

# Backbone.js应用程序开发



[Backbone.js应用程序开发\\_下载链接1](#)

著者:[美]Addy Osmani 奥萨姆 著

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-9

装帧:平装

isbn:9787115356642

backbone.js提供了一套web开发的框架，为复杂javascript应用程序提供一个mvc结构。

《backbone.js应用程序开发》详细介绍了如何使用backbone.js完成web应用开发。全书从了解mvc、spa和backbone.js的基本知识开始，然后着手构建3个示例应用程序；此外，backbone和grunt-bbb、jquery mobile等开发工具的配合使用，以及jasmine、qunit和sinonjs等测试解决方案。

本书的作者是知名的javascript专家、谷歌chrome团队的工程师addy osmani。本书适合于javascript程序员、web开发人员，尤其是想要学习和使用backbone.js的读者阅读参考。

如果你想使用单页应用程序（spa）模型创建前端站点，本书向你展示了如何使用backbone.js完成这类工作。你将学会使用backbone自有风格的模型-视图-控制器（mvc）架构，来创建结构化的javascript应用程序。

《backbone.js应用程序开发》先从了解mvc、spa和backbone的基本知识开始，然后着手构建示例应用程序——一个简单的todo列表应用程序、restful风格的图书应用程序、以及使用backbone和requirejs的模块化应用程序。本书的作者是谷歌chrome团队的工程师addy osmani，他还演示了框架的高级应用。

《backbone.js应用程序开发》包括以下内容：

了解backbone.js如何给客户端带来mvc方面的好处；

编写易于阅读的、结构化的和易扩展代码；

使用backbone.marionette和thorax扩展框架；

解决使用backbone.js时会遇到的常见问题；

使用amd和requirejs将代码进行模块化组织；

使用backbone.paginator插件为collections数据分页；

使用样板代码引导新的backbone.js应用程序；

使用jquery mobile，并解决两者之间的路由问题；

使用jasmine、qunit和sinonjs对backbone应用进行单元测试。

作者介绍:

Addy

Osmani,本书的作者是知名的JavaScript专家、谷歌Chrome团队的工程师，他对JavaScript应用程序架构有着强烈的爱好，还创建了一些比较流行的项目，如TodoMVC，并且对Yeoman、Modernizr和jQuery等其他开源项目也有重要贡献。除此之外，Addy Osmani也是一位高产的博主（<http://addyosmani.com/blog>），同时也是O'reilly出版的《JavaScript设计模式》一书的作者。

徐涛（网名：汤姆大叔；微博：@TomXuTao），微软最有价值专家（MVP）、项目经理、软件架构师，擅长大型互联网产品的架构与设计，崇尚敏捷开发模式，熟悉设计模式、前端技术、以及各种开源产品，曾获MCP、MCSE、MCDDBA、MCTS、MCITP、MCPD、PMP认证。《JavaScript编程精解》、《JavaScript启示录》译者，博客地址：<http://www.cnblogs.com/TomXu>。

