最佳实践》共分10章，案例程序采用广泛流行的PHP、MySQL、X

ML、CSS、JavaScript、HTML5等程序语言及数据库实现。系统完整地介绍微信公众平台基础接口、自定义菜单、高级接口、微信支付、分享转发等所有相关技术，以生活类、娱乐类、企业类微信开发为切入点，讲解了30多个功能或应用案例。

《微信公众平台开发最佳实践》按照从简单到复杂，从基础到实践的方式编排，在讲解过程中注重将原理和实践相结合。初学者可以在了解PHP和MySQL语法之后，从头至尾学习，对于其中难以理解的部分可以查阅相关资料，针对企业功能类的开发还需要具有一定的JavaScript、CSS、HTML等编程基础。

《微信公众平台开发最佳实践》可以作为微信公众平台开发的教程。对于移动互联网及微信公众平台的相关从业人员，本书也具有极大的参考价值。

作者介绍:

方倍，微信公众平台开发先行者之一，曾在国内领先的通信公司及跨国公司担任软件测试、协议栈开发、高级软件自动化工程师职位，拥有2项移动通信相关的专利。其于2013年创立的方倍工作室已为互联网、广电、教育、地产、医疗、金融、交通、餐饮、保险、公安、体育、农业等诸多行业的客户提供微信公众平台开发及运营服务。

目录: 前言

第1章 微信公众平台介绍 1

1.1 微信及其两大平台 1

1.2 微信公众平台 2

1.2.1 功能 2

1.2.2 管理 5

1.2.3 服务 6

1.2.4 统计 7

1.2.5 设置 9

第2章 获取服务器资源 11

2.1 新浪SAE 11

2.1.1 申请账号 11

2.1.2 创建应用 13

2.1.3 创建版本 14

2.1.4 上传代码 15

2.2 虚拟主机 18

第3章 开发模式 21

3.1 启用开发模式 21

3.1.1 关闭编辑模式 21

3.1.2 启用开发模式 22

3.1.3 常见问题与解决方案 23

3.2 实现自动回复 24

3.3 消息交互原理分析 24

第4章 基础接口 28

4.1 接收用户消息 28

4.1.1 接收文本消息 28

4.1.2 接收图片消息 28

4.1.3 接收语音消息 29

4.1.4 接收视频消息 30

4.1.5 接收地理位置消息 30

4.1.6 接收链接消息 31

4.1.7 代码实现 32

4.2 向用户回复消息 35

- 4.2.1 文本消息 35
- 4.2.2 图片消息 36
- 4.2.3 语音消息 37
- 4.2.4 视频消息 37
- 4.2.5 音乐消息 38
- 4.2.6 图文消息 39
- 4.2.7 代码实现 42
- 4.3 接收事件推送消息 48
 - 4.3.1 关注/取消关注 48
 - 4.3.2 代码实现 49
- 第5章 自定义菜单和高级接口 52
 - 5.1 Access Token 52
 - 5.1.1 Access Token 52
 - 5.1.2 接口调用请求说明 52
 - 5.1.3 实现代码 53
 - 5.2 自定义菜单 53
 - 5.2.1 自定义菜单介绍 54
 - 5.2.2 按钮类型 54
 - 5.2.3 创建菜单 54
 - 5.2.4 查询菜单 57
 - 5.2.5 删除菜单 58
 - 5.2.6 菜单事件推送 58
 - 5.3 语音识别 60
 - 5.3.1 接收识别结果 60
 - 5.3.2 处理识别消息 61
 - 5.4 客服接口 61
 - 5.4.1 客服接口实现 62
 - 5.4.2 消息接口与客服接口相结合 70
 - 5.4.3 客服接口的意义 71
 - 5.5 OAuth2.0网页授权 72
 - 5.5.1 OAuth2.0 72
 - 5.5.2 授权过程 72
 - 5.5.3 详细步骤 73
 - 5.5.4 效果展示 79
 - 5.6 生成带参数二维码 81
 - 5.6.1 场景二维码 81
 - 5.6.2 创建二维码ticket 81
 - 5.6.3 通过ticket换取二维码 83
 - 5.6.4 下载二维码 84
 - 5.6.5 扫描带参数二维码事件 85
 - 5.7 获取用户地理位置 87
 - 5.7.1 获取用户地理位置 87
 - 5.7.2 转换坐标到地址 88
 - 5.7.3 用户地理位置的意义 90
 - 5.8 获取用户基本信息 90
 - 5.8.1 获取用户基本信息 91
 - 5.8.2 制作个性欢迎语 92
 - 5.9 获取关注者列表 93
 - 5.9.1 获取关注者列表 93
 - 5.9.2 分批获取 94
 - 5.10 用户分组管理 96
 - 5.10.1 创建分组 96
 - 5.10.2 查询所有分组 97
 - 5.10.3 查询用户所在分组 98

