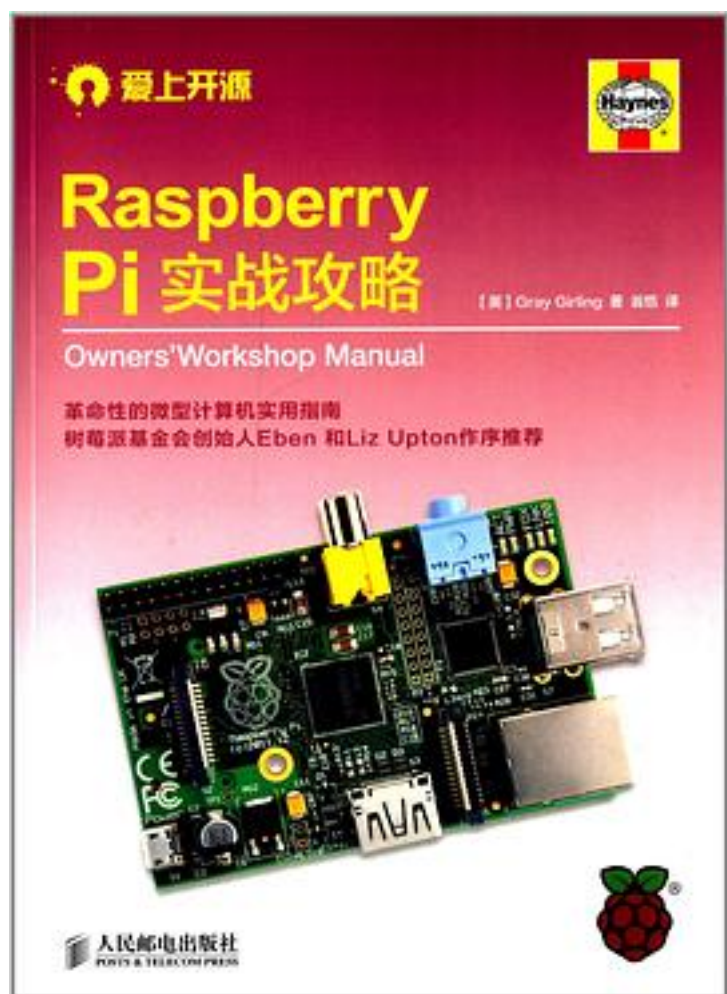


Raspberry Pi 实战攻略



[Raspberry Pi 实战攻略_下载链接1](#)

著者:Gray Girling

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2014-6

装帧:平装

isbn:9787115353290

在Raspberry Pi(中文名：树莓派)基金会创始人Eben Upton的建议下，博通公司工程师Gray Girling博士撰写了《Raspberry

Pi实战攻略》，在书中为众多树莓派用户提供了独一无二的相关资料，这是一本易懂而准确的关于树莓派应用的指导手册。

如果你有一块树莓派，想让它顺利工作起来，编写出你的第一个“贪吃蛇”的游戏，甚至让它成为你要打造的全功能媒体中心的核心，那就一定要阅读本书。《Raspberry Pi实战攻略》中的那些丰富而详尽的树莓派编程实例及外围设备拓展方法，将让你成为树莓派应用的高手。

《Raspberry Pi实战攻略》不仅适合树莓派用户阅读，还非常适合高校相关专业师生阅读，帮助他们从一个崭新的角度来学习计算机硬件及软件编程的相关知识。

作者介绍:

作者系博通公司工程师Gray Girling博士

目录: 第一章 介绍

历史 2

ARM时代 2

BBC Micro 3

黑暗的年代 3

树莓派“项目” 4

令人赞叹的技术 4

自由的意义 5

本书布局 6

第二章 先咬为快

咬一小口 8

装配软件 8

装配硬件 10

初次运行 15

使用桌面 16

配置树莓派 17

高级配置 20

其他插座和端口 20

接下去做什么 21

第三章 烹饪之法

关于编程语言 24

机器代码 24

汇编代码 24

编程语言 24

程序的运行 24

树莓派的语言 25

名字 25

变量 26

类型 27

程序结构 27

重复 28

数据结构 29

注释 29

操作系统介绍 29

线程 30

内核 30

- 文件系统 33
- Python入门 34
- Python的伟大之处 34
- 概览 35
- 准备工作 35
- Geany 36
- 使用Geany 36
- 注释 38
- 名字 38
- 变量 38
- 程序结构 39
- 函数 40
- 数据结构 41
- 类 43
- 文档 43
- 例子——Docker 44
- 其他例子 48
- 帮助 48
- Python模块 49
- Linux介绍 50
- Linux发布版本 51
- 命令行shell 51
- 启动与引导 65
- 网络 66
- 第四章 软件菜谱
- 定期运行程序 68
- 准备 68
- cron表 71
- 帮助 71
- 抓取网页 72
- 工作原理 72
- 准备工作 72
- 处理网页数据 72
- 使用互联网 78
- OSI和互联网 78
- 协议 78
- 在Python中使用套接字 84
- 在Bash中使用套接字 84
- 通过串口线访问 84
- 释放UART 85
- 在C中做终端控制 86
- 在Bash中使用UART 87
- 在Python中做终端控制 87
- 在Linux程序中直接访问 88
- 创建UART设备 88
- 通过SSH访问树莓派 88
- 工作原理 88
- 用途 89
- 树莓派上的准备 89
- 从Unix计算机上使用 90
- 从Windows计算机上使用 91
- 通过X访问 93
- 工作原理 94
- 运行一个X服务器 95