# 目录: 《backbone.js应用程序开发》

## 第1章 概述 1

### 1.1 什么是mvc 2

### 1.2 什么是backbone.js 2

### 1.3 何时需要javascript mvc框架 3

### 1.4 为何考虑backbone.js 4

### 1.5 设定预期目标 5

## 第2章 基本概念 8

### 2.1 mvc 8

#### 2.1.1 smalltalk-80 mvc 8

#### 2.1.2 mvc应用于web 9

#### 2.1.3 客户端mvc和单页面应用程序 12

#### 2.1.4 客户端mvc: backbone风格 13

#### 2.1.5 实现规范 16

### 2.2 mvc能带给我们什么 19

#### 2.2.1 深究mvc 19

#### 2.2.2 总结 20

#### 2.2.3 延伸阅读 20

### 2.3 基本概况 20

#### 2.3.1 backbone.js 20

#### 2.3.2 使用案例 21

## 第3章 backbone基础 25

### 3.1 准备开始 25

### 3.2 模型 (model) 26

#### 3.2.1 初始化 27

#### 3.2.2 默认值 27

#### 3.2.3 赋值与取值 28

#### 3.2.4 监听模型变化 30

#### 3.2.5 验证 32

### 3.3 视图 (view) 33

#### 3.3.1 创建视图 33

#### 3.3.2 el是什么 34

### 3.4 集合 (collection) 39

#### 3.4.1 添加和移除模型 40

#### 3.4.2 检索模型 40

#### 3.4.3 事件监听 42

#### 3.4.4 重置和刷新集合 44

#### 3.4.5 underscore实用函数 45

#### 3.4.6 链式api 49

### 3.5 restful持久化 50

#### 3.5.1 从服务器上获取模型 50

#### 3.5.2 保存模型到服务器 50

#### 3.5.3 从服务器删除模型 51

#### 3.5.4 选项 52

### 3.6 事件 (event) 52

#### 3.6.1 on()、off()和trigger() 53

#### 3.6.2 listento()和stoplistening() 56

#### 3.6.3 事件与视图 57

### 3.7 路由 (router) 58

### 3.8 backbone同步api 63

### 3.9 依赖文件 67

### 3.10 总结 67

## 第4章 练习1: todos——第一个backbone.js应用程序 68

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| 4.1 静态html                                          | 69  |
| 4.1.1 html头部和script脚本                               | 69  |
| 4.1.2 应用程序html                                      | 70  |
| 4.1.3 模板                                            | 71  |
| 4.2 todo模型                                          | 72  |
| 4.3 todo集合                                          | 72  |
| 4.4 应用程序视图 (appview)                                | 74  |
| 4.5 独立的待办项视图 (todoview)                             | 79  |
| 4.6 程序启动                                            | 81  |
| 4.7 实战操作                                            | 82  |
| 4.8 标记完成或删除todo项                                    | 84  |
| 4.9 todo路由                                          | 86  |
| 4.10 总结                                             | 88  |
| 第5章 练习2: book library——第一个restful风格的backbone.js应用程序 | 89  |
| 5.1 程序建立                                            | 89  |
| 5.2 界面布局                                            | 96  |
| 5.2.1 添加模型                                          | 96  |
| 5.2.2 删除模型                                          | 97  |
| 5.3 创建后端系统                                          | 98  |
| 5.3.1 安装node.js、npm、mongodb                         | 98  |
| 5.3.2 安装node模块                                      | 99  |
| 5.3.3 创建简单的web服务器                                   | 99  |
| 5.3.4 连接到数据库                                        | 102 |
| 5.4 和服务器通信                                          | 108 |
| 5.5 总结                                              | 113 |
| 第6章 backbone扩展                                      | 114 |
| 6.1 marionettejs (backbone.marionette)              | 114 |
| 6.1.1 boilerplate渲染代码                               | 116 |
| 6.1.2 使用marionette.itemview减少boilerplate            | 117 |
| 6.1.3 内存管理                                          | 117 |
| 6.1.4 区域管理                                          | 120 |
| 6.1.5 marionette todo应用程序                           | 122 |
| 6.1.6 todo应用程序的marionette实现更具可维护性吗?                 | 132 |
| 6.1.7 marionette与灵活性                                | 132 |
| 6.1.8 更多特性                                          | 134 |
| 6.2 thorax                                          | 134 |
| 6.2.1 hello world                                   | 134 |
| 6.2.2 嵌入子视图                                         | 135 |
| 6.2.3 视图助手                                          | 136 |
| 6.2.4 集合助手                                          | 137 |
| 6.2.5 自定义html data属性                                | 138 |
| 6.2.6 thorax资源                                      | 139 |
| 6.3 总结                                              | 140 |
| 第7章 常见问题和解决方案                                       | 141 |
| 7.1 使用嵌套视图                                          | 141 |
| 7.1.1 问题                                            | 141 |
| 7.1.2 解决方案1                                         | 141 |
| 7.1.3 解决方案2                                         | 142 |
| 7.1.4 解决方案3                                         | 143 |
| 7.1.5 解决方案4                                         | 143 |
| 7.2 在嵌套视图中管理模型                                      | 145 |
| 7.2.1 问题                                            | 145 |
| 7.2.2 解决方案                                          | 145 |

