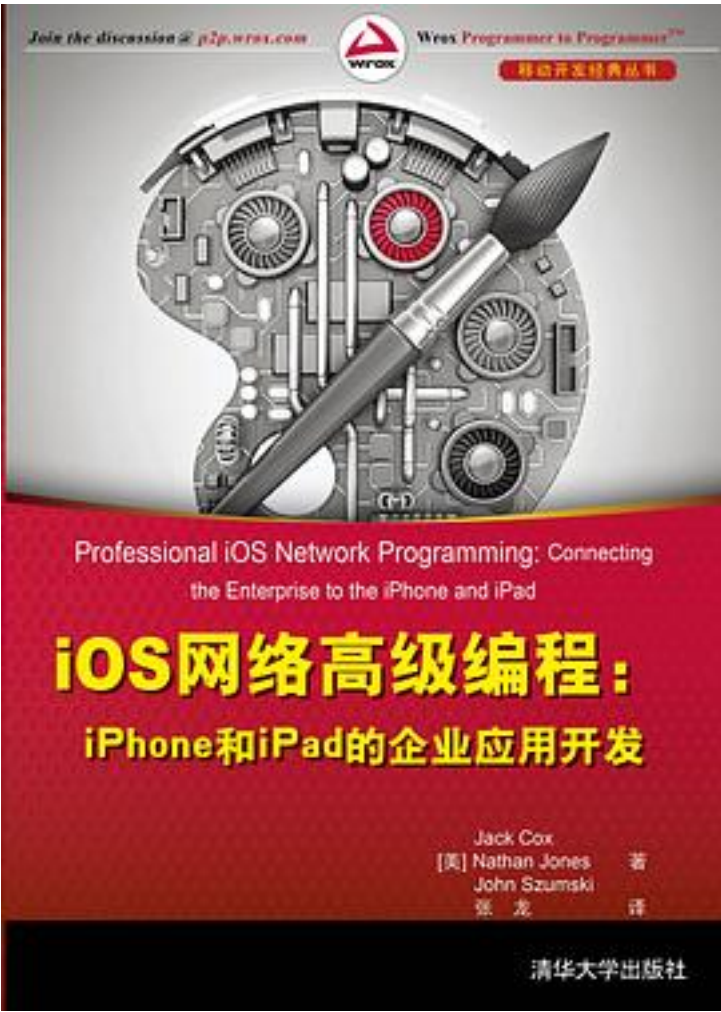


iOS网络高级编程：iPhone和iPad的企业应用开发



[iOS网络高级编程：iPhone和iPad的企业应用开发_下载链接1](#)

著者:(美)考克斯(Cox, J.)

出版者:清华大学出版社

出版时间:2014-7-1

装帧:平装

isbn:9787302364115

iPhone

SDK(现在称为iOS)的发布引发为iPhone创建应用的热潮。为了将iOS应用开发推向新高度,本书作者通过各种有效的方法、鲜活的示例与最佳实践实现了iOS应用与其他系统(如网络主机或其他移动设备)的无缝连接。无论是新手还是经验丰富的开发人员,都会从作者解决网络系统集成、安全与设备管理的方式中获益无穷,从而可以构建更棒、更可靠的应用。

作者介绍:

Jack Cox是软件开发者、系统架构师以及CapTech Ventures公司的总监,负责公司的移动软件开发。他有着30年的各种业务软件开发经验、涉足过3家创业公司、拥有多项专利,并且经常在各种专业小组中发表演讲。他拥有位于印第安纳州阿普兰的泰勒大学的计算机科学学位。Jack现在与妻子和孩子居住在弗吉尼亚州里士满。可以在Twitter上通过@jcox_mobile联系到他。

