

Linux就是这个范儿



[Linux就是这个范儿_下载链接1](#)

著者:[中] 赵鑫磊

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-7

装帧:平装

isbn:9787115359360

本书内容源自淘宝技术大学的培训实战。由来自阿里巴巴集团的资深Linux系统专家赵鑫磊和同样来自阿里巴巴集团的支付宝网络技术有限公司的高级专家Jie Zhang (张洁) 共同著写。

两位作者用轻松、诙谐的语言讲解了高深的Linux特性。通俗易懂、深入浅出，从Linux设计思想的角度出发，授人以渔。同时，又密切结合应用案例，透彻展示出Linux的系统架构设计是如何在实际中贯穿的，从而让读者真正掌握Linux的强大之处。书中不含较为复杂的技术理论问题，一切从实际出发。

全书共分为三个部分：基础篇、进阶篇和扩展篇。通过对Linux的版本选择与安装、基本使用与系统结构、设计哲学与思想、脚本编程与软件开发、内核编译、网络与认证，以及多媒体等几个方面的精彩讲解，将Linux操作系统的灵魂与运用教授给读者。

作者介绍：

赵鑫磊

阿里巴巴集团资深Linux系统专家。

自1998年开始使用Linux，曾参与国内著名的Linux社区发行版MagicLinux的开发工作，是一个土生土长的东北人。工作经历丰富，开过小网吧、大学讲过课、发过小广告（时在阿里妈妈）、干过铁路工（开发铁路车载电视系统）、当过副总裁，但始终没有放弃对Linux的探索与研究，并将这份经历凝聚在了本书之中。

电子邮箱：jagen.zhao@gmail.com

来往账号：飞芃

微信账号：567867

Jie Zhang (张洁)

阿里巴巴集团支付宝网络技术有限公司高级专家。

曾在美国、日本、加拿大和中国的多家高科技企业担任过技术总监等职。参与研发的Jack of Spades Combo卡于1999年3月获得北美权威的PC Magazine杂志的Editors' Choice奖，并赢得PC Computing MVP Finalist Award奖。自1998年开始从事Linux开发，研发基于Linux平台的网络、多媒体、通讯和电子商务等多领域的高科技产品与项目，获中国国家科技进步三等奖，并拥有多项国家发明专利。

电子邮箱：jie_joy_zhang@yahoo.com

来往账号：方如

微信账号：fangru-jiezhang

目录: 第一部分 基础篇

第1章 第一次亲密接触 2

1.1 让Linux入驻我们的电脑 2

1.1.1 我们用Linux的理由 3

1.1.2 选择哪个发行版 4

1.1.3 安装系统 6

1.1.4 登录系统 15

1.2 不一样的图形操作 15

1.2.1 没有图形的图形 15

1.2.2 架构设计	17
1.3 主流桌面环境	18
1.3.1 KDE初学者的首选	18
1.3.2 GNOME不可磨灭的经典	20
1.3.3 XFCE——轻量、简单、高效	21
1.3.4 LXDE——更轻，同样精悍	21
1.4 返璞归真的命令行	22
1.4.1 开始执行命令	22
1.4.2 文本和图形的切换	23
1.4.3 基础命令的操作	23
1.4.4 快捷键	26
1.4.5 错误信息	28
1.4.6 联机帮助——man很靠谱	30
1.4.7 致命的Linux命令	31
1.5 结束语	32
第2章 融于心而表于行	33
2.1 多用户多任务分时操作系统	33
2.2 用户的身份	35
2.2.1 漢堂子模型	35
2.2.2 理解用户角色	36
2.2.3 /etc/passwd文件查看用户	37
2.2.4 /etc/group文件查看组	38
2.2.5 管理用户和组	39
2.2.6 夺面双雄——利用sudo假借身份	41
2.2.7 我是谁？	44
2.3 文件和它与权限的关系	45
2.3.1 目录与文件	46
2.3.2 文件属性和权限	47
2.3.3 文件连接到底是什么	49
2.3.4 修改文件的属性和权限	51
2.3.5 深入文件权限	52
2.3.6 文件的基本操作	54
2.3.7 搜索文件	55
2.3.8 对文件打包压缩	57
2.4 程序的执行问题	58
2.4.1 执行程序的方法，以及多任务协调机制	58
2.4.2 计划任务	62
2.4.3 守护进程及其作用	64
2.4.4 全面了解程序信息	66
2.5 软件的安装方式	71
2.5.1 从源代码安装软件	71
2.5.2 利用软件管理工具rpm和dpkg	72
2.5.3 更酷的线上升级	73
2.6 磁盘的管理方式	76
2.6.1 Linux的文件系统——甩Windows几条街	76
2.6.2 磁盘的基本操作	78
2.6.3 /etc/fstab文件——决定分区的连接	83
2.6.4 弹性调整容量——逻辑卷	85
2.7 解决上网问题	90
2.7.1 了解IP地址	90
2.7.2 相关配置文件	91
2.7.3 安装网卡	92
2.7.4 手工设定IP地址	92
2.7.5 自动获取IP地址	93

