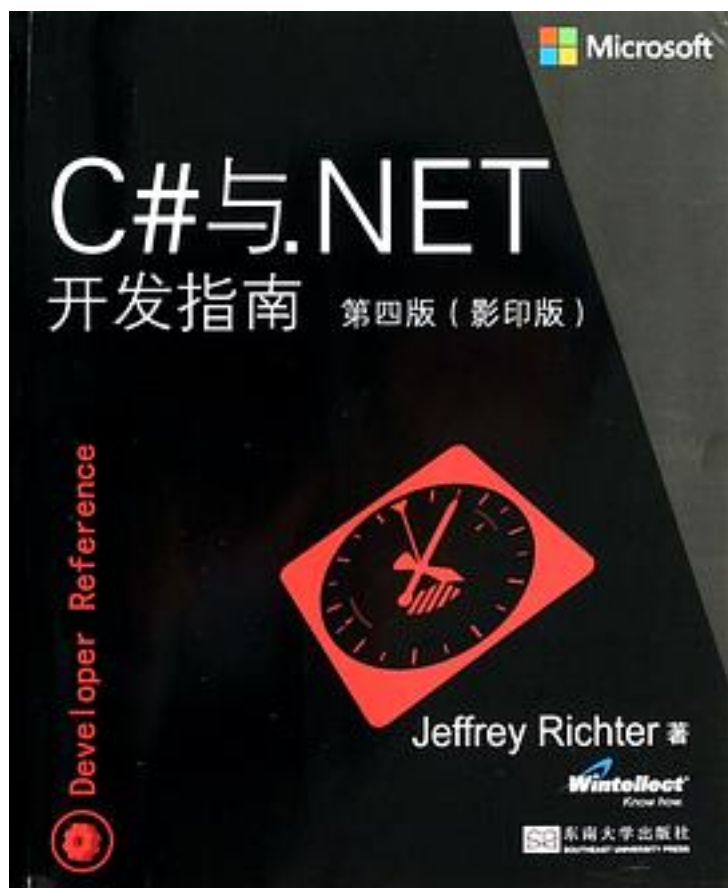


C#与.NET开发指南



[C#与.NET开发指南_下载链接1_](#)

著者:Jeffrey Richter

出版者:东南大学出版社

出版时间:2014-2

装帧:平装

isbn:9787564144678

Dig deep and master the intricacies of the common language runtime, C#, and .NET development. Led by programming expert Jeffrey Richter, a longtime consultant to the Microsoft .NET team - you'll gain pragmatic insights for building robust, reliable, and responsive apps and components. Fully updated for .NET Framework 4.5 and Visual Studio 2012 Delivers a thorough grounding in the .NET Framework architecture,

runtime environment, and other key topics, including asynchronous programming and the new Windows Runtime Provides extensive code samples in Visual C# 2012 Features authoritative, pragmatic guidance on difficult development concepts such as generics and threading

作者介绍:

Jeffrey Richter is a cofounder of Wintellect (www.wintellect.com), a training, consulting, and debugging firm dedicated to helping companies build better software faster. In addition to this book's previous editions, he's written several other popular programming titles. He has been a consultant to the Microsoft .NET Framework Team since 1999.

目录: Introduction

PART I CLR BASICS

CHAPTER 1 The CLR's Execution Model

CHAPTER 2 Building, Packaging, Deploying, and Administering Applications and Types

CHAPTER 3 Shared Assemblies and Strongly Named Assemblies

PART II DESIGNING TYPES

CHAPTER 4 Type Fundamentals

CHAPTER 5 Primitive, Reference, and Value Types

CHAPTER 6 Type and Member Basics

CHAPTER 7 Constants and Fields

CHAPTER 8 Methods

CHAPTER 9 Parameters

CHAPTER 10 Properties

CHAPTER 11 Events

CHAPTER 12 Generics

CHAPTER 13 Interfaces

PART III ESSENTIAL TYPES

CHAPTER 14 Chars, Strings, and Working with Text

CHAPTER 15 Enumerated Types and Bit Flags

CHAPTER 16 Arrays

CHAPTER 17 Delegates

CHAPTER 18 Custom Attributes

CHAPTER 19 Nullable Value Types

PART IV CORE FACILITIES

CHAPTER 20 Exceptions and State Management

CHAPTER 21 The Managed Heap and Garbage Collection

CHAPTER 22 CLR Hosting and AppDomains

CHAPTER 23 Assembly Loading and Reflection

CHAPTER 24 Runtime Serialization

CHAPTER 25 Interoperating with WinRT Components

PART V THREADING

CHAPTER 26 Thread Basics

CHAPTER 27 Compute-Bound Asynchronous Operations

CHAPTER 28 I/O-Bound Asynchronous Operations

CHAPTER 29 Primitive Thread Synchronization Constructs

CHAPTER 30 Hybrid Thread Synchronization Constructs

• • • • • [\(收起\)](#)

