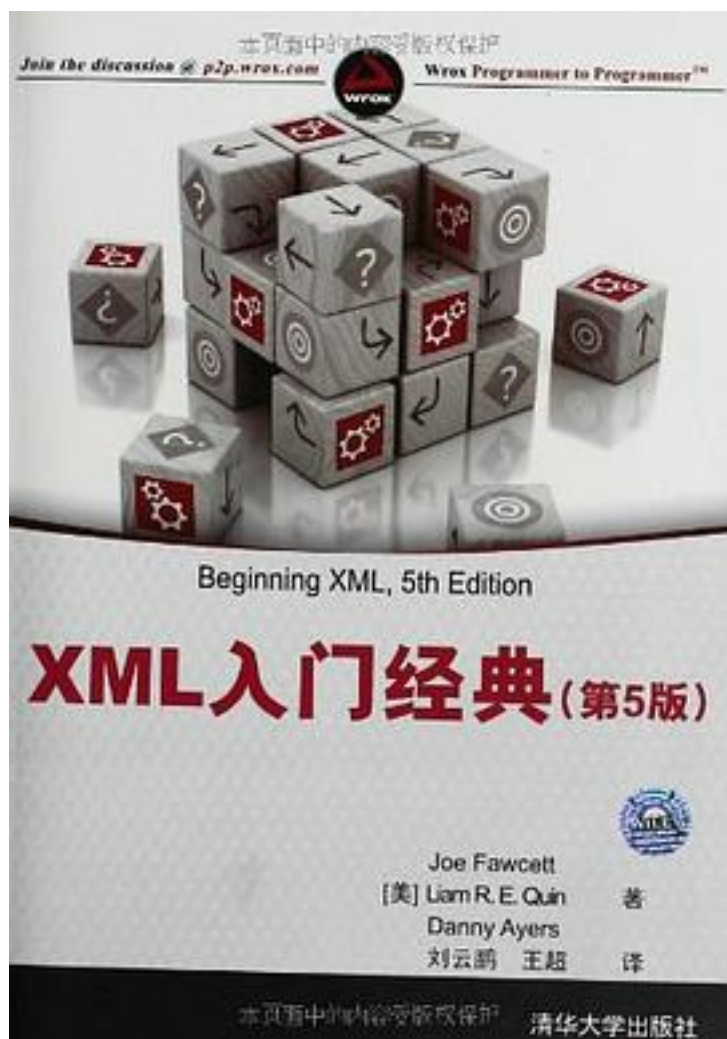


XML入门经典（第5版）



[XML入门经典（第5版）_下载链接1](#)

著者:福思特 (Joe Fawcett)

出版者:清华大学出版社

出版时间:2013-12-1

装帧:平装

isbn:9787302342717

《XML入门经典（第5版）》的主要内容如下：介绍XML的目标以及构建它的规则；探

索不同的技术以协助完成对XML的正确格式的验证；展示如何使用XQuery创建新的XML文档并查询已有数据；解释如何使用DOM、XPath和LINQ to XML提取数据；验证特定用于处理大文档的编程技术；详细描述如何展示不同系统使用的的数据；演示一个用于出版业的实际的XML pipeline等。

作者介绍:

Joe Fawcett是卡普兰金融学院的软件开发主管，他是微软最早的xml的mvp之一。

liamr.e.quin是w3cxml活动领导者，xmlquery工作组以及xsl工作组的xsl-fo分组的联系人。dannyayers在talis从事由他们主办的语义网络平台的应用开发工作。