2.7.6 固定IP上网方式	93
2.7.7 ADSL拨号上网方式	94
2.8 不能割舍的shell	96
2.8.1 勤勤恳恳的bash	96
2.8.2 环境变量	98
2.8.3 bash的配置文件	98
2.9 文本处理	101
2.9.1 查看文本内容	101
2.9.2 正则表达式	101
2.9.3 搜索文本的grep	104
2.9.4 排序和去重	105
2.9.5 文件对比命令——diff	105
2.10 结束语	107
第3章 一棵“树”的奥秘	108
3.1 Linux的文件组织结构	109
3.2 基本组织原则	110
3.3 根文件系统	111
3.3.1 原则与特性	111
3.3.2 必备的内容	112
3.3.3 可选的内容	113
3.4 子目录	113
3.4.1 /bin目录——shell命令	113
3.4.2 /boot目录——启动过程所需内容	115
3.4.3 /dev目录——设置文件	116
3.4.4 /etc目录——配置文件	116
3.4.5 /home目录——用户专有	118
3.4.6 /lib目录——共享库和内核模块	119
3.4.7 /media目录——可移动设备	119
3.4.8 /mnt目录——临时挂接	120
3.4.9 /opt目录——附加软件包	120
3.4.10 /root目录——root专有	120
3.4.11 /sbin目录——必备的系统软件	121
3.4.12 /srv目录——服务进程所需数据	121
3.4.13 /tmp目录——临时文件	122
3.5 /usr目录组织结构	122
3.5.1 /usr/bin目录	123
3.5.2 /usr/include目录	123
3.5.3 /usr/lib目录	123
3.5.4 /usr/local目录	123
3.5.5 /usr/sbin目录	124
3.5.6 /usr/share目录	124
3.5.7 /usr/share/man目录	125
3.5.8 /usr/share/misc目录	126
3.6 /var目录组织结构	127
3.6.1 /var/account目录	128
3.6.2 /var/cache目录	128
3.6.3 /var/lib目录	128
3.6.4 /var/lock目录	128
3.6.5 /var/log目录	129
3.6.6 /var/mail目录	129
3.6.7 /var/opt目录	129
3.6.8 /var/run目录	129
3.6.9 /var/spool目录	130
3.6.10 /var/tmp目录	130

