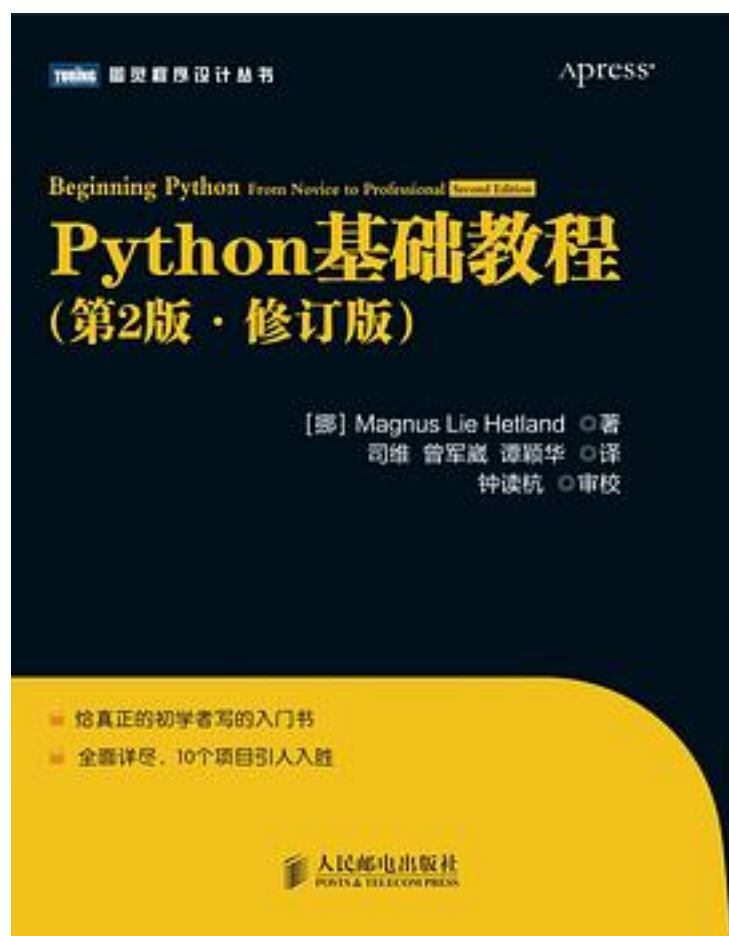


Python基础教程（第2版·修订版）



[Python基础教程（第2版·修订版）_下载链接1](#)

著者:赫特兰

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-6-1

装帧:平装

isbn:9787115353528

本书包括Python 程序设计的方方面面，首先从Python 的安装开始，随后介绍了Python 的基础知识和基本概念，包括列表、元组、字符串、字典以及各种语句。然后循序渐进地介绍了一些相对高级的主题，包括抽象、异常、魔法方法、属性、迭代器。此后探讨

了如何将Python与数据库、网络、C语言等工具结合使用，从而发挥出Python的强大功能，同时介绍了Python程序测试、打包、发布等知识。最后，作者结合前面讲述的内容，按照实际项目开发的步骤向读者介绍了几个具有实际意义的Python项目的开发过程。

本书内容涉及的范围较广，既能为初学者夯实基础，又能帮助程序员提升技能，适合各个层次的Python开发人员阅读参考。

作者介绍:

Magnus Lie Hetland

挪威科技大学副教授，教授算法。黑客，喜欢钻研新锐编程语言，是Python语言的坚定支持者。他写过很多Python方面的书和在线教程，比如深受读者欢迎的网上教程Instant Python。此外他还是一名业余话剧演员，从1985年首次登台至今，已经参演数十部话剧。

