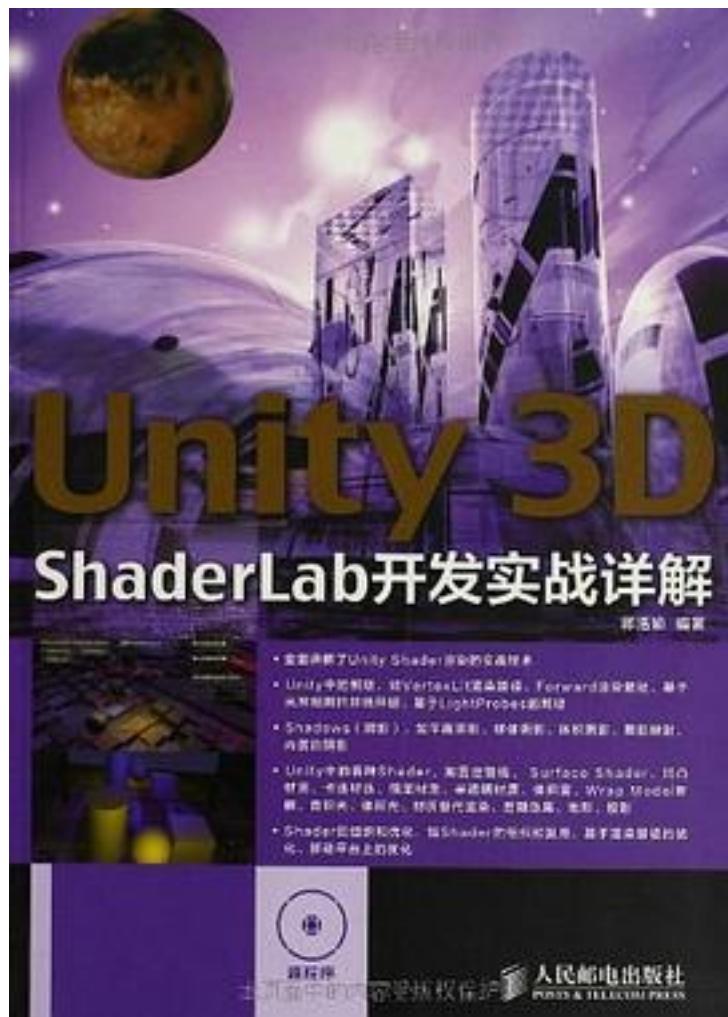


# Unity 3D ShaderLab开发实战详解



[Unity 3D ShaderLab开发实战详解 下载链接1](#)

著者:郭浩瑜

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-4-1

装帧:平装

isbn:9787115338907

作者介绍:

目录:

[Unity 3D ShaderLab开发实战详解 下载链接1](#)

## 标签

unity3d

游戏编程

ShaderLab

计算机图形学

图形

计算机科学-游戏与图形学

计算机科学

科学

## 评论

本书充满错误，但是shaderlab渲染原理性讲的不错，可以看看，比那本shader入门要深入一些。国内关于图形渲染的资料太少了

---

文笔差的惊人，病句满天飞。表述及其不严谨，乱打比方比比皆是。误人子弟之大作啊。

建议有一些基础在阅读

学习shader入门到高级可以看看，例子分类不错！

例子差，解释不细致，效果非常不实用，买了第三版，发现还不如第二版，解释更少。  
想浪费生命请看这本，第三版已丢垃圾桶

晦涩难懂 建议看unity shaders and effects cookbook这本学习shader

[Unity 3D ShaderLab开发实战详解 下载链接1](#)

书评

[Unity 3D ShaderLab开发实战详解 下载链接1](#)