3.7 结束语	130
第4章 “笨”出来的文化和哲学	131
4.1 Unix的文化和哲学	133
4.2 “四大笨”之一：万般皆文本	134
4.2.1 二进制的烦恼	135
4.2.2 文本的快乐	135
4.2.3 文本之于配置文件	136
4.2.4 文本之于程序组合	137
4.2.5 文本之于通信协议	138
4.2.6 硬件也文本	138
4.3 “四大笨”之二：四处用脚本	139
4.3.1 富饶的脚本语言	139
4.3.2 为什么不是C	140
4.3.3 脚本的不足和混合编程	141
4.3.4 强力胶水	141
4.3.5 极端的例子	143
4.3.6 软件的适度规模	143
4.4 “四大笨”之三：规律无处寻	144
4.4.1 机制与策略	145
4.4.2 接口与引擎	145
4.4.3 不用重新造轮子	146
4.4.4 内在的支持	146
4.4.5 沉默是金，吝啬是银	147
4.5 “四大笨”之四：配置乱生根	148
4.5.1 什么是不可配的	148
4.5.2 配置三元素	149
4.5.3 配置文件	150
4.5.4 环境变量	151
4.5.5 命令行选项	152
4.6 什么样的文化	154
4.6.1 “傻x”的精明	154
4.6.2 “简单”不简单	155
4.7 这一切的基础大师的阐释	156
第5章 shell脚本编程	159
5.1 第一个shell脚本程序	159
5.2 编程的基本要素	160
5.2.1 变量	162
5.2.2 运算	164
5.2.3 流程控制	165
5.2.4 自定义函数	169
5.3 输入和输出	172
5.3.1 基本的输出	172
5.3.2 命令行参数	172
5.3.3 使用read读取文本行	173
5.3.4 文件描述符	174
5.3.5 格式化输出	175
5.4 调试跟踪	175
5.4.1 空变量问题	175
5.4.2 缺引号问题	176
5.4.3 隔离问题	176
5.4.4 echo普通中见“伟大”	177
5.4.5 “-x”跟踪问题本领高	177
5.4.6 assert函数	177
5.4.7 Caller命令	178

5.4.8 trap命令	178
5.5 高级特性	180
5.5.1 波浪号“~”	180
5.5.2 通配符	180
5.5.3 元字符	181
5.5.4 转义符	182
5.5.5 命令替换	183
5.5.6 运算优先级	183
5.5.7 文件包含	184
5.5.8 eval语句	185
5.5.9 内建命令	186
5.6 shell脚本编程实战	187
5.6.1 守护进程的启动脚本	187
5.6.2 读取数据文件和平滑启动nginx	188
第6章 微型语言	194
6.1 什么是微型语言	194
6.2 软件管理的RPM	196
6.2.1 构建你的第一个RPM包	197
6.2.2 工作原理——分析Spec文件	199
6.2.3 依赖关系	203
6.2.4 一个软件多个包	204
6.2.5 小结	206
6.3 制作联机帮助文档的Groff	206
6.3.1 Groff简介	207
6.3.2 Groff的工作方式	208
6.3.3 如何制作一份联机帮助文档	213
6.3.4 导出联机帮助文档	219
6.3.5 小结	220
6.4 把文本当数据库的awk	221
6.4.1 使用方法	221
6.4.2 基本概念	222
6.4.3 注释与空白	223
6.4.4 字符串	223
6.4.5 数值	225
6.4.6 变量	228
6.4.7 模式与行为	229
6.4.8 行为语句	231
6.4.9 小结	237
6.5 神奇的计算器dc和bc	238
6.5.1 历史渊源——最古老的Unix语言dc	238
6.5.2 dc简介	239
6.5.3 更为常用的bc	244
6.5.4 小结	250
6.6 不为人知的m4	250
6.6.1 m4的历史	251
6.6.2 m4的特性	252
6.6.3 从Hello World开始	253
6.6.4 工作方式	255
6.6.5 小结	257
6.7 结束语	258
第7章 编辑器的纷争	259
7.1 独步青云的vi	260
7.1.1 我为vi狂	260
7.1.2 vi的使用	261

7.1.3 vi的高级功能 264
7.1.4 跟我一起打造一个IDE 266
7.2 横刀立马的Emacs 274
7.2.1 Emacs的来历 274
7.2.2 Emacs的基本使用 275
7.2.3 使用Emacs必知必会 278
7.2.4 Lisp语言 279
7.2.5 处理中文问题 283
7.2.6 跟我一起打造一个IDE 283
7.3 结束语 285