目录: 第1章 快速改造：基础知识 1

1.1 安装Python 1

1.1.1 Windows 1

1.1.2 Linux和UNIX 3

1.1.3 苹果机 (Macintosh) 4

1.1.4 其他发行版本 5

1.1.5 时常关注，保持更新 6

1.2 交互式解释器 6

1.3 算法是什么 7

1.4 数字和表达式 8

1.4.1 长整数 9

1.4.2 十六进制和八进制 10

1.5 变量 10

1.6 语句 11

1.7 获取用户输入 12

1.8 函数 13

1.9 模块 14

1.9.1 cmath和复数 14

1.9.2 回到__future__ 15

1.10 保存并执行程序 15

1.10.1 通过命令提示符运行Python脚本 16

1.10.2 让脚本像普通程序一样运行 17

1.10.3 注释 18

1.11 字符串 19

1.11.1 单引号字符串和转义引号 19

1.11.2 拼接字符串 20

1.11.3 字符串表示，str和repr 20

1.11.4 input和raw_input的比较 21

1.11.5 长字符串、原始字符串和Unicode 22

1.12 小结 24

1.12.1 本章的新函数 25

1.12.2 接下来学什么 25

第2章 列表和元组 26

2.1 序列概览 26

- 2.2 通用序列操作 27
 - 2.2.1 索引 27
 - 2.2.2 分片 29
 - 2.2.3 序列相加 31
 - 2.2.4 乘法 31
 - 2.2.5 成员资格 32
 - 2.2.6 长度、最小值和最大值 33
- 2.3 列表：Python的“苦力” 34
 - 2.3.1 list函数 34
 - 2.3.2 基本的列表操作 34
 - 2.3.3 列表方法 36
- 2.4 元组：不可变序列 41
 - 2.4.1 tuple函数 42
 - 2.4.2 基本元组操作 42
 - 2.4.3 那么，意义何在 42
- 2.5 小结 43
 - 2.5.1 本章的新函数 43
 - 2.5.2 接下来学什么 43
- 第3章 使用字符串 44
 - 3.1 基本字符串操作 44
 - 3.2 字符串格式化：精简版 44
 - 3.3 字符串格式化：完整版 46
 - 3.3.1 简单转换 47
 - 3.3.2 字段宽度和精度 47
 - 3.3.3 符号、对齐和用0填充 47
 - 3.4 字符串方法 49
 - 3.4.1 find 49
 - 3.4.2 join 50
 - 3.4.3 lower 51
 - 3.4.4 replace 51
 - 3.4.5 split 52
 - 3.4.6 strip 52
 - 3.4.7 translate 52
 - 3.5 小结 54
 - 3.5.1 本章的新函数 54
 - 3.5.2 接下来学什么 54
- 第4章 字典：当索引不好用时 55
 - 4.1 字典的使用 55
 - 4.2 创建和使用字典 56
 - 4.2.1 dict函数 56
 - 4.2.2 基本字典操作 57
 - 4.2.3 字典的格式化字符串 58
 - 4.2.4 字典方法 59
 - 4.3 小结 64
 - 4.3.1 本章的新函数 64
 - 4.3.2 接下来学什么 64
- 第5章 条件、循环和其他语句 65
 - 5.1 print和import的更多信息 65
 - 5.1.1 使用逗号输出 65
 - 5.1.2 把某件事作为另一件事导入 66
 - 5.2 赋值魔法 67
 - 5.2.1 序列解包 67
 - 5.2.2 链式赋值 68
 - 5.2.3 增量赋值 68