- 5.10.4 修改分组名 99
- 5.10.5 移动用户分组 100
- 5.11 上传下载多媒体文件 101
 - 5.11.1 上传多媒体文件 101
 - 5.11.2 下载多媒体文件 104
- 第6章 微信支付 109
 - 6.1 申请微信支付 109
 - 6.1.1 申请流程图 109
 - 6.1.2 开放经营类目 112
 - 6.1.3 资费标准 113
 - 6.1.4 常见问题 114
 - 6.2 微信支付功能介绍 114
 - 6.2.1 方案简介 114
 - 6.2.2 应用场景举例 115
 - 6.2.3 商户模块 119
 - 6.2.4 功能接口 120
 - 6.2.5 账号体系 121
 - 6.2.6 商户系统对接 122
 - 6.2.7 行业案例 122
 - 6.2.8 支付功能常见问题 124
 - 6.3 微信支付接口 125
 - 6.3.1 支付基础 125
 - 6.3.2 JS API支付接口 132
 - 6.3.3 Native(原生)支付接口 137
 - 6.3.4 通知接口 140
 - 6.3.5 收货地址共享接口 147
 - 6.3.6 用户维权系统接口 149
- 第7章 生活类应用开发 151
 - 7.1 天气预报 151
 - 7.1.1 SmartWeatherAPI 151
 - 7.1.2 区域编码表 156
 - 7.1.3 开发实现 158
 - 7.1.4 其他接口 162
 - 7.2 快递查询 162
 - 7.2.1 快递接口 163
 - 7.2.2 开发实现 165
 - 7.2.3 智能查询 169
 - 7.3 中英翻译 171
 - 7.3.1 有道翻译 171
 - 7.3.2 开发实现 172
 - 7.4 空气质量 173
 - 7.4.1 PM25.in 173
 - 7.4.2 开发实现 175
 - 7.5 股票行情及分析 176
 - 7.5.1 行情数据 176
 - 7.5.2 个股分析 178
 - 7.5.3 开发实现 178
 - 7.6 苹果产品信息查询 184
 - 7.6.1 过程分析 184
 - 7.6.2 开发实现 188
 - 7.7 历史上的今天 191
 - 7.7.1 数据来源 191
 - 7.7.2 开发实现 191
 - 7.8 附近搜索 193

7.8.1 百度地图	193
7.8.2 开发实现	197
7.9 英语四六级查询	202
7.9.1 过程分析	202
7.9.2 开发实现	203
7.10 交通信息	205
7.10.1 第三方网站	205
7.10.2 开发实现	205
第8章 娱乐类应用开发	208
8.1 笑话	208
8.1.1 数据获取	208
8.1.2 开发实现	208
8.2 星座运势	210
8.2.1 新浪星座	210
8.2.2 开发实现	210
8.3 周公解梦	211
8.3.1 数据获取	212
8.3.2 开发实现	212
8.4 姓名测试	214
8.4.1 数据获取	214
8.4.2 代码实现	216
8.5 夫妻相	217
8.5.1 人脸识别	217
8.5.2 实现方案	219
8.5.3 代码实现	224
8.6 在线点歌	227
8.6.1 音乐掌门人	227
8.6.2 代码实现	229
8.7 一站到底	231
8.7.1 实现方案	231
8.7.2 代码实现	233
8.8 智能聊天机器人	238
8.8.1 iBotCloud	238
8.8.2 开发实现	240
第9章 企业类应用开发	242
9.1 会员卡	242
9.1.1 页面布局	242
9.1.2 后台实现	244
9.2 预约订单	247
9.2.1 页面布局	247
9.2.2 后台实现	250
9.3 产品相册	254
9.3.1 相册	254
9.3.2 画廊	259
9.4 大转盘	260
9.4.1 页面布局	261
9.4.2 后台实现	262
9.5 刮刮卡	266
9.5.1 页面布局	266
9.5.2 后台实现	268
9.6 地图导航	270
9.6.1 高德地图	270
9.6.2 开发实现	272
9.7 智能问答	273

9.7.1 关键词回复	273
9.7.2 中文分词	274
9.8 在线客服	277
9.8.1 流程状态	277
9.8.2 开发实现	278
9.9 广告效果统计	282
9.9.1 场景二维码	282
9.9.2 数据统计	284
第10章 微信开发实用技巧	289
10.1 表情飘落效果	289
10.2 QQ表情和Emoji表情	290
10.3 微信版本及手机系统	293
10.4 Weixin JS接口	295
10.5 发送给朋友与分享到朋友圈	297
10.6 Discuz微社区	299
附录A 关键词自动回复的规则	300
附录B 微信公众平台全局返回码说明	301
附录C SAE分词词性说明	303
附录D 微信公众平台基础接口PHP SDK	305
附录E 微信公众平台自定义菜单及高级接口PHP SDK	312
• • • • •	(收起)

[微信公众平台开发最佳实践 下载链接1](#)

标签

微信开发

微信

微信公众平台开发

计算机

互联网

编程

PHP

开发

评论

从亚马逊下单子来查看,看了两张,好吧,中国人写的书,前两章节竟然是讲sae,玛丽玛丽红啊!感谢亚马逊的退货政策!

想了解微信公众平台的人读一下还是可以的，很多东西论坛中已经有了，没有太多的新料

入门还可以 该讲到的基本上都讲了 用的世界上最好的语言做的例子和解释 下一步走起!

SAE+PHP，简单无脑

一些内容过时了，接口部分有不少是官网的，不过胜在有实现代码。其实可以看作者的博客，上面有些还更新了。后面的开发小例子不错，可以参考。总之可以用于入门。

微信开发本身很简单，这本可以当快速开发手册，一本足矣

挺好的书。做微信开发的推荐买一本，解决你99%的问题

本书对于微信公众平台开发者新手来说，无疑是本必买的书籍，本书详细讲解了微信公众平台的各种高级接口，能帮助新手快速开发(有技术功底的同学)，且毫无压力。本人觉得不足的是，书中内容大致和方倍博客园中每节博文讲的大致相同，并没有新意或解惑的内容在书中出现。还有就是微信官方接口更新很快，本书出版是4月份，有些接口未提到。

