代码之髓

代码之髓_下载链接1_

著者:[日] 西尾泰和

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-8

装帧:平装

isbn:9787115361530

《代码之髓：编程语言核心概念》作者从编程语言设计的角度出发，围绕语言中共通或特有的核心概念，通过语言演变过程中的纵向比较和在多门语言中的横向比较，清晰地呈现了程序设计语言中函数、类型、作用域、类、继承等核心知识。本书旨在帮助读者更好地理解各种概念是因何而起，并在此基础上更好地判断为何使用、何时使用及怎样使用。同时，在阅读本书后，读者对今后不断出现的新概念的理解能力也将得到提升。

《代码之髓：编程语言核心概念》力求简明、通俗，注重可读性，可作为大学计算机科学和软件工程等专业程序设计语言概论教材、计算机等级考试的参考资料，也可作为软件开发人员的学习参考书。

作者介绍:

西尾 泰和（Nishio Hirokazu）

24岁取得理学博士学位。2007年起在Cybozu实验室从事提高知识生产力的软件开发工作。曾担任“2011年全日本安全与程序设计实战集训”程序设计语言组组长。特别关注编程语言的多样性及发展。著作有《Jython语言程序设计》《程序员应该了解的程序设计基础知识》《WEB+DB PRESS》（第60期特辑）等。

曾一鸣

2010年上海交通大学电子工程系研究生毕业，现就职于某国际独立软件开发商，从事软件售后支持工作。对面向对象程序设计、脚本语言及其在语音、图像等信号处理中的应用有着浓厚的兴趣。

目录: 第1章

代码之髓_下载链接1_

标签

编程

编程语言

计算机

程序设计

编程艺术

Programming

编译原理

进阶

评论

如果你写过几年代码，熟练运用多门语言，这本书不适合你；如果你到目前为止只写过一门编程语言的代码，或者你对编程刚刚入门，那么花上一天时间读一下这本书会有很多帮助。

CS 的就略过吧，都是常识...
和代码之道完全不是一个级别的，感觉有收获的可以接着看 Ruby 之父《松本行弘的程序世界》还有《七周七语言 : 理解多种编程范型》

如果你是计算机专业大一的学生，刚接触一门编程语言，如果你是非计算机专业，但是已经可以编程，但不了解编程语言背后的概念，那么这本书还是很值得看的。它把编程语言的外衣解开，把骨骼，血管和神经解剖给你看。
如果你已经学习了计算机专业的其他课程，或者了解了编程语言的实现，那么这本书可以作为了解编程语言发展沿革，不同编程语言有哪些不同的选择的一本科普读物。
2015年3月10日购于亚马逊（豆瓣怎么把短评和附注搞一块去了？）

常识科普 期望值不要太高

看了三遍 雾水 雾水 豁然

加深概念，还不错。低级勘误不能吐槽...（版权信息请居中好吗？）

我觉得很好呀。这本书可以总结为N个问题： 1. 为什么print不属于语言特性？ 2.
语言如何处理Scope？ 3. 语言如何处理异常，其中的取舍与折中？ 4.
语言如何处理调用栈、协程？ 5. 语言如何处理多继承，处理冲突？ 6.
函数和程序的区别是啥？ 7. 如何看待进程、线程、协程？ 8.
如何处理并发，理解并发？ 9. 如何设计一个浮点数的存储？ 很棒的书。

虽然实际讨论的内容并不丰富，不过在一本薄薄的小册子里能够做到涵盖语言设计的核心要点且行文流畅、引人入胜，也是作者功底的体现。本书适合作为学习编译器原理前的开胃菜。

基本是大概把编程内核的基本处理方式讲了一遍，但讲得很简略。只能作为基础知识了解一下。

刷了一下午知乎，不过还是紧赶慢感把这本书看完了。这本书是讲编程语言设计的思路和原则的，可以和语言具体的实现(语法、程序风格等)互相印证。还是很不错的，值得一看。

不懂。

手贱点了预约，今天顶着烈日走去图书馆拿了这本书。可能是翻译的原因，有点看不下去。

这书名字虽然恶心，但是还真是不错

以内存 汇编理解计算机编程语言的一些概念 略简短

---
programming

读书研究的好方法

好书，需要多看几遍

内容很浅，广度还成。

写的有点太浅了

比较简单，通识书~

代码之髓_下载链接1_

书评

从“编码”（コーディン）到“编程”（プログラミン），这个名词的小小改变，其实凝结了人类的许多智慧和心血。而这其中最重要的大发明，就是程序语言。人类擅长的是用语言交流，所以发明了各种各样的语言，这么一来人类就可以用自己熟悉的语言来编写程序，而不必直接去编写只...

花了一整天看完了。 就一个词：舒畅。

作者不假定读者有任何的计算机基础。按照各类语法的发展历史细细道来，为什么有这个概念，背后的权衡是什么，xxx的提出为了解决-xxx的什么问题。麻雀虽小，五脏俱全。正如作者所说的“在历史中学习”。 这本书讲...

FORTH on browser http://nhiro.org/learn_language/FORTH-on-browser.html LISP on browser http://nhiro.org/learn_language/LISP-on-browser.html EDSAC on browser http://nhiro.org/learn_language/repos/EDSAC-on-browser/index.html 书上的代码 Github https://githu...

第一章奠定全书的基调：在比较中学习、在历史中学习，从横向比较与纵向进化中学习到不同语言的共通与差异、语言的变化来由。后者也是《深入理解
C#》采用的方式，语言的进化指明的是提出问题与提出解决方案。
前中后缀针对的是运算符的位置，前缀表达式和后缀表达式分别被称为...

编程语言核心概念,这就是本书的原标题,我想代码之髓一定是中文编辑后来画蛇添足加上去的.
编程语言本身已经走过了很长的发展里程,经过了摸索化,实践化,理论化,理论实践化等很多个阶段.在现在的时代,已经呈现出过度复杂化,过度概念化的倾向.
如果我们不能够追根溯源,从历史里...

这本书小巧精致，不像一般的计算机书那样的大块头，装帧和排版都很有美感，感觉像一本文艺书而不是技术书。闲暇时翻上几页，惬意而有所得。
内容由日本专家所著，正文不多但引注很多，有时一页的内容引文说明要占一小半，足见作者所做研究是充分。书中涉及到了多个语言的一些特...

并发
其实是一种伪装“并行”，只是在不易察觉的极端间隔时间内交替进行多项处理，在某一瞬间实际上只进行一项处理。 何时交替?
协作式多任务模式（基于一种信任），即在合适的时机自发进行交替，但是存在某个处理一直找不到合适的节点进行任务切换，导致其他处理无法等到执行...

代码之髓_下载链接1_