- 7.3 在子视图中渲染父视图 146
  - 7.3.1 问题 146
  - 7.3.2 解决方案 146
- 7.4 消除视图层级结构 147
  - 7.4.1 问题 147
  - 7.4.2 解决方案 147
- 7.5 渲染视图层级结构 148
  - 7.5.1 问题 148
  - 7.5.2 解决方案 148
- 7.6 使用嵌套模型或嵌套集合 149
  - 7.6.1 问题 149
  - 7.6.2 解决方案 149
- 7.7 更好的模型属性验证 150
  - 7.7.1 问题 150
  - 7.7.2 解决方案 150
  - 7.7.3 backbone.validateall 152
  - 7.7.4 backbone.validation 154
  - 7.7.5 特定表单验证类 155
- 7.8 避免多个backbone版本的冲突 155
  - 7.8.1 问题 155
  - 7.8.2 解决方案 155
- 7.9 构建层级模型和层级视图 156
  - 7.9.1 问题 156
  - 7.9.2 解决方案 156
  - 7.9.3 调用重载方法 157
  - 7.9.4 backbone-super 159
- 7.10 事件聚合器和中介者 159
  - 7.10.1 问题 159
  - 7.10.2 解决方案 160
  - 7.10.3 事件聚合器 160
  - 7.10.4 中介者 161
  - 7.10.5 相似性与差异性 162
  - 7.10.6 关系：何时用，用哪个 163
  - 7.10.7 事件聚合器与中介器一起使用 164
  - 7.10.8 模式语言：语义 165
- 第8章 模块化开发 166
  - 8.1 使用requirejs和amd组织模型 166
    - 8.1.1 多个脚本文件的可维护性问题 167
    - 8.1.2 需要更好的依赖管理 167
    - 8.1.3 异步模块定义（amd） 168
    - 8.1.4 使用requirejs编写amd模块 168
    - 8.1.5 requirejs入门 170
    - 8.1.6 require.js/backbone示例 172
    - 8.1.7 使用requirejs和text插件将模板保持在外部 176
    - 8.1.8 使用requirejs优化生产环境中的backbone应用 177
  - 8.2 总结 180
- 第9章 练习3：第一个模块化的backbone/requirejs应用程序 181
  - 9.1 概述 181
  - 9.2 html代码 182
  - 9.3 配置选项 183
  - 9.4 模块化模型、视图、集合 184
  - 9.5 基于路由的模块加载 189
    - 9.5.1 基于json的模块配置 189
    - 9.5.2 模块加载器 190

- 9.5.3 使用nodejs处理pushstate 191
- 9.6 另外一种依赖管理方式 192
- 第10章 对backbone.js请求和集合进行分页 193
  - 10.1 backbone.paginator 194
  - 10.2 paginator.requestpager 195
  - 10.3 paginator.clientpager 199
    - 10.3.1 便利方法 202
    - 10.3.2 实现备注 204
    - 10.3.3 插件 205
    - 10.3.4 引导 206
    - 10.3.5 样式化 207
  - 10.4 总结 208
- 第11章 backbone boilerplate和grunt-bbb 209
  - 11.1 准备开始 211
  - 11.2 创建新项目 211
    - 11.2.1 index.html 212
    - 11.2.2 config.js 213
    - 11.2.3 main.js 215
    - 11.2.4 app.js 216
    - 11.2.5 创建backbone样板模块 218
    - 11.2.6 router.js 220
  - 11.3 其他有用的工具和项目 221
    - 11.3.1 yeoman 221
    - 11.3.2 backbone devtools 223
  - 11.4 总结 223
- 第12章 backbone和jquery mobile 224
  - 12.1 使用jquery mobile进行移动应用开发 224
    - 12.1.1 jqmobile渐进部件增强原则 225
    - 12.1.2 理解jquery mobile导航 226
  - 12.2 backbone应用的基础设置（用于jquery mobile） 227
  - 12.3 backbone和jquerymobile的工作流程 230
    - 12.3.1 路由到具体视图页面，继承于basicview 231
    - 12.3.2 移动页面模板的管理 232
    - 12.3.3 dom管理与\$.mobile.changePage 234
  - 12.4 在backbone上应用jqm高级技术 237
    - 12.4.1 动态dom脚本 237
    - 12.4.2 拦截jquery mobile事件 239
    - 12.4.3 性能 240
    - 12.4.4 智能的多平台支持管理 241
- 第13章 jasmine 246
  - 13.1 行为驱动开发 246
  - 13.2 suite、spec以及spie 248
  - 13.3 beforeeach()和aftereach() 252
  - 13.4 共享作用域 254
  - 13.5 准备开始 255
  - 13.6 tdd与backbone 256
  - 13.7 模型 256
  - 13.8 集合 258
  - 13.9 视图 260
  - 13.10 练习 268
  - 13.11 延伸阅读 268
  - 13.12 总结 268
- 第14章 qunit 269
  - 14.1 准备开始 269