目录: 第 I 部分 XML 介绍

第1章 什么是XML 3

1.1 初识XML：数据描述和标记语言 3

1.1.1 二进制文件 4

1.1.2 文本文件 4

1.1.3 标记语言简史 5

1.2 XML的诞生 5

1.3 XML的优点 8

1.3.1 XML规则 8

1.3.2 数据的分层表示形式 9

1.3.3 通用性 10

1.4 XML的实际应用 11

1.4.1 数据和文档 11

1.4.2 XML场景 12

1.4.3 XML技术 13

1.5 小结 19

第2章 良构的XML 21

2.1 良构的定义 21

2.2 在文本编辑器中创建XML 22

2.2.1 禁止的字符 22

2.2.2 XML序言 22

2.2.3 创建元素 24

2.2.4 属性 27

2.2.5 元素与属性内容 28

2.2.6 处理指令 32

2.2.7 CDATA节 32

2.3 高级XML解析 34

2.3.1 XML等价性 34

2.3.2 空白处理 35

2.3.3 错误处理 36

2.4 XML信息集 39

2.4.1 文档信息项 39

2.4.2 元素信息项 39

2.4.3 属性信息项 40

2.4.4 处理指令信息项 40

2.4.5 字符信息项 40

2.4.6 注释信息项 40

2.4.7 名称空间信息项 40

2.4.8 文档类型声明信息项 40

2.4.9 未扩展实体引用信息项 41

2.4.10	未解析实体信息项	41
2.4.11	符号信息项	41
2.5	小结	41
第3章	XML名称空间	43
3.1	名称空间的定义	43
3.2	需要名称空间的原因	44
3.3	选择名称空间的方法	45
3.3.1	URL、URI和URN	46
3.3.2	创建第一个名称空间	46
3.4	声明名称空间的方法	47
3.4.1	名称空间的作用域	50
3.4.2	声明多个名称空间	50
3.4.3	修改名称空间定义	52
3.5	名称空间的实际应用	55
3.5.1	XML Schema	55
3.5.2	多名称空间文档	55
3.6	使用名称空间的时机	59
3.6.1	何时需要使用名称空间	59
3.6.2	何时不需要使用名称空间	60
3.6.3	版本控制和名称空间	60
3.7	常见的名称空间	61
3.7.1	XML名称空间	61
3.7.2	XMLNS名称空间	62
3.7.3	XML Schema名称空间	62
3.7.4	XSLT名称空间	62
3.7.5	SOAP名称空间	63
3.7.6	WSDL名称空间	63
3.7.7	Atom名称空间	63
3.7.8	MathML名称空间	63
3.7.9	Docbook名称空间	64
3.8	小结	64
第II部分	验证	
第4章	文档类型定义	69
4.1	文档类型定义的概念	69
4.1.1	使用DTD	70
4.1.2	使用jEdit	70
4.1.3	详述DTD	73
4.1.4	DTD共享	76
4.2	DTD剖析	77
4.2.1	元素声明	77
4.2.2	属性声明	85
4.2.3	实体声明	90
4.3	DTD的局限性	94
4.4	小结	94
第5章	XML Schema	97
5.1	XML Schema的优点	98
5.1.1	XML Schema使用XML语法	98
5.1.2	XML Schema支持名称空间	98
5.1.3	XML Schema的数据类型	98
5.1.4	XML Schema的内容模型	99
5.1.5	XML Schema规范	99
5.2	XML Schema实践	99
5.3	XML Schema的定义	103
5.3.1	(schema)声明	103