第8章 我是Makefile 286
8.1 GNU make及其基本用法 288
8.2 基本概念 289

8.2.1 第一个Makefile例子 290
8.2.2 目标、条件和命令 291
8.2.3 依赖 292

8.2.4 工作方式 292
8.2.5 基本语法 293
8.3 认识规则 294

8.3.1 标准规则 294
8.3.2 隐式规则 294
8.3.3 变量 295

8.3.4 自动变量 297
8.3.5 模式规则 299
8.3.6 假目标 300
8.3.7 路径搜索 302

8.4 高级特性 303
8.4.1 文件包含 303
8.4.2 命令 305

8.4.3 深入变量 307
8.4.4 宏与函数 310
8.4.5 条件指令 311

8.5 Makefile实战 312
8.5.1 自动产生依赖 312
8.5.2 递归式的Makefile 315
8.5.3 自动产生Makefile 317

8.6 结束语 323
第二部分 进阶篇

第9章 特种文件系统 326

9.1 日志和ReiserFS 326

9.1.1 理解日志 327

9.1.2 ReiserFS——卓越的小文件性能与渺茫的未来 328

9.1.3 应用实战 331

9.1.4 小结 331

9.2 进程文件系统procfs 331

9.2.1 神秘的9号计划 332

9.2.2 /proc目录 333

9.2.3 procfs实战 335

9.2.4 小结 339

9.3 tmpfs——满足你对“时空”的双重渴望 339

9.3.1 背景 340

9.3.2 tmpfs文件系统 341

9.3.3 tmpfs实战 341

9.4 devfs和sysfs 345

9.4.1 devfs的由来	345
9.4.2 进入devfs	346
9.4.3 sysfs的由来	347
9.4.4 小结	348
9.5 其他特种文件系统	348
9.5.1 RelayFS	348
9.5.2 debugfs	349
9.6 结束语	349
第10章 生死与共的“兄弟”	351
10.1 死心眼儿的BIOS	352
10.2 小肚鸡肠的MBR (主引导记录)	353
10.2.1 MBR的结构	353
10.2.2 磁盘分区表	353
10.2.3 MBR的功能	355
10.3 和事佬GRUB (牛B的统一引导加载器)	355
10.3.1 Bootloader	355
10.3.2 GRUB的功能	356
10.3.3 GRUB的工作流程	357
10.4 唇齿相依的内核启动参数	358
10.4.1 什么是内核启动参数	358
10.4.2 内核启动参数的格式	359
10.4.3 常用的内核启动参数	359
10.5 自力更生的Linux内核	360
10.5.1 内核引导协议	360
10.5.2 内核为什么要压缩	360
10.5.3 startup_32	361
10.5.4 start_kernel	362
10.5.5 kernel_init	362
10.6 及时雨initramfs	363
10.6.1 寻找init的问题	363
10.6.2 较早的initrd	363
10.6.3 为什么选择initramfs	364
10.7 “生”、“死”永相伴的init进程	364
10.7.1 名不副实	364
10.7.2 运行级别	365
10.7.3 进入运行级别之前	368
10.7.4 进入运行级别	369
10.7.5 转换运行级别	371
10.8 幕后英雄们	371
10.8.1 终端	372
10.8.2 getty系列命令	372
10.8.3 Display Manager	373
10.8.4 伪终端	374
10.8.5 配置文件	374
10.9 结束语	375
第11章 独霸网络的“蜘蛛神功”	376
11.1 功夫理论：网络知识	376
11.2 “蜘蛛神功”第一层：网络工具	378
11.2.1 马步：ifconfig	378
11.2.2 掌法：route	380
11.2.3 腿功：netstat	381
11.2.4 眼力：DNS二把刀	383
11.2.5 身法：tcpdump	385
11.3 “蜘蛛神功”第二层：套接字	387