- 14.2 断言 272
  - 14.2.1 使用test (name, callback) 编写基础测试用例 272
  - 14.2.2 比较函数的实际输出和期望输出 273
- 14.3 为断言添加结构 273
  - 14.3.1 qunit基本模块 273
  - 14.3.2 使用setup()和teardown() 274
  - 14.3.3 使用setup()和teardown()用于初始化和清理工作 274
- 14.4 断言示例 275
- 14.5 fixtures 276
- 14.6 异步代码 279
- 第15章 sinonjs 281
  - 15.1 sinonjs概述 281
    - 15.1.1 基础spy 282
    - 15.1.2 在现有函数上监听 282
    - 15.1.3 检测接口 282
  - 15.2 stub与mock 284
    - 15.2.1 stub 284
    - 15.2.2 mock 285
  - 15.3 练习 286
    - 15.3.1 模型 286
    - 15.3.2 集合 288
    - 15.3.3 视图 289
    - 15.3.4 app 290
  - 15.4 延伸阅读与资源 291
- 第16章 结论 293
- 附录a 延伸学习 295
- 附录b 资源 313
- 封面介绍 316
- . . . . . ([收起](#))

[Backbone.js应用程序开发\\_下载链接1](#)

## 标签

Backbone

前端

Web开发

web开发

JavaScript

javascript

O'Reilly

编程

## 评论

Addy Osmani 大神出品，必属精品。扣一颗星给翻译和渣渣的排版。代码就不能用 Courier 字体吗。

-----  
针对Backbone本身的讲述还是非常不错的。建议在使用，或者想要学习Backbone的人读一下。

-----  
以一个任务清单列表为例，介绍了Web开发中的方方面面，包括模块化开发（RequireJS和AMD），MVC，RESTful风格开发，前后端的交互，后台系统的搭建，移动应用开发以及单元测试。  
美中不足的是，书中的代码有些过时，不能正常运行。而且可能限于篇幅的原因，书中有些部分没有展开来讲。

-----  
[Backbone.js应用程序开发\\_下载链接1](#)

## 书评

<https://leanpub.com/backbonetutorials> 书比这个薄,更加Backbone.  
没有ISBN,无法添加到Douban. 首次接触看Backbone Tutorials 比看这本书比更好。

-----  
前两章讲用Backbone做MVC开发的入门须知的基础知识，  
但从第2章的namespacing开始，还是看到了不少目前网上很多讲Backbone的资源较少或没有涉及的东西。作者还在行文中提供了不少有关的扩展资源。值得一看~



-----  
不得不说，Backbone是JavaScript中诠释MVC模式的先行者。  
它的简洁有力，可以让初学者无压力直接投产。并且它并没有脱离传统的jQuery模式，  
这对于很多jQuery开发者更是一大福音。  
学习的曲线足够平滑，这是Backbone的一大优点之一。  
它的足够平滑，也是因为它并没有颠覆传统的j...

-----  
跟国内同类型书相比明显高一个档次，全程用一个demo来解释知识点,不像国内书籍就会列api.  
跟国内同类型书相比明显高一个档次，全程用一个demo来解释知识点,不像国内书籍就会列api.  
跟国内同类型书相比明显高一个档次，全程用一个demo来解释知识点,不像国内书籍就会列api. 跟国...

-----  
[Backbone.js应用程序开发 下载链接1](#)