Nathan

Jones是一位在iOS方面颇具经验的软件工程师,同时也有着丰富的移动Web技术开发经验。他的职业生涯从企业软件咨询开始,当Apple宣布可以为iPhone开发第三方应用时,他开始了对移动开发的探索。他毕业于弗吉尼亚理工学院和州立大学,拥有商业信息技术科学学士学位,主要关注于决策支持系统。目前,Nathan与妻子Jennifer和儿子Bryson居住在弗吉尼亚州里士满。在工作、写作以及陪儿子玩耍的间隙,他喜欢打高尔夫,同时还是一位跑者。可以在Twitter上通过@nathanhjones联系到他。

John

Szumski是软件工程师和移动咨询顾问,在iOS、Android与移动Web平台方面拥有丰富的经验。他曾为多家财富500强公司做过关于用户体验与技术设计方面的咨询。他以优异的成绩毕业于弗吉尼亚州夏洛茨维尔市的弗吉尼亚大学,拥有计算机科学学士学位。目前,John与未婚妻居住在弗吉尼亚州里士满。可以在Twitter上通过@jszumski联系到他。

目录: 目录

第 I 部分 理解iOS与企业网络

第1章 iOS网络功能介绍 3

1.1 理解网络框架 3

1.2 iOS网络API 4

1.2.1 NSURLConnection 4

1.2.2 Game Kit 5

1.2.3 Bonjour 5

1.2.4 NSSStream 5

1.2.5 CFNetwork 6

1.2.6 BSD socket 6

1.3 运行循环 6

1.4 小结 8

第2章 设计服务架构 9

2.1 远程门面模式 10

2.1.1 门面服务示例 12

2.1.2 门面客户端示例 14

2.2 服务版本化 17

2.2.1 版本化服务示例 18

2.2.2 使用版本化服务的客户端示例 18

2.3 服务定位器 20

2.4 小结 24

第 II 部分 HTTP请求: iOS网络功能

第3章 构建请求	27
3.1 HTTP介绍	28
3.2 理解HTTP请求与响应	29
3.2.1 URL结构	30
3.2.2 请求内容	31
3.2.3 响应内容	33
3.3 高层iOS HTTP API	34
3.3.1 所有请求类型共用的对象	34
3.3.2 同步请求	38
3.3.3 队列式异步请求	41
3.3.4 异步请求	43
3.4 高级HTTP操作	51
3.4.1 使用请求方法	51
3.4.2 操纵Cookie	53
3.4.3 头信息操作进阶	58
3.5 小结	61
第4章 生成与解析负载	63
4.1 Web Service协议与风格	64
4.1.1 简单对象访问协议	64
4.1.2 表述性状态转移	65
4.1.3 选择一种方式	66
4.2 负载	67
4.2.1 负载数据格式简介	67
4.2.2 解析响应负载	70
4.2.3 生成请求负载	83
4.3 小结	90
第5章 错误处理	91
5.1 理解错误源	91
5.1.1 操作系统错误	93
5.1.2 HTTP错误	98
5.1.3 应用错误	99
5.2 错误处理的经验法则	101
5.2.1 在接口契约中处理错误	101
5.2.2 错误状态可能不正确	101
5.2.3 验证负载	101
5.2.4 分离错误与正常的业务状况	102
5.2.5 总是检查HTTP状态	102
5.2.6 总是检查NSError值	102
5.2.7 使用一致的方法来处理错误	102
5.2.8 总是设置超时时间	102
5.3 优雅地处理网络错误	102
5.3.1 设计模式介绍	103
5.3.2 指挥调度模式示例	107
5.4 小结	112
第III部分 高级网络技术	
第6章 保护网络传输	115
6.1 验证服务器通信	116
6.2 HTTP认证	120
6.2.1 HTTP Basic、HTTP Digest与NTLM认证	120
6.2.2 客户端证书认证	122
6.3 使用哈希与加密确保消息完整性	126
6.3.1 哈希	127
6.3.2 消息认证码	130
6.3.3 加密	134

