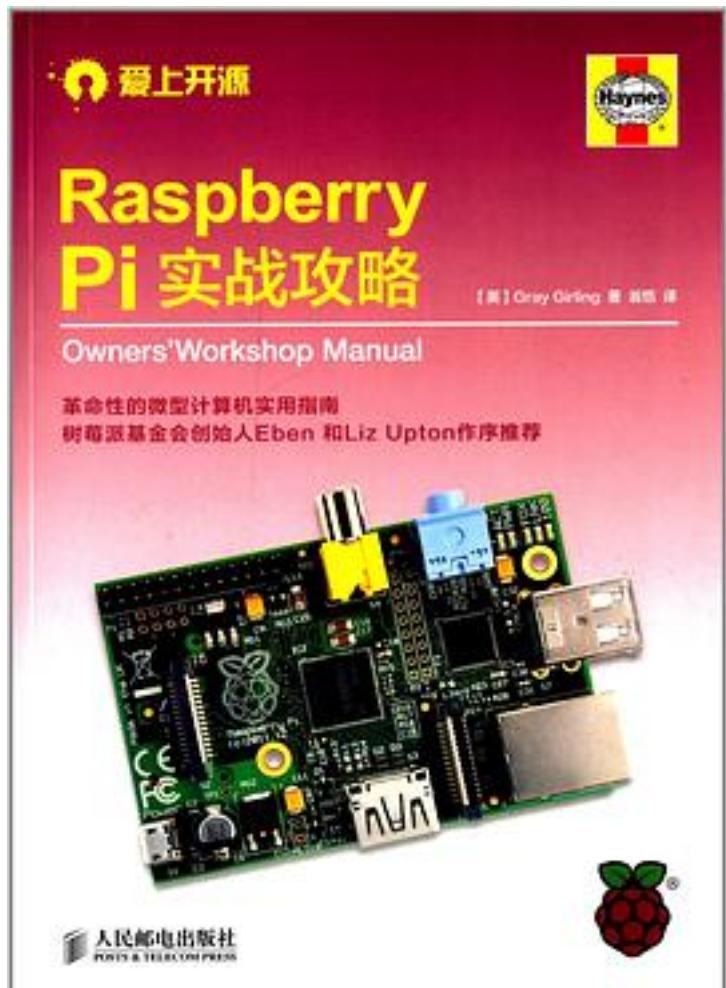


# Raspberry Pi 实战攻略



[Raspberry Pi 实战攻略 下载链接1](#)

著者:Gray Girling

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-6

装帧:平装

isbn:9787115353290

在Raspberry Pi(中文名:树莓派)基金会创始人Eben Upton的建议下,博通公司工程师Gray Girling博士撰写了《Raspberry

《Raspberry Pi实战攻略》，在书中为众多树莓派用户提供了独一无二的相关资料，这是一本易懂而准确的关于树莓派应用的指导手册。

如果你有一块树莓派，想让它顺利工作起来，编写出你的第一个“贪吃蛇”的游戏，甚至让它成为你要打造的全功能媒体中心的核心，那就一定要阅读本书。《Raspberry Pi实战攻略》中的那些丰富而详尽的树莓派编程实例及外围设备拓展方法，将让你成为树莓派应用的高手。

《Raspberry

《Raspberry Pi实战攻略》不仅适合树莓派用户阅读，还非常适合高校相关专业师生阅读，帮助他们从一个崭新的角度来学习计算机硬件及软件编程的相关知识。

作者介绍：

作者系博通公司工程师Gray Girling博士

目录: 第一章 介绍

历史 2

ARM时代 2

BBC Micro 3

黑暗的年代 3

树莓派“项目” 4

令人赞叹的技术 4

自由的意义 5

本书布局 6

第二章 先咬为快

咬一小口 8

装配软件 8

装配硬件 10

初次运行 15

使用桌面 16

配置树莓派 17

高级配置 20

其他插座和端口 20

接下去做什么 21

第三章 烹饪之法

关于编程语言 24

机器代码 24

汇编代码 24

编程语言 24

程序的运行 24

树莓派的语言 25

名字 25

变量 26

类型 27

程序结构 27

重复 28

数据结构 29

注释 29

操作系统介绍 29

线程 30

内核 30

文件系统 33  
Python入门 34  
Python的伟大之处 34  
概览 35  
准备工作 35  
Geany 36  
使用Geany 36  
注释 38  
名字 38  
变量 38  
程序结构 39  
函数 40  
数据结构 41  
类 43  
文档 43  
例子——Docker 44  
其他例子 48  
帮助 48  
Python模块 49  
Linux介绍 50  
Linux发布版本 51  
命令行shell 51  
启动与引导 65  
网络 66  
第四章 软件菜谱  
定期运行程序 68  
准备 68  
cron表 71  
帮助 71  
抓取网页 72  
工作原理 72  
准备工作 72  
处理网页数据 72  
使用互联网 78  
OSI和互联网 78  
协议 78  
在Python中使用套接字 84  
在Bash中使用套接字 84  
通过串口线访问 84  
释放UART 85  
在C中做终端控制 86  
在Bash中使用UART 87  
在Python中做终端控制 87  
在Linux程序中直接访问 88  
创建UART设备 88  
通过SSH访问树莓派 88  
工作原理 88  
用途 89  
树莓派上的准备 89  
从Unix计算机上使用 90  
从Windows计算机上使用 91  
通过X访问 93  
工作原理 94  
运行一个X服务器 95