实现一个网页服务器 98
为什么需要网页服务器 98
工作原理 99
准备 99
CGI脚本 104
响应查询 106
一个俏皮话的网站应用程序 107
访问Windows共享 110
把树莓派用作文件服务器 110
工作原理 110
树莓派上的准备 111
SMB客户端设置 113
通过Linux图形用户界面浏览Samba 115
通过VNC访问树莓派 119
工作原理 120
树莓派上的准备 120
运行VNC服务器 120
VNC客户端设置 123
以Windows远程桌面方式访问 124
工作原理 125
树莓派的准备 125
RDP服务名字 126
Windows RDP客户端设置 126
Linux RDP客户端设置 126
第五章 硬件菜谱
使用U盘和移动硬盘 128
可以用什么 128
使用USB Wi-Fi网卡 131
树莓派上的USB 131
Wi-Fi网卡和Linux 131
Wi-Fi网卡驱动程序 132
工作原理 132
准备 133
使用蓝牙设备 137
准备 137
发送文件 139
发光二极管LED 142
LED功能 142
LED软件控制 142
通过GPIO连接硬件 145
扩展插座 145
第三方扩展 145
供电 146
电气极限 146
GPIO软件的工作原理 147
绕过内核的软件 149
第三方板子用的软件 150
Python支持 150
更多的GPIO线 151
特殊功能引脚 151
连接SPI设备 152
引脚 152
工作原理 152
使用Linux驱动程序 153

- C编程 154
- 进一步的资料 155
- 连接一个I2C设备 156
- 引脚 156
- 工作原理 157
- I2C的软件 157
- 使用Linux驱动程序 157
- 命令行工具 159
- 用sysfs创建I2C设备 159
- 用C语言编程 160
- 用Python语言编程 161
- 进一步的资料 161
- 通过UART连接PC 161
- 扩展插座上的引脚 161
- 到PC的串行连线 162
- 做一条USB串口线 162
- 测试连接 163
- 用电池工作 165
- 错误的信息 165
- 电压问题 165
- 电流问题 166
- 能源问题 166
- 直接输出的电池包 166
- 带稳压器的电池包 167
- 带DC-DC转换器的电池包 167
- 成品转换器 168
- 停机 168
- 第六章 套餐
- MP3网站 170
- 准备 170
- 关于Edna 170
- 解压Edna 170
- 配置Edna 171
- 使用Edna 171
- 贪吃蛇游戏 172
- 用Python写游戏 172
- 准备 173
- 游戏描述 173
- 游戏设计 173
- 接口和抽象 185
- 其他例子 185
- 推特提醒器 185
- 硬件 186
- Pi-Face 186
- 硬件准备 186
- 软件准备 187
- 测试这个玩具 189
- 扫描全世界的推文 189
- 更多 190
- 媒体中心 190
- 获得XBMC 191
- 使用电视机遥控器 192
- 初次运行 192
- 把树莓派当作DVD播放器 198

通过SMB访问XBMC 198
XBMC还能做更多 199
第七章 附录
配置 201
超频属性 201
HDMI和显示配置属性 202
HDMI模式 203
电视机设置 205
UART配置属性 205
SD控制器配置属性 205
ARM装载程序配置属性 206
编解码器许可 206
安全模式 206
其他选项 207
引导文件系统 207
多媒体库 207
库 208
编解码器和开源部件 208
文件系统位置和安装 208
OpenMAX IL 1.1 209
OpenGL ES 1.1和2.0 210
OpenVG 1.1 210
EGL 1.4 210
C语言例子程序 211
准备 211
Hello World 211
库 212
音频演示 213
视频演示 214
表面纹理演示 214
渲染演示 215
整体演示 215
编码的例子 215
矢量图形的例子 216
字体的例子 216
• • • • • ([收起](#))

[Raspberry Pi 实战攻略_下载链接1](#)

标签

树莓派

Linux

计算机

IT

评论

图书馆新书！全彩的印刷怒赞哈，内容虽然很浅，但是 点亮LED,GPIO,I2C这一块还是挺新鲜的，跨越软硬件的鸿沟就靠这些接口了呢！其实有的时候感叹电路知识还是有点用的，真的是书到用时方恨少，不要给自己设限了

一本不错的工具书。

[Raspberry Pi 实战攻略_下载链接1](#)

书评

[Raspberry Pi 实战攻略_下载链接1](#)