- 5.3.2 (element)声明 107
- 5.3.3 混合内容 115
- 5.3.4 (group)声明 115
- 5.3.5 (attribute)声明 117
- 5.3.6 通讯录的XML Schema 117
- 5.3.7 数据类型 123
- 5.3.8 (simpleType)声明 129
- 5.4 创建一个来自多个文档的架构 133
 - 5.4.1 (import)声明 134
 - 5.4.2 (include)声明 137
- 5.5 XML Schema的开发文档 139
- 5.6 XML Schema 1.1 141
 - 5.6.1 宽松的规则 141
 - 5.6.2 (assert) 142
- 5.7 小结 143
- 第6章 RELAX NG与Schematron 145
 - 6.1 为什么需要更多的XML验证方法 146
 - 6.2 设置环境 146
 - 6.3 使用RELAX NG 147
 - 6.3.1 理解RELAX NG基础 147
 - 6.3.2 理解RELAX NG紧凑语法 152
 - 6.3.3 两种RELAX NG格式的转换 154
 - 6.3.4 约束内容 155
 - 6.3.5 在RELAX NG 架构中复用代码 157
 - 6.4 使用Schematron 161
 - 6.4.1 理解Schematron基础 161
 - 6.4.2 选择Schematron版本 162
 - 6.4.3 理解基本过程 162
 - 6.4.4 编写Schematron基本规则 162
 - 6.4.5 创建Schematron文档 164
 - 6.4.6 向消息添加更多信息 165
 - 6.4.7 Schematron约束取值 167
 - 6.4.8 Schematron处理协约束 169
 - 6.4.9 在XML Schema中使用Schematron 170
 - 6.5 小结 173
- 第III部分 处理
- 第7章 从XML中提取数据 177
 - 7.1 文档模型：XML的内存表示 177
 - 7.1.1 初识模型：DOM、XDM与PSVI 177
 - 7.1.2 一个样例DOM树 178
 - 7.1.3 DOM节点类型 179
 - 7.1.4 DOM节点列表 180
 - 7.1.5 DOM的限制 180
 - 7.2 XPath语言 181
 - 7.2.1 XPath基础 181
 - 7.2.2 XPath谓词：完整的故事 183
 - 7.2.3 XPath步与轴 185
 - 7.2.4 XPath表达式 186
 - 7.2.5 XPath表达式中的变量 189
 - 7.2.6 XPath 2中的新表达式 190
 - 7.2.7 XPath函数 194
 - 7.2.8 XPath集合运算 196
 - 7.2.9 XPath与名称空间 196

- 7.3 小结 198
- 第8章 XSLT 199
 - 8.1 XSLT的用途 200
 - 8.1.1 XSLT作为声明性语言 200
 - 8.1.2 XSLT作为功能性语言 201
 - 8.2 建立XSLT开发环境 202
 - 8.2.1 设置.NET版本的SAXON环境 202
 - 8.2.2 设置Java版本的Saxon环境 203
 - 8.3 基本的XSLT元素 204
 - 8.3.1 (xsl:stylesheet)元素 205
 - 8.3.2 (xsl:template)元素 206
 - 8.3.3 (xsl:apply-templates)元素 209
 - 8.3.4 (xsl:value-of)元素 209
 - 8.3.5 (xsl:for-each)元素 211
 - 8.3.6 推处理与拉处理 211
 - 8.3.7 XPath在XSLT中的作用 211
 - 8.3.8 使用命名模板 213
 - 8.3.9 (xsl:call-template)元素 216
 - 8.3.10 XSLT中document()函数 217
 - 8.3.11 条件逻辑 222
 - 8.3.12 (xsl:param)元素 226
 - 8.3.13 (xsl:sort)元素 227
 - 8.3.14 (xsl:copy)与(xsl:copy-of)元素 229
 - 8.4 在XSLT中复用代码 231
 - 8.4.1 (xsl:include)元素 231
 - 8.4.2 (xsl:import)元素 234
 - 8.4.3 (xsl:template)Mode属性 234
 - 8.5 理解内置模板与内置规则 237
 - 8.6 使用XSLT 2.0 238
 - 8.6.1 理解XSLT 2.0中的数据类型 239
 - 8.6.2 创建自定义函数 239
 - 8.6.3 创建多个输出文档 243
 - 8.6.4 使用collection()函数 244
 - 8.6.5 XSLT 2.0分组 245
 - 8.6.6 XSLT 2.0处理非XML输入 248
 - 8.7 XSLT与XPATh 3.0: 未来展望 253
 - 8.8 小结 254
- 第IV部分 数据库
- 第9章 XQuery 257
 - 9.1 XQuery、XPath和XSLT 257
 - 9.1.1 XQuery和XSLT 258
 - 9.1.2 XQuery和XPath 258
 - 9.2 XQuery实践 259
 - 9.2.1 独立XQuery应用 259
 - 9.2.2 SQL语句 259
 - 9.2.3 Java或其他编程语言调用 259
 - 9.2.4 原生XML服务 259
 - 9.2.5 无处不在的XQuery 259
 - 9.3 XQuery基础模块 262
 - 9.3.1 FLWOR表达式、模块以及函数 262
 - 9.3.2 无默认上下文项的XQuery表达式 266
 - 9.4 查询表达式详解 266
 - 9.4.1 版本声明 267
 - 9.4.2 序体 267