11.4 内功心法：TCP／IP协议栈初探	388
11.4.1 枯树盘根：系统调用	388
11.4.2 凝神静态：sockfs文件系统	390
11.4.3 气沉丹田：sk_buff	392
11.5 临战杂谈	397
11.5.1 对UDP的错误的认识	398
11.5.2 事半功倍，调节内核参数	399
第12章 一个网络一个世界	402
12.1 You've Got a Mail	402
12.1.1 Email服务模式	402
12.1.2 架设Postfix服务器	405
12.1.3 Email故事的结局	409
12.2 联接世界的Web应用	409
12.2.1 Web服务器	410
12.2.2 数据库	412
12.2.3 解释型语言	413
12.2.4 架设Web服务器	414
12.3 铜墙铁壁真功夫——Linux内核集成的IP信息包过滤系统	419
12.3.1 iptables	420
12.3.2 netfilter	423
12.3.3 实践出真知	426
12.3.4 小盒子的秘密	427
12.4 分享文件的乐趣	434
12.4.1 NFS	438
12.4.2 Samba	442
12.5 在虚拟与现实之间穿梭——实现安全的连接	446
12.5.1 VPN实现方式	447
12.5.2 IPSec VPN	448
12.5.3 SSL VPN	452
第13章 打通任督二脉	455
13.1 了解网络驱动	455
13.1.1 网络设备闲谈	455
13.1.2 ioctl这把刷子	456
13.1.3 设备驱动的秘密	459
13.2 无线风光在险峰	461
13.2.1 WLAN	461
13.2.2 Bluetooth	466
13.2.3 NFC——近距无线通信	469
13.2.4 谜底	474
13.3 奇迹是执着创造出来的	474
13.3.1 从2.4到2.6	474
13.3.2 从2.6到3.0	477
第14章 身在江湖	479
14.1 C2级安全认证	479
14.2 Linux的安全问题	480
14.2.1 黑客入侵	480
14.2.2 “病毒泛滥”	482
14.2.3 拒绝服务攻击	483
14.2.4 小结	484
14.3 PAM用户认证机制	485
14.3.1 什么是PAM（可拔插认证模块）	485
14.3.2 PAM的体系结构	485
14.3.3 配置PAM	487
14.3.4 密码映射	494

14.4 应用PAM API	495
14.4.1 开发概述	495
14.4.2 PAM事务	496
14.4.3 事务属性	498
14.4.4 用户认证	499
14.4.5 认证凭证	500
14.4.6 PAM会话	501
14.4.7 用户认证流程	502
14.4.8 模块开发	507
14.4.9 密码的保存	508
14.5 安全增强系统	509
14.5.1 主动访问控制DAC	509
14.5.2 强制访问控制MAC	510
14.5.3 SELinux——Linux的MAC实现	511
14.6 结束语	515
第15章 七种武器	516
15.1 长生剑：fork	516
15.1.1 从线程说起	516
15.1.2 古老而充满活力的进程	520
15.1.3 多进程程序开发	523
15.1.4 进程间通信的实现	531
15.2 离别钩：VFS	537
15.2.1 一切都是文件	538
15.2.2 一棵有生命的“树”	538
15.2.3 VFS简介	539
15.2.4 基本数据结构	540
15.2.5 sockfs	541
15.3 孔雀翎：mmap（内存映射）	543
15.3.1 理解mmap	543
15.3.2 虚拟内存技术	544
15.3.3 应用mmap	548
15.4 碧玉刀：epoll（增强I/O复用）	553
15.4.1 C10K问题	553
15.4.2 epoll的优点	554
15.4.3 epoll的工作模式	555
15.4.4 正确使用epoll	556
15.4.5 用epoll解决C100K问题	561
15.5 多情环：udev	564
15.5.1 设计理念	564
15.5.2 基本构成	565
15.5.3 配置文件	566
15.5.4 规则	566
15.6 霸王枪：LVS	567
15.6.1 负载均衡	567
15.6.2 一个中国人的勇气	569
15.6.3 LVS的特点	570
15.6.4 LVS的工作模式	571
15.6.5 LVS的负载均衡调度算法	576
15.7 拳头：module	578
15.7.1 内核中的Web服务	578
15.7.2 编写你的第一个module	579
15.7.3 module与普通程序的不同	582
15.7.4 module与用户通信	584
15.7.5 内核加载module的原理	590