标签

.net

C

#jeffrey

C

#软件开发

编程

有点难懂

richter

评论

第一本全英文纸质书,每天坚持看一点
讲述.net框架的一些基本东西,包括CLR基础,基本类型(char,string,数组,委托等),设计类型(方法,字段,属性,事件,泛型,接口等),核心部件(异常,GC和堆管理,程序集加载和反射等),多线程和锁等

刚开始工作的时候就看过这本书的第一和第二版,多年后再看第四版,新增了很多内容,还是有一种如沐春风茅塞顿开的阅读快感。关于Jeffrey的权威不必多言,他虽然不是第一线的CLR开发者,但能把CLR讲得如此透彻的人确实可以不作第二人想。最欣赏最后几章关于多线程的部分,完全可以单独作为一本书来发行。

书评

.NET技术领域有两位世界级专家。一位是Don Box。他以《Essential COM》确立了自己COM专家的地位，在.NET时代，Don Box又以《Essential .NET》（Volume I The Common Language Runtime）确立了自己.NET专家的地位。2002年，Microsoft将其招致麾下，成为.NET Architect，与Ande...

最近工作比较闲，我把这本书看了两遍。
第一遍是从17年3月份开始，断断续续直到上周读完，翻到最后一页的时候，心里如释重负，终于看完了，虽然这本书真的很厉害，但是看这么厚的书，真的很煎熬啊！然而，过了半天，我就忘记讲了什么，只记得委托是一个类（因为我会拿来跟同事...

看点学业相关大体很有必要...虽然是多线程逼得不行了才下狠心看了看，结果到最后一章混合锁实在翻不下去，草草了事了。
作者不愧是搞内核的大牛，讲起原理来头头是道，作为.net必读书目，恰如其分，不过如果不是专业程序员，大约看起来颇为鸡肋。要看这本书，大约还是需要点基...

第一次看感觉好难，但硬着头皮看下去后，感觉又不是很难了，从这本书可以学习到更多的知识，用Keni的话，这是一本入门的书，因为读完后，你会有很多的疑问，带着这些疑问，你会不断的去研究

本书的作者对C#的设计理念和设计细节了解透彻，他不仅教会你C#语言的各种细节，同时还把发生在背后的各种原理娓娓道来，细读本书之后，你学到的不仅仅是C#语言，同时还能够洞悉C#的本质，让你不仅仅是写出可以执行的代码，而是写出可以高效运行的代码。 本书的译者不仅是一位...

哦读过第二版的，刚刚从图书馆借出了第三版。力荐～～！！
没对过这本书很难对C#有深入的了解的。力荐～～

在我的博客更新了本书的勘误：

<http://transbot.blog.163.com/blog/static/5421396120086107913329/>

What's new in CLR via C#, 4th Edition as compared to the 3rd Edition

与第三版相比，《CLR via C#》第四版有什么新内容？ The 4th edition of my CLR via C# book is coming out next month and you can order it here. The new edition is updated for Visual Studio 20...

书很好，很多书中一两句带过的地方，其实能引出很多东西来，所以还是有些底子再看的好。感觉最好是做工具书用，当研究某个问题时沿着问题一路追过来，这样比较有效率。可惜翻译有点差，我在看appdomain的相关内容的时候差点被误导。。。所以，建议对照着英文看比较好。。。...

以前一直以为是给初学者入门看的书，一直也就没买。直到最近一个朋友推荐，于是去买了本仔细的读了一下，确实是好书，很多以前不是很清晰的地方突然就开朗了。

不明白为什么书商不将翻译版和影印版一起推出？

在电子版和影印版久等不到的情况下，只能拿翻译版读了，翻译质量不能说太差（我见过比这更差的！），聊胜于无罢。等到后来有了电子版，翻译版的作用就小多了。再后来，又在书店里看到了影印版，但太迟了……如果《CLR via...

了解了很多CLR的内部机制，Boxing,GC,Generic等等
看了以后觉得自己可以写出更优美，效率更高的代码来：)

读这本书重温java。

1，event和method并列，解决了初学者容易写出紧耦合代码的问题，减轻了编写各种listener的痛苦。

2，对const关键字的理解和java一致，不支持，它带来的麻烦超过了哪一点约束附加的好处。3，相对java增加了ref，struct等，property，operator overload，d...

我先看了下电子版的.. 后来我毅然决定在amazon.com上面买了这本..原版. 加邮费
一共大概340多RMB啊.....但是我都觉得值得

[C#与.NET开发指南_下载链接1](#)