- 9.4.3 查询体 272
- 9.5 一些可选的XQuery特性 278
 - 9.5.1 XQuery和XPath全文索引 278
 - 9.5.2 XQuery更新功能 279
 - 9.5.3 XQuery脚本扩展 279
- 9.6 即将到来的XQuery 3.0 279
 - 9.6.1 group和window 280
 - 9.6.2 count子句 281
 - 9.6.3 try和catch 281
 - 9.6.4 switch表达式 282
 - 9.6.5 函数项和高阶函数 283
 - 9.6.6 JSON特性 284
 - 9.6.7 XQuery、关联数据和语义网 284
- 9.7 小结 284
- 第10章 XML与数据库 287
 - 10.1 了解数据库为什么需要能处理XML 287
 - 10.2 分析数据库所需的XML功能 288
 - 10.2.1 检索文档 289
 - 10.2.2 在文档中检索数据 289
 - 10.2.3 更新XML文档 289
 - 10.2.4 以XML形式展示关系型数据 289
 - 10.2.5 以关系型数据的形式显示XML数据 290
 - 10.3 XML与MySQL数据库 290
 - 10.3.1 安装MySQL 290
 - 10.3.2 在MySQL中添加信息 291
 - 10.3.3 MySQL查询命令 293
 - 10.3.4 用MySQL更新XML数据 297
 - 10.3.5 在MySQL中使用XML 298
 - 10.3.6 MySQL客户端对XML的支持 298
 - 10.4 XML与SQL Server数据库 299
 - 10.4.1 安装SQL Server 299
 - 10.4.2 用XML显示关系型数据 300
 - 10.4.3 了解XML数据类型 313
 - 10.4.4 为xml数据类型创建索引 316
 - 10.4.5 SQL Server的W3C XML Schema 323
 - 10.4.6 处理带名称空间的文档 324
 - 10.5 XML与exist数据库 325
 - 10.5.1 下载并安装eXist 325
 - 10.5.2 交互操作eXist 327
 - 10.6 小结 335
- 第V部分 程序设计
- 第11章 事件驱动程序设计 339
 - 11.1 理解顺序处理 339
 - 11.2 在顺序处理中使用SAX 340
 - 11.2.1 准备工作 341
 - 11.2.2 接收SAX事件 341
 - 11.2.3 处理无效内容 352
 - 11.2.4 DTDHandler接口 361
 - 11.2.5 EntityResolver接口 361
 - 11.2.6 了解特性与属性 362
 - 11.3 XMLREADER 366
 - 11.3.1 XmlReaderSettings 372
 - 11.3.2 管理外部资源 376
 - 11.4 小结 377