- 6.4 在设备上安全地存储认证信息 145
- 6.5 小结 148
- 第7章 优化请求性能 149
 - 7.1 度量网络性能 149
 - 7.1.1 网络带宽 150
 - 7.1.2 网络延迟 151
 - 7.1.3 设备电量 152
 - 7.2 优化网络操作 153
 - 7.2.1 减少请求带宽 153
 - 7.2.2 降低请求延迟 159
 - 7.2.3 避免网络请求 160
 - 7.3 小结 163
- 第8章 底层网络 165
 - 8.1 BSD Socket 165
 - 8.1.1 配置Socket服务器 167
 - 8.1.2 Socket客户端连接 167
 - 8.2 CFNetwork 172
 - 8.3 NSStream 176
 - 8.4 小结 180
- 第9章 测试与操纵网络流量 181
 - 9.1 观测网络流量 182
 - 9.1.1 嗅探硬件 182
 - 9.1.2 嗅探软件 183
 - 9.2 操纵网络流量 190
 - 9.2.1 配置Charles 192
 - 9.2.2 HTTP断点 194
 - 9.2.3 重写规则 196
 - 9.3 模拟实际的网络状况 198
 - 9.4 小结 200
- 第10章 使用推送通知 201
 - 10.1 调度本地通知 202
 - 10.1.1 创建本地通知 202
 - 10.1.2 取消本地通知 205
 - 10.1.3 处理本地通知的到达 207
 - 10.2 注册并响应远程通知 210
 - 10.2.1 配置远程通知 211
 - 10.2.2 注册远程通知 217
 - 10.2.3 远程通知负载 222
 - 10.2.4 发送远程通知 223
 - 10.2.5 响应远程通知 227
 - 10.3 理解通知最佳实践 231
 - 10.4 小结 232
- 第IV部分 应用间网络通信
- 第11章 应用间通信 235
 - 11.1 URL方案 235
 - 11.1.1 实现自定义的URL方案 236
 - 11.1.2 感知其他应用的存在 239
 - 11.1.3 高级通信 240
 - 11.2 共享钥匙串 244
 - 11.2.1 企业SSO 244
 - 11.2.2 检测应用之前的安装 250
 - 11.3 小结 252
- 第12章 使用Game Kit实现设备间通信 253
 - 12.1 Game Kit基础 254

12.2 点对点网络	257
12.2.1 连接到会话	257
12.2.2 向端点发送数据	260
12.3 客户端-服务器通信	264
12.4 小结	266
第13章 使用Bonjour实现自组织网络	267
13.1 zeroconf概览	268
13.1.1 寻址	268
13.1.2 解析	268
13.1.3 探测	269
13.2 Bonjour概览	270
13.2.1 发布服务	270
13.2.2 浏览服务	275
13.2.3 解析服务	278
13.2.4 与服务进行通信	280
13.3 实现基于Bonjour的应用	284
13.3.1 员工应用	285
13.3.2 顾客应用	293
13.4 小结	302
• • • • •	(收起)

[iOS网络高级编程：iPhone和iPad的企业应用开发_下载链接1](#)

标签

iOS

网络

计算机

互联网

#iOS

##Objective-C

#开发

app

评论

总感觉书名和内容对不上

刚入手，看一下

网络层错误处理对我来说比较有借鉴意义

代码格式看的我一愣一愣的

内容是很不错的，基本覆盖了iOS网络编程的各个部分，尤其是关于HTTPS部分是比较精彩的，翻译也比较流畅，读起来不费劲。不足的地方主要是书中有关代码的排版比较差。

不如看ios文档来的实在, 深度远远不到高级企业开发, 书名应该叫iOS网络编程入门介绍, 估计是出版社编辑为了销量把名字改了.

读了两章，目前感觉翻译比较生硬，代码格式混乱，实际内容其实还可以。

[iOS网络高级编程：iPhone和iPad的企业应用开发_下载链接1](#)

书评

[iOS网络高级编程：iPhone和iPad的企业应用开发 下载链接1](#)