- 5.3 语句块：缩排的乐趣 69
- 5.4 条件和条件语句 69
 - 5.4.1 这就是布尔变量的作用 69
 - 5.4.2 条件执行和 if 语句 70
 - 5.4.3 else子句 71
 - 5.4.4 elif子句 71
 - 5.4.5 嵌套代码块 71
 - 5.4.6 更复杂的条件 72
 - 5.4.7 断言 76
- 5.5 循环 76
 - 5.5.1 while循环 77
 - 5.5.2 for循环 77
 - 5.5.3 循环遍历字典元素 78
 - 5.5.4 一些迭代工具 79
 - 5.5.5 跳出循环 80
 - 5.5.6 循环中的else子句 82
- 5.6 列表推导式——轻量级循环 82
- 5.7 三人行 83
 - 5.7.1 什么都没发生 84
 - 5.7.2 使用del删除 84
 - 5.7.3 使用exec和eval执行和求值字符串 85
- 5.8 小结 87
 - 5.8.1 本章的新函数 88
 - 5.8.2 接下来学什么 88
- 第6章 抽象 89
 - 6.1 懒惰即美德 89
 - 6.2 抽象和结构 90
 - 6.3 创建函数 90
 - 6.3.1 文档化函数 91
 - 6.3.2 并非真正函数的函数 92
 - 6.4 参数魔法 92
 - 6.4.1 值从哪里来 93
 - 6.4.2 我能改变参数吗 93
 - 6.4.3 关键字参数和默认值 97
 - 6.4.4 收集参数 99
 - 6.4.5 参数收集的逆过程 101
 - 6.4.6 练习使用参数 102
 - 6.5 作用域 103
 - 6.6 递归 105
 - 6.6.1 两个经典：阶乘和幂 106
 - 6.6.2 另外一个经典：二分法查找 107
 - 6.7 小结 110
 - 6.7.1 本章的新函数 110
 - 6.7.2 接下来学什么 111
- 第7章 更加抽象 112
 - 7.1 对象的魔力 112
 - 7.1.1 多态 113
 - 7.1.2 封装 115
 - 7.1.3 继承 117
 - 7.2 类和类型 117
 - 7.2.1 类到底是什么 117
 - 7.2.2 创建自己的类 118
 - 7.2.3 特性、函数和方法 119
 - 7.2.4 类的命名空间 121

- 7.2.5 指定超类 122
- 7.2.6 检查继承 122
- 7.2.7 多个超类 123
- 7.2.8 接口和内省 124
- 7.3 一些关于面向对象设计的思考 125
- 7.4 小结 125
 - 7.4.1 本章的新函数 126
 - 7.4.2 接下来学什么 126
- 第8章 异常 127
 - 8.1 什么是异常 127
 - 8.2 按自己的方式出错 127
 - 8.2.1 raise语句 127
 - 8.2.2 自定义异常类 128
 - 8.3 捕捉异常 129
 - 8.4 不止一个except子句 130
 - 8.5 用一个块捕捉两个异常 131
 - 8.6 捕捉对象 131
 - 8.7 真正的全捕捉 132
 - 8.8 万事大吉 132
 - 8.9 最后…… 134
 - 8.10 异常和函数 134
 - 8.11 异常之禅 135
 - 8.12 小结 136
 - 8.12.1 本章的新函数 137
 - 8.12.2 接下来学什么 137
- 第9章 魔法方法、属性和迭代器 138
 - 9.1 准备工作 138
 - 9.2 构造方法 139
 - 9.2.1 重写一般方法和特殊的构造方法 140
 - 9.2.2 调用未绑定的超类构造方法 141
 - 9.2.3 使用super函数 142
 - 9.3 成员访问 143
 - 9.3.1 基本的序列和映射规则 144
 - 9.3.2 子类化列表，字典和字符串 146
 - 9.4 更多魔力 147
 - 9.5 属性 147
 - 9.5.1 property函数 148
 - 9.5.2 静态方法和类成员方法 149
 - 9.5.3 __getattr__、__setattr__和它的朋友们 150
 - 9.6 迭代器 151
 - 9.6.1 迭代器规则 151
 - 9.6.2 从迭代器得到序列 153
 - 9.7 生成器 153
 - 9.7.1 创建生成器 153
 - 9.7.2 递归生成器 154
 - 9.7.3 通用生成器 156
 - 9.7.4 生成器方法 156
 - 9.7.5 模拟生成器 157
 - 9.8 八皇后问题 158
 - 9.8.1 生成器和回溯 158
 - 9.8.2 问题 159
 - 9.8.3 状态表示 159
 - 9.8.4 寻找冲突 159
 - 9.8.5 基本情况 160