15.8 结束语 592

第16章 谁都可以从头再来——从头开始编译一套Linux系统 593

16.1 初识工具链——准备环境的必备工具 594

16.1.1 编译器 594

16.1.2 连接器 594

16.1.3 程序库 595

16.1.4 工具链——破解奇特的四角恋 595

16.2 准备环境 596

16.2.1 宿主系统环境 597

16.2.2 生成工具链的binutils 598

16.2.3 生成工具链的gcc 599

16.2.4 生成工具链的glibc 600

16.2.5 解决工具链的一些问题 603

16.2.6 第二次生成工具链的binutils 604

16.2.7 第二次生成工具链的gcc 605

16.2.8 丰富工具链的功能 608

16.2.9 整理工具链 610

16.2.10 小结 610

16.3 生成目标系统的运行环境 611

16.3.1 准备工作 611

16.3.2 安装glibc 614

16.3.3 调整工具链 617

16.3.4 安装binutils 617

16.3.5 安装gcc 618

16.3.6 安装其他基础设施 620

16.3.7 系统启动脚本 622

16.3.8 结束语 623

16.4 定制Linux内核 623

16.4.1 内核的make参数 624

16.4.2 定制界面 625

16.4.3 编译与安装 626

16.5 独立运行 627

16.5.1 /etc/fstab文件 627

16.5.2 使用GRUB配置启动过程 627

16.6 结束语 628

第三部分 扩展篇

第17章 窈窕淑女君子好逑 630

17.1 女人心事难捉摸——Linux图形环境 630

17.1.1 X Window 630

17.1.2 桌面系统 638

17.1.3 XOrg 639

17.2 云想衣裳花想容——Qt与GTK 644

17.2.1 发展历史 644

17.2.2 GTK与Qt的比较 646

17.2.3 大家闺秀Qt 648

17.2.4 小鸟依人GTK 657

第18章 这里也是鼓乐笙箫 667

18.1 与多媒体的第一次握手 667

18.1.1 听声 668

18.1.2 看影 669

18.1.3 多媒体工作室 674

18.2 鼓——ffmpeg 676

18.2.1 羞辱柱与软件许可 676

18.2.2 多媒体的来龙去脉 678

18.2.3 家庭成员 684
18.3 乐——MPlayer与VLC 685
18.3.1 绿色的MPlayer 685
18.3.2 浪漫的VLC 687
18.4 笙——FrameBuffer 690
18.4.1 原理 691
18.4.2 设置FrameBuffer 691
18.4.3 文字倒置滚动 692
18.5 簧——V4L2与ALSA 697
18.5.1 V4L2 698
18.5.2 ALSA 703
18.6 结束语 707
第19章 团结就是力量 708
19.1 标准的前世今生 708
19.1.1 一场拆分引发的标准 708
19.1.2 站在POSIX肩膀上的LSB 709
19.1.3 工作组 711
19.1.4 标准化流程 712
19.2 认证 713
19.3 工具 714
19.3.1 LSB SDK 715
19.3.2 App Checker 716
19.3.3 Distribution Checker 718
19.3.4 LSB Navigator 720
19.3.5 lsb_release的规范定义和实现 720
19.4 LSB的前世今生 721
19.4.1 吃一堑，长一智 722
19.4.2 “哥只是个传说” 723
19.4.3 意气风发的LSB5.0 724
19.5 结束语 724
附录 我的Linux，我做主 725
· · · · · (收起)

[Linux就是这个范儿](#) [下载链接1](#)