- 第12章 LINQ to XML 379
 - 12.1 LINQ的概念 379
 - 12.1.1 需要LINQ to XML的原因 381
 - 12.1.2 使用LINQ to XML 382
 - 12.2 创建XML文档 384
 - 12.2.1 创建带名称空间的文档 386
 - 12.2.2 创建带有前缀名的名称空间的文档 387
 - 12.3 从XML文档中提取数据 387
 - 12.4 修改文档 394
 - 12.4.1 添加内容 394
 - 12.4.2 删除文档中的内容 395
 - 12.4.3 更新和替换文档中的内容 396
 - 12.5 转换文档 397
 - 12.6 VB.NET的XML属性 399
 - 12.6.1 VB.NET的XML文本 399
 - 12.6.2 VB.NET的坐标轴属性 402
 - 12.6.3 在VB.NET中管理名称空间 404
 - 12.7 小结 404
- 第VI部分 通信
- 第13章 RSS、Atom和内容聚合 409
 - 13.1 聚合 409
 - 13.1.1 XML聚合 410
 - 13.1.2 聚合系统 412
 - 13.1.3 格式剖析 414
 - 13.2 使用新闻feed 422
 - 13.2.1 新闻阅读器 423
 - 13.2.2 数据质量 423
 - 13.3 一个简单的聚合器 423
 - 13.3.1 feed模型 424
 - 13.3.2 程序流程 426
 - 13.3.3 实现程序 426
 - 13.3.4 用XSLT转换RSS格式 443
 - 13.4 几个有用的网站地址 452
 - 13.5 小结 453
- 第14章 Web服务 455
 - 14.1 什么是远程过程调用 455
 - 14.2 RPC协议 456
 - 14.2.1 DCOM 457
 - 14.2.2 CORBA与IIOP 458
 - 14.2.3 Java RMI 458
 - 14.3 新的RPC协议——Web服务 459
 - 14.3.1 同源策略 460
 - 14.3.2 理解XML-RPC 461
 - 14.3.2 选择网络传输 463
 - 14.4 理解REST服务 473
 - 14.5 Web服务的堆栈技术 477
 - 14.5.1 SOAP 477
 - 14.5.2 WSDL 478
 - 14.5.3 UDDI 479
 - 14.5.4 相关规范 479
 - 14.6 小结 481
- 第15章 SOAP和WSDL 483
 - 15.1 SOAP基础 483
 - 15.2 RPC新协议——SOAP 484

- 15.2.1 SOAP与REST对比 488
- 15.2.2 基本的SOAP消息 488
- 15.2.3 比较复杂的SOAP交互 496
- 15.3 定义Web服务语言——WSDL 508
- 15.4.1 (definitions) 509
- 15.4.2 (types) 509
- 15.4.3 (messages) 509
- 15.4.4 (portTypes) 510
- 15.4.5 (binding) 510
- 15.4.6 (soap:body) 512
- 15.4.7 (service) 513
- 15.4.8 其他绑定方式 516
- 15.4 小结 519
- 第16章 AJAX 521
- 16.1 AJAX概述 521
- 16.1.1 AJAX提供反馈 521
- 16.1.2 使用AJAX加载未完成数据 522
- 16.1.3 AJAX执行异步操作 522
- 16.2 JavaScript简介 523
- 16.2.1 Web浏览器控制台 523
- 16.2.2 值、表达式与变量 524
- 16.2.3 控制流语句 526
- 16.2.4 Properties、Objects、Functions 与 Classes 527
- 16.3 XMLHttpRequest函数 528
- 16.4 使用HTTP方法与AJAX 532
- 16.5 可达性考虑 533
- 16.6 jQuery库 534
- 16.6.1 学习jQuery 535
- 16.6.2 领域专用语言(DSL)方法 535
- 16.6.3 jQuery插件和附加库 535
- 16.7 JSON与AJAX 538
- 16.7.1 JSON示例 538
- 16.7.2 JSON语法 539
- 16.7.3 JSON与jQuery 540
- 16.7.4 JSONP与CORS 540
- 16.8 Web服务器后端 540
- 16.8.1 发送图像以及其他非文本数据 541
- 16.8.2 性能 541
- 16.8.3 服务器日志是朋友 541
- 16.9 一个更复杂的例子 542
- 16.10 小结 546
- 第VII部分 显示
- 第17章 XHTML和HTML 5 551
- 17.1 SGML的背景 552
- 17.1.1 HTML和SGML 552
- 17.1.2 XML和SGML 552
- 17.2 开放式Web平台 553
- 17.3 XHTML简介 554
- 17.3.1 XHTML的(html)元素 554
- 17.3.2 XHTML的(head)元素 555
- 17.3.3 XHTML的(body)元素 557
- 17.3.4 更多有关高级HTML的主题 567
- 17.4 XHTML和HTML：问题以及解决方法 568
- 17.5 级联样式表(CASCADING STYLE SHEETS, CSS) 569