- 9.8.6 需要递归的情况 161
- 9.8.7 打包 162
- 9.9 小结 163
 - 9.9.1 本章的新函数 164
 - 9.9.2 接下来学什么 164
- 第10章 自带电池 165
 - 10.1 模块 165
 - 10.1.1 模块是程序 165
 - 10.1.2 模块用于定义 167
 - 10.1.3 让你的模块可用 169
 - 10.1.4 包 171
 - 10.2 探究模块 172
 - 10.2.1 模块中有什么 172
 - 10.2.2 用help获取帮助 173
 - 10.2.3 文档 174
 - 10.2.4 使用源代码 174
 - 10.3 标准库：一些最爱 175
 - 10.3.1 sys 175
 - 10.3.2 os 176
 - 10.3.3 fileinput 178
 - 10.3.4 集合、堆和双端队列 180
 - 10.3.5 time 184
 - 10.3.6 random 185
 - 10.3.7 shelve 188
 - 10.3.8 re 191
 - 10.3.9 其他有趣的标准模块 204
 - 10.4 小结 205
 - 10.4.1 本章的新函数 205
 - 10.4.2 接下来学什么 206
- 第11章 文件和流 207
 - 11.1 打开文件 207
 - 11.1.1 文件模式 207
 - 11.1.2 缓冲 208
 - 11.2 基本的文件方法 209
 - 11.2.1 读和写 209
 - 11.2.2 管式输出 210
 - 11.2.3 读写行 211
 - 11.2.4 关闭文件 212
 - 11.2.5 使用基本文件方法 213
 - 11.3 对文件内容进行迭代 214
 - 11.3.1 按字节处理 214
 - 11.3.2 按行操作 215
 - 11.3.3 读取所有内容 215
 - 11.3.4 使用fileinput实现懒惰行迭代 216
 - 11.3.5 文件迭代器 216
 - 11.4 小结 217
 - 11.4.1 本章的新函数 218
 - 11.4.2 接下来学什么 218
- 第12章 图形用户界面 219
 - 12.1 丰富的平台 219
 - 12.2 下载和安装wxPython 220
 - 12.3 创建示例GUI应用程序 221
 - 12.3.1 开始 221
 - 12.3.2 窗口和组件 222

- 12.3.3 标签、标题和位置 223
- 12.3.4 更智能的布局 225
- 12.3.5 事件处理 226
- 12.3.6 完成了的程序 226
- 12.4 但是我宁愿用…… 228
 - 12.4.1 使用Tkinter 229
 - 12.4.2 使用Jython和Swing 229
 - 12.4.3 使用其他开发包 230
- 12.5 小结 230
- 第13章 数据库支持 231
 - 13.1 Python数据库编程接口 (API) 232
 - 13.1.1 全局变量 232
 - 13.1.2 异常 233
 - 13.1.3 连接和游标 233
 - 13.1.4 类型 235
 - 13.2 SQLite和PySQLite 235
 - 13.2.1 入门 236
 - 13.2.2 数据库应用程序示例 237
 - 13.3 小结 239
 - 13.3.1 本章的新函数 240
 - 13.3.2 接下来学什么 240
- 第14章 网络编程 241
 - 14.1 少数几个网络设计模块 241
 - 14.1.1 socket模块 242
 - 14.1.2 urllib和urllib2模块 243
 - 14.1.3 其他模块 245
 - 14.2 SocketServer和它的朋友们 246
 - 14.3 多个连接 247
 - 14.3.1 使用SocketServer进行分叉和线程处理 248
 - 14.3.2 带有select和poll的异步I/O 249
 - 14.4 Twisted 251
 - 14.4.1 下载并安装Twisted 251
 - 14.4.2 编写Twisted服务器 251
 - 14.5 小结 253
 - 14.5.1 本章的新函数 254
 - 14.5.2 接下来学什么 254
- 第15章 Python和Web 255
 - 15.1 屏幕抓取 255
 - 15.1.1 Tidy和XHTML解析 256
 - 15.1.2 BeautifulSoup 260
 - 15.2 使用CGI创建动态网页 261
 - 15.2.1 第一步：准备网络服务器 261
 - 15.2.2 第二步：加入Pound Bang行 261
 - 15.2.3 第三步：设置文件权限 262
 - 15.2.4 CGI安全风险 263
 - 15.2.5 简单的CGI脚本 263
 - 15.2.6 使用cgitb调试 263
 - 15.2.7 使用cgi模块 264
 - 15.2.8 简单的表单 266
 - 15.3 更进一步：mod_python 267
 - 15.3.1 安装mod_python 268
 - 15.3.2 CGI处理程序 269
 - 15.3.3 PSP 270
 - 15.3.4 发布 271