标签

Linux

linux

计算机

操作系统

编程

IT

程序员

原理

评论

图灵有样章可以看：<http://www.ituring.com.cn/book/1435>
看了第一章你就明白了这书是多么的下作。

卖萌的尺度有时候影响了真正应该表达的那些东西

花了两个小时略读了一边，不推荐这本书，“大、杂、乱”，不适合新手同学入门

语言通俗幽默，干货却一点不少。

受益良多

感觉没坑了呢

很好的书，虽然有的地方感觉是为初学者准备的，但是确实很有功力！不同的技术积淀
告诉你的说法是不一样的。
这本书适合有点基础的人去看会有更好的收获，初学者可能需要多多花些时间的。

2015-07-31

终于读完了第一遍，经验+实战，干货很多，快快买来看

完全没有接触过的部分还是不适合看这种被理解后又加工的认识，不如直接看原理说明简单。看到第八章，后面暂时没有看。

感觉挺不错的。可以拔高看看

很不错的书，讲完清楚多了，重在逻辑链条

Windows程序猿转linux必看

写的还是不错的，很全面，但是该讲到的地方讲的还是比较清楚的。
标准的文件系统和命令行以及bash编程这个部分是常规的；
另外一个比较大的部分是脚本语言，从语言的角度来学习awk, make, 包括m4, 特别是configure和make, 一定要非常熟悉，用make来引导源代码的学习路径。
另外就是网络部分，这个部分源代码没看，还是浮在表面。书里也写到了lfs的构建过程，共同参考好了，很多步骤要直接修改源码，不太合理啊。其他部分包括驱动体系，安全体系，X体系基本上是没有任何实际感知的。

唯手熟尔

翻了一下。不明确这本书的受众是哪些。科班读这个显然浪费时间；非科班的也会去找权威读物……或许某个对Linux感兴趣的初中小孩，在小县城的靠教辅资料盈利的书店里发现这本，才会感到欣喜。20170612

废话有些多

写得太浅了，当解闷的看看还行

选读。行文应更简练。

太猥琐了

[Linux就是这个范儿 下载链接1](#)

书评

这本书对新手有点极端:幽默的语言介绍故事对新手蛮友好的,但又不是手把手非常全面的操作指示; 所以对于那些打一星的Linux新人们我建议看《鸟哥的Linux私房菜》窃以为这本书是给一定Linux使用经验的人准备的,可以从这本书查漏补缺, 涉及了一些Linux中高级知识fork、mmap、LVS等...

看完目录后买的书, 开头2章觉得作者的语言风趣, 厚厚的一本拿在手里也感觉很踏实。可是越读到后面越觉得作者的废话是在是太多了, 去掉废话应该还没一半厚。而且很多可以不废话的地方也要东拉西扯, 联系一些废话进去, 实在是看不下去了。就像其他网友说的, 作者真的是自以为很幽...

大而无当, 看上去什么都讲了, 看完了又觉得实在没什么可讲。
读者定位——好像根本没定位。举个栗子: 前几页在教菜鸟读者ifconfig的用法, 后几页就讲到TCP协议栈的数据结构了, 跨度大到扯蛋。
用一句话评价: 不适合各种水平阶层的Linux用户。

一般不买正版书，但据说这本书的知识比较新而且比较有趣，没有电子版，就攒钱买了。
。我觉得比较适合我这种业余爱好Linux的人，可以很轻松的学习到一些知识，但是不够深入。这本书已经看了一部分，感觉看完之后够我用的了。

实在看不下去上边两个了，书不是写给入门的看的尽管写的很易懂。作者用多年的技术底子把linux枯燥的概念写的通俗易懂。章节很多对整个linux介绍的很全面可以说是入门后提升的一本好书。整个书由浅入深层层递进，给出了学习linux的主线。我觉着比起鸟哥的书好太多了。喜欢概念罗...

文字完全口语化，夹杂网络语言，作者自以为很幽默吧，其实只能让人反感。既然定位是技术书，就该老老实点儿认真点儿讲，整的跟抖机灵合集似的。而且作者把微软黑惨了，在他眼里win简直不值一提，给linux提鞋也不配，什么“linux甩了windows几条街”，定位都不同，有这么比较的吗...

[Linux就是这个范儿_下载链接1](#)