实现一个网页服务器 98  
为什么需要网页服务器 98  
工作原理 99  
准备 99  
CGI脚本 104  
响应查询 106  
一个俏皮话的网站应用程序 107  
访问Windows共享 110  
把树莓派用作文件服务器 110  
工作原理 110  
树莓派上的准备 111  
SMB客户端设置 113  
通过Linux图形用户界面浏览Samba 115  
通过VNC访问树莓派 119  
工作原理 120  
树莓派上的准备 120  
运行VNC服务器 120  
VNC客户端设置 123  
以Windows远程桌面方式访问 124  
工作原理 125  
树莓派的准备 125  
RDP服务名字 126  
Windows RDP客户端设置 126  
Linux RDP客户端设置 126

**第五章 硬件菜谱**  
使用U盘和移动硬盘 128  
可以用什么 128  
使用USB Wi-Fi网卡 131  
树莓派上的USB 131  
Wi-Fi网卡和Linux 131  
Wi-Fi网卡驱动程序 132  
工作原理 132  
准备 133  
使用蓝牙设备 137  
准备 137  
发送文件 139  
发光二极管LED 142  
LED功能 142  
LED软件控制 142  
通过GPIO连接硬件 145  
扩展插座 145  
第三方扩展 145  
供电 146  
电气极限 146  
GPIO软件的工作原理 147  
绕过内核的软件 149  
第三方板子用的软件 150  
Python支持 150  
更多的GPIO线 151  
特殊功能引脚 151  
连接SPI设备 152  
引脚 152  
工作原理 152  
使用Linux驱动程序 153

C编程 154  
进一步的资料 155  
连接一个I2C设备 156  
引脚 156  
工作原理 157  
I2C的软件 157  
使用Linux驱动程序 157  
命令行工具 159  
用sysfs创建I2C设备 159  
用C语言编程 160  
用Python语言编程 161  
进一步的资料 161  
通过UART连接PC 161  
扩展插座上的引脚 161  
到PC的串行连线 162  
做一条USB串口线 162  
测试连接 163  
用电池工作 165  
错误的信息 165  
电压问题 165  
电流问题 166  
能源问题 166  
直接输出的电池包 166  
带稳压器的电池包 167  
带DC-DC转换器的电池包 167  
成品转换器 168  
停机 168  
**第六章 套餐**  
MP3网站 170  
准备 170  
关于Edna 170  
解压Edna 170  
配置Edna 171  
使用Edna 171  
贪吃蛇游戏 172  
用Python写游戏 172  
准备 173  
游戏描述 173  
游戏设计 173  
接口和抽象 185  
其他例子 185  
推特提醒器 185  
硬件 186  
Pi-Face 186  
硬件准备 186  
软件准备 187  
测试这个玩具 189  
扫描全世界的推文 189  
更多 190  
媒体中心 190  
获得XBMC 191  
使用电视机遥控器 192  
初次运行 192  
把树莓派当作DVD播放器 198

通过SMB访问XBMC 198  
XBMC还能做更多 199  
第七章 附录  
配置 201  
超频属性 201  
HDMI和显示配置属性 202  
HDMI模式 203  
电视机设置 205  
UART配置属性 205  
SD控制器配置属性 205  
ARM装载程序配置属性 206  
编解码器许可 206  
安全模式 206  
其他选项 207  
引导文件系统 207  
多媒体库 207  
库 208  
编解码器和开源部件 208  
文件系统位置和安装 208  
OpenMAX IL 1.1 209  
OpenGL ES 1.1和2.0 210  
OpenVG 1.1 210  
EGL 1.4 210  
C语言例子程序 211  
准备 211  
Hello World 211  
库 212  
音频演示 213  
视频演示 214  
表面纹理演示 214  
渲染演示 215  
整体演示 215  
编码的例子 215  
矢量图形的例子 216  
字体的例子 216  
• • • • • (收起)

[Raspberry Pi 实战攻略 下载链接1](#)

## 标签

树莓派

Linux

\*\*\*\*

计算机

IT

评论

图书馆新书！全彩的印刷怒赞哈，内容虽然很浅，但是点亮LED,GPIO,I2C这一块还是挺新鲜的，跨越软硬件的鸿沟就靠这些接口了呢！其实有的时候感叹电路知识还是有点用的，真的是书到用时方恨少，不要给自己设限了

---

一本不错的工具书。

---

[Raspberry Pi 实战攻略 下载链接1](#)

书评

---

[Raspberry Pi 实战攻略 下载链接1](#)