- 15.4 网络应用程序框架 273
- 15.5 Web服务：正确分析 274
 - 15.5.1 RSS和相关内容 274
 - 15.5.2 使用XML-RPC进行远程过程调用 275
 - 15.5.3 SOAP 276
- 15.6 小结 276
 - 15.6.1 本章的新函数 276
 - 15.6.2 接下来学什么 276
- 第16章 测试 277
 - 16.1 先测试，后编码 277
 - 16.1.1 精确的需求说明 278
 - 16.1.2 为改变而计划 279
 - 16.1.3 测试的4个步骤 279
 - 16.2 测试工具 280
 - 16.2.1 doctest 280
 - 16.2.2 unittest 282
 - 16.3 单元测试以外的内容 285
 - 16.3.1 使用PyChecker和PyLint检查源代码 285
 - 16.3.2 性能分析 288
 - 16.4 小结 289
 - 16.4.1 本章的新函数 290
 - 16.4.2 接下来学什么 290
- 第17章 扩展Python 291
 - 17.1 考虑哪个更重要 291
 - 17.2 非常简单的途径：Jython和IronPython 292
 - 17.3 编写C语言扩展 294
 - 17.3.1 SWIG 296
 - 17.3.2 自己研究 299
 - 17.4 小结 303
 - 17.4.1 本章的新函数 304
 - 17.4.2 接下来学什么 304
- 第18章 程序打包 305
 - 18.1 Distutils基础 305
 - 18.2 打包 307
 - 18.2.1 建立存档文件 307
 - 18.2.2 创建Windows安装程序或RPM包 308
 - 18.3 编译扩展 309
 - 18.4 使用py2exe创建可执行程序 310
 - 18.5 小结 311
 - 18.5.1 本章的新函数 311
 - 18.5.2 接下来学什么 311
- 第19章 好玩的编程 312
 - 19.1 为什么要好玩 312
 - 19.2 程序设计的柔术 312
 - 19.3 原型设计 313
 - 19.4 配置 314
 - 19.4.1 提取常量 314
 - 19.4.2 配置文件 315
 - 19.5 日志记录 317
 - 19.6 如果还没烦 318
 - 19.7 如果还想学 318
 - 19.8 小结 319
- 第20章 项目1：即时标记 320
 - 20.1 问题是什么 320

- 20.2 有用的工具 321
- 20.3 准备工作 321
- 20.4 初次实现 322
 - 20.4.1 找出文本块 322
 - 20.4.2 添加一些标记 323
- 20.5 再次实现 324
 - 20.5.1 处理程序 325
 - 20.5.2 处理程序的超类 325
 - 20.5.3 规则 327
 - 20.5.4 规则的超类 328
 - 20.5.5 过滤器 328
 - 20.5.6 分析器 328
 - 20.5.7 构造规则和过滤器 329
 - 20.5.8 整合 332
- 20.6 进一步探索 336
- 第21章 项目2：画幅好画 337
 - 21.1 问题 337
 - 21.2 有用的工具 338
 - 21.3 准备工作 338
 - 21.4 初次实现 339
 - 21.4.1 用ReportLab画图 339
 - 21.4.2 生成折线 340
 - 21.4.3 编写原型 341
 - 21.5 再次实现 342
 - 21.5.1 获取数据 342
 - 21.5.2 使用LinePlot类 343
 - 21.6 进一步探索 344
- 第22章 项目3：万能的XML 345
 - 22.1 问题 345
 - 22.2 有用的工具 346
 - 22.3 准备工作 347
 - 22.4 初次实现 348
 - 22.4.1 创建简单的内容处理器 348
 - 22.4.2 生成HTML页面 350
 - 22.5 再次实现 352
 - 22.5.1 调度程序的混入类 352
 - 22.5.2 实现首部、页脚和默认的处理程序 354
 - 22.5.3 对目录的支持 354
 - 22.5.4 事件处理程序 355
 - 22.6 进一步探索 358
- 第23章 项目4：新闻聚合 359
 - 23.1 问题 359
 - 23.2 有用的工具 360
 - 23.3 准备工作 360
 - 23.4 初次实现 360
 - 23.5 再次实现 363
 - 23.6 进一步探索 369
- 第24章 项目5：虚拟茶话会 371
 - 24.1 问题 371
 - 24.2 有用的工具 371
 - 24.3 准备工作 372
 - 24.4 初次实现 373
 - 24.4.1 ChatServer类 373
 - 24.4.2 ChatSession类 374