- 17.5.1 CSS等级和版本 569
- 17.5.2 CSS一览 570
- 17.5.3 CSS选择器 572
- 17.5.4 CSS属性 574
- 17.5.5 CSS特殊规则 578
- 17.5.6 CSS和XML 579
- 17.5.7 分离样式和标记：低调的CSS 579
- 17.6 Unobtrusive JavaScript技术 580
- 17.7 HTML 5 580
 - 17.7.1 HTML 5的优点 580
 - 17.7.2 HTML 5的注意事项 581
 - 17.7.3 HTML 5中的新元素 581
- 17.8 小结 582
- 第18章 可伸缩矢量图形 585
 - 18.1 可伸缩矢量图形和位图 585
 - 18.1.1 过程式图形 585
 - 18.1.2 声明式图形 586
 - 18.1.3 位图图像 586
 - 18.1.4 矢量图像 588
 - 18.1.5 SVG图像 588
 - 18.2 SVG图像模型 589
 - 18.3 SVG和CSS 591
 - 18.4 SVG工具 592
 - 18.5 SVG基本内置图形 594
 - 18.5.1 矩形 595
 - 18.5.2 圆形 596
 - 18.5.3 椭圆形 596
 - 18.5.4 直线 597
 - 18.5.5 折线和多边形 597
 - 18.5.6 SVG路径(SVG Path) 598
 - 18.6 SVG转换和聚合 601
 - 18.6.1 转换 601
 - 18.6.2 聚合 602
 - 18.7 SVG定义和元数据 602
 - 18.7.1 SVG的(title)元素和(desc)元素 602
 - 18.7.2 SVG的(metadata)元素 603
 - 18.7.3 SVG的(defs)元素以及可重用内容 604
 - 18.8 视窗和坐标 604
 - 18.9 SVG颜色和梯度 605
 - 18.10 在SVG中使用位图图像 607
 - 18.11 SVG文本和字体 608
 - 18.12 实现SVG动画的4种方法 609
 - 18.12.1 同步多媒体集成语言(SMIL) 609
 - 18.12.2 脚本动画 610
 - 18.12.3 CSS动画 611
 - 18.12.4 外部库文件 611
 - 18.13 SVG和HTML 5 611
 - 18.14 SVG和Web应用 613
 - 18.15 使用XQUERY或XSLT生成SVG图像 613
 - 18.16 资源 614
 - 18.17 小结 614
- 第VIII部分 案例分析
- 第19章 案例分析：XML在出版业中的应用 617
 - 19.1 背景 617

- 19.2 产品介绍：目前的工作流程 618
- 19.3 引入一个全新的基于Web的工作流程 618
 - 19.3.1 协商 618
 - 19.3.2 编写项目文档 619
 - 19.3.3 原型设计 619
- 19.4 创建新流程 619
 - 19.4.1 富有挑战性的条件 619
 - 19.4.2 新的工作流 620
 - 19.4.3 记录转变过程和用到的技术 620
 - 19.4.4 成本收益分析 621
 - 19.4.5 部署 621
- 19.5 一些技术要点 622
 - 19.5.1 XQuery和模块 622
 - 19.5.2 XInclude 622
 - 19.5.3 方程和MathML 623
 - 19.5.4 XProc：一种XML管道语言 625
 - 19.5.5 XForms、REST和XQuery 626
 - 19.5.6 使用XSL-FO将对象格式化为PDF 626
 - 19.5.7 文档类XML标签 628
 - 19.5.8 人文科学类标签：TEI 629
- 19.6 Hoy Books的网站 629
- 19.7 小结 633
- 附录A 习题参考答案 635
- 附录B XPath函数 655
- 附录C XML Schema数据类型 673
- • • • • [\(收起\)](#)

[XML入门经典（第5版）_下载链接1](#)

标签

XML

计算机

計算機

Web开发

Programming

评论

讲解很细致，翻译也不错

[XML入门经典（第5版）_下载链接1_](#)

书评

[XML入门经典（第5版）_下载链接1_](#)