- 24.4.3 整合 376
- 24.5 再次实现 377
 - 24.5.1 基础命令解释 378
 - 24.5.2 房间 378
 - 24.5.3 登录和退出房间 379
 - 24.5.4 主聊天室 379
 - 24.5.5 新的服务器 380
- 24.6 进一步探索 384
- 第25章 项目6：使用CGI进行远程编辑 385
 - 25.1 问题 385
 - 25.2 有用的工具 385
 - 25.3 准备工作 386
 - 25.4 初次实现 386
 - 25.5 再次实现 387
 - 25.5.1 创建文件名表单 387
 - 25.5.2 创建编辑器的脚本 388
 - 25.5.3 编写保存脚本 389
 - 25.5.4 运行编辑器 390
 - 25.6 进一步探索 391
- 第26章 项目7：自定义电子公告板 393
 - 26.1 问题 393
 - 26.2 有用的工具 394
 - 26.3 准备工作 394
 - 26.4 初次实现 395
 - 26.5 再次实现 398
 - 26.5.1 编写Main脚本 399
 - 26.5.2 编写View脚本 400
 - 26.5.3 编写Edit脚本 401
 - 26.5.4 编写Save脚本 403
 - 26.5.5 尝试使用 404
 - 26.6 进一步探索 404
- 第27章 项目8：使用XML-RPC进行文件共享 406
 - 27.1 问题 406
 - 27.2 有用的工具 407
 - 27.3 准备工作 407
 - 27.4 初次实现 408
 - 27.4.1 实现一个简单的节点 408
 - 27.4.2 尝试使用首次实现 413
 - 27.5 再次实现 414
 - 27.5.1 创建客户端界面 414
 - 27.5.2 引发异常 415
 - 27.5.3 验证文件名 416
 - 27.5.4 尝试使用再次实现 419
 - 27.6 进一步探索 420
- 第28章 项目9：文件共享2——GUI版本 421
 - 28.1 问题 421
 - 28.2 有用的工具 421
 - 28.3 准备工作 421
 - 28.4 初次实现 422
 - 28.5 再次实现 424
 - 28.6 进一步探索 427
- 第29章 项目10：DIY街机游戏 428
 - 29.1 问题 428
 - 29.2 有用的工具 429

29.2.1 pygame 429
29.2.2 pygame.locals 429
29.2.3 pygame.display 430
29.2.4 pygame.font 430
29.2.5 pygame.sprite 430
29.2.6 pygame.mouse 431
29.2.7 pygame.event 431
29.2.8 pygame.image 431
29.3 准备工作 431
29.4 初次实现 432
29.5 再次实现 434
29.6 进一步探索 442
附录A 简明版本 443
附录B Python参考手册 450
附录C 在线资源 461
附录D Python 3.0 464
• • • • • ([收起](#))

[Python基础教程（第2版·修订版）_下载链接1](#)

标签

python

Python

编程

计算机

编程语言

programming

数据分析

程序设计

评论

对于程序老手，书后面的10个例子是可有可无的，我是这么觉得

以python2为基础写的，但python2与3不兼容，，，
内容比较一般，且实用的术语有些不太恰当（可能是翻译的原因）

【第1章~
第11章】 自学Python的第一本书，入门还可以，就是介绍的浅了，看了11章决定换书
《Learning
Python》 巩固和继续学习。扣一星给翻译，第9章翻译出现语句读不通的情况太多。

找了好久才找到这本python2.7的教程。很好的入门读物。

翻译和校订得不是太好，小错误和语意不明的地方对于编程教程来说是不太值得原谅的。
第8章之前结构比较清晰，每章的小结方便了整理。

入门来说很不错的书。但是想进一步深入的话，很多地方都浅尝辄止，就只好说咯。

入门足矣。不过对于类的介绍浅了些。

看了14章 翻译尚可，但原书内容实在一般，基本都是浅尝则止，不打算继续了

有点头疼，有些地方，讲的不够细，最主要是python2.7，我却想学python3.6

过时啦

whatever 都比美帝谭浩强的那本好太多了...不过后面的东西还是有点虚。。

读了前11章 就算读过吧（不要脸

后面项目部分没看

这个真的是。。。有点难懂

有不少不能忽略的小错误，总的还可以，确实适合初学

一般，入门还是推荐核心编程。

前面的基础语法教学很实践性很强，后面项目实战部分，初次实现+再次实现的思路很不错，但是后面那么多面向对象的要求+网络部分还需要配置服务器，就对初学者很不友好了。

像教科书，没有Python学习手册好

读电子版。最后十章是十个独立的小项目，如果结合源码进行分析，还是比较有意思的。

绝逼是入门中的入门。全都只是告诉你有这么个东西，至于怎么用，看你自己的了。

[Python基础教程（第2版·修订版）_下载链接1](#)

书评

在python2和3交替的时代学python是个很麻烦的事情。因为版本的变化还是挺大的，语法和特性，以及标准库都有较多的改变。因此，很难找本合适的教材，替不喜欢读英文的新手找中文版教材就更难了。Learning Python确实也不错，但最新版的中文版貌似被搞得很囧。其他的入门书籍，说...

Update：关心新书推荐的，直接看文末。Update2：Python进阶书籍推荐 Update3：浏览了一遍Python基础教程的第3版，评价降低了。书的后半部分里的项目有些都out了，不值得真去练习的。作者没有更新项目练习部分，不能理解。（2018.4）
学Python，我很久前就有这个念头了，Python...

之所以把留言放在这里，是因为我觉得这本书很可能是初学者拿起的第一本书。第一次学习python那还是4年前的事情了，其中也经历了一些周折，这期间也翻看过一些python的书，我就简单地对这些书说两句。Hello,World是一本给小孩子学编程的书，用的语言是Python。我买来看过...

我打算把大厦关门剩下这五十分钟用来吐槽这本书。我实在是忍无可忍了。翻译的太烂，这是最让人无法容忍的！敢问几位翻译，你们翻完后自己读过么？互相读过彼此翻译的部分么？这本书三位翻译水平也不一样。有校对么？不说当年白居易拿着自己写的诗读给老太太听以期通俗易懂通...

全书分为三部分。
第一部分，讲述python语法，没有废话，该说的都说了，还掺入了一些python 3.0要注意的细节，另外，用平白的话语就将OOP讲清楚了，很好，如果加上图，效果更佳。
第二部分，介绍了常用的GUI、框架等应用，点到即止，算是为第三部分做铺垫了，没有太多亮点； ...

做为python，又或者做为——门语言教程书籍。这本书讲得非常不错！特别是作者独特的写法以及幽默。有时作者会将不同的理解方式和实现方式放在一个例子中。更多的时候作者会有颇为有趣的幽默来让读者感到轻松愉快。我是从java、php过度到这门语言的，看起来丝毫不吃力。 ...

<http://woodpecker.org.cn/diveintopython3/index.html>

上面是地址，看这本书，会让你的学习变成一种享受。而python基础教程，说实话，我看得非常痛苦，我不知道为何很多人力捧此书，说是入门第一书。请新手自己比较一番，就能得出结论了。另外，python现在的最新版本...

真的很好的一本书，该说的说得清楚，不该说的轻轻点到，读者想要网上查找的时候也有迹可循，轻重把握很好。说说后面十个例子，的确不错，让人能快速有很好的理解。建议阅读顺序：先看个最前面，按照序言里面作者建议的，然后不管学没有学过，直接啃十个例子，什么不会再到前...

书如其名，这是一本Python基础入门教程。内容大致可以分成三部分：前面十一章介绍了Python语言基础知识；随后的八章介绍了些GUI、DB、网络、测试，打包等相关知识；最后有十个小项目参考。对我而言，这三部分依次等而下之。基础知识介绍得还可以，看上两三遍用来入门没有问...

我有若干年的c语言经验，想学学python，看了此书。
1.翻译太糟糕了，看文字还不如看例子程序来的明白，平均每页里面都有那么几句话需要考虑5分钟才能勉强明白或者摇头放弃。2.大量的印刷错误，完全是盗版书的水平。3.作者不停地抛出一个有一个概念，有点应接不暇。再加上...

前言：一种解释型的、面向对象的、带有动态语义的高级程序设计语言。第一章 基础知识
相比C++，有点不同的是输入原始字符，不需要使用转义斜杆，只需要在字符最前面输入r，譬如：r"xxx"。第二章 列表与元组
list也有一系列的函数，跟C++的stl类似，了解后...

本书杂。乱。对于新手完全不合适，东西越多，越让新手摸不着头脑。而且实例较少。

不知道说这本书好的人是不是有看过。对新人来说，越纯粹越好。像，learn python the hard way 就不错。。。本书。。。哎。。。

前面的十章左右还行，后面翻译越来越垃圾，基本上每段文字百分之80以上都是瞎JB乱写的，感觉像用翻译软件翻译的。建议大家不要看这本中文版。翻译得很垃圾，要看看英文版，网上到处都有下载。这本书就是翻译的人拿来赚钱的。对翻译的内容完全不负责任。特别是后面的章节，...

Python基础教程 第1页 <http://book.douban.com/annotation/28589400/>
Python基础教程 第2页 <http://book.douban.com/annotation/28589439/>
Python基础教程 第3页 <http://book.douban.com/annotation/28589481/>
Python基础教程 第4页 <http://book.douban.com/annotation...>

看了有同学看了这本书，豆瓣/亚马逊/京东上面评价都还不错，于是就在图书馆就在图书馆借了一本。本想用于用此书入门python。可是发现这本书，很难让我坚持看下去。理由如下：1，此书翻译水平，我确实不敢恭维，有些句子感觉很难理解，有时候，看中文版看不懂的地方，会查看一下...

读 Mark Lutz 的《Python 学习手册》一步一步往前挪的时候，同事推荐我看这本书，声称看这本书成就感来得会快一些。现在读了前面几章，内容都是我在《Python 学习手册》中看过的，两者知识点没有差异（这不是废话吗），但这本书总结得更条理一点。读《Python 学习手册》的过...

几个典型例子：前言里面 原话：Java is, in many ways, C++--
翻译：Java在很多方面就像是C++。
实际意思：从很多方面来看，Java就是C++--。（套用C++中的自减操作符意指对C++的简化） 质疑：作者是不是没学过C/C++？ 第10章标题：原话：Batteries Included
翻译：充电时刻...

1 描述罗嗦,重点不突出. 2
有些像C++中通用面向对象语言用到的数据,在这本书中被叫做另一种,比如C++管类数据局成员叫属性,在python中改叫特性,不容易理解. 3
如果每章列举一个综合实例,会更好些.
以上不知是翻译的问题,还是原版就这样,还是我的理解能力有问题. 总体看这本...

电脑里有几十本python的书 这本无疑是我翻得最多的了
很明晰的结构，清晰简洁的讲解，简单易懂的例子。
方便初学者阅读，更方便使用者忘记语法时查阅

在编程中，总是会遇到很多的问题，令人迷惑，令人不解。这本书就是在为你迷惑的时候准备的，假如你是一个新手，还是去读实践类型的书吧，这本书你很可能看不懂。如果你没有一点编写Python程序的经验的话，书中那些作者在编程中总结出来的精辟思想以及很有借鉴意义的编程中的做...

[Python基础教程（第2版·修订版）_下载链接1](#)