

Windows运行时编程权威指南



[Windows运行时编程权威指南_下载链接1](#)

著者:Jeffrey Richter

出版者:机械工业出版社

出版时间:2014-11-13

装帧:平装

isbn:9787111476719

《Windows 运行时编程权威指南》是国际知名Windows/.NET技术专家Jeffrey Richter的最新力作，全面、系统地介绍Windows运行时 (WinRT) API的重要特性和应用技术，并通过丰富的编程示例，详细讲解在应用中使用这些API的

最佳方式，不仅涵盖WinRT API的核心概念，还穿插了许多提升性能和进行调试的技巧。

《Windows

运行时编程权威指南》分为两部分，共11章：第一部分（第1~3章）囊括了所有WinRT和Windows应用商店应用开发人员必须了解的重要概念，包括WinRT类型系统及其设计原则、异步调用、程序包文件，以及应用激活、线程模型、主视图和宿主视图窗口、XAML页面导航、高效内存管理、进程生命周期管理及调试等与Windows应用商店应用执行相关的若干核心概念。第二部分（第4~11章）介绍Windows应用商店应用开发人员都必须了解的核心主题，例如，如何通过设置、文件、文件夹、网络和数据共享来实现数据的迁移，如何对磁贴内容进行更新和显示消息通知，如何在不同文件和文件夹中导航、获取其属性及缩略图，如何执行多信息文件查询，Windows应用商店应用如何借助后台任务运行代码，如何向Windows应用商店提交自己开发的应用，以及如何巧用Windows应用商店商用引擎使自己在开发中所付出的劳动获得回报等。

作者介绍:

Jeffrey

Richter是全球享有盛誉的微软技术专家，Wintellect公司创始人之一，MSDN杂志.NET专栏的特邀编辑。他在Windows/.NET领域做出了杰出贡献，撰写了一系列经典著作，如《Windows高级编程指南》、《Windows核心编程》和《CLR via C#》等，培育了几代软件开发人员。早在1999年.NET问世之前，他便开始参与微软.NET框架开发组的咨询工作，与一线开发人员一起经历了.NET的孕育、诞生与成熟，为微软的.NET框架贡献良多。他对Windows思想的领悟、对Windows细节的熟稔，是其他任何作家难以企及的。他是Windows技术作家中当之无愧的一面旗帜。

Maarten van de Bospoort

微软公司Windows首席顾问，有近20年软件开发经验。在世界各地为专业开发人员传授Windows程序开发方法。

段菲

三星电子中国研究院研究员，有超过10年的C/C++开发经验，研究方向为计算机视觉和机器学习。

周靖 微软MVP。著名IT图书译者，翻译风格亦庄亦谐，通达流畅，深受读者喜爱。

目录: 序 言

前 言

第一部分 核心概念

第1章 Windows运行时入门 2

1.1 Windows应用商店应用的技术栈 5

1.2 Windows运行时类型系统 9

1.3 Windows运行时类型系统投影 10

1.4 从.NET代码中调用异步WinRT API 15

1.4.1 简化异步方法的调用 17

1.4.2 取消与进度 18

1.4.3 WinRT的延迟 20

第2章 应用打包及部署 23

2.1 Windows应用商店应用的项目文件 23

2.2 应用的程序包清单文件 25

2.2.1 程序包的标识 26

2.2.2 功能 28

2.2.3 应用（而不是包）的声明（扩展/协议）	30
2.3 Windows应用商店应用程序包的构建	32
2.3.1 .appx程序包文件的内容	34
2.3.2 捆绑程序包文件的创建	36
2.4 Windows应用商店程序包的部署	37
2.4.1 受限部署	37
2.4.2 企业部署	38
2.4.3 Windows应用商店应用部署	40
2.5 程序包的安装及注册	40
2.6 Wintellect的程序包浏览器桌面应用	42
2.7 Windows应用商店应用的调试	43
第3章 进程模型	46
3.1 应用程序的激活	46
3.2 管理进程模型	52
3.3 XAML页面导航	56
3.4 进程生命期管理	60
3.4.1 Windows应用商店应用的挂起	61
3.4.2 Windows应用商店应用的终止	63
3.4.3 如何设计应用类代码的结构	66
3.4.4 进程生命期管理的调试	71
第二部分 Windows核心部件	
第4章 程序包数据及漫游	74
4.1 程序包数据配置	76
4.2 程序包数据存储文件夹	78
4.3 程序包数据的版本管理	78
4.4 程序包数据的漫游	80
4.5 程序包数据的更改通知	84
第5章 存储文件及文件夹	85
5.1 WinRT存储对象模型	85
5.2 程序包及用户文件	87
5.3 访问只读程序包文件	88
5.4 访问只写程序包文件	89
5.5 通过显式用户许可访问用户文件	91
5.6 文件类型关联	95
5.7 存储项属性	100
5.8 通过隐式用户许可访问用户文件	103
5.9 执行文件及文件夹查询	108
第6章 流I/O	111
6.1 简单文件I/O	111
6.2 流对象模型	112
6.3 WinRT流与.NET流的互操作	115
6.4 字节缓存的传输	116
6.5 基本数据类型的读写	119
6.6 执行事务性写操作	122
6.7 礼貌性数据访问	124
6.8 数据的压缩及解压缩	126
6.9 加密与解密	128
6.10 按需填充流	130
6.11 查找流内容	133
第7章 联网	138
7.1 网络信息	138
7.2 网络隔离	140
7.3 网络连接配置文件信息	143
7.3.1 应用必须包含如何使用连接配置文件信息	144

- 7.3.2 网络连接变化通知 146
- 7.4 后台传输 147
- 7.5 HttpClient: 客户端HTTP(S)通信 152
- 7.6 Windows运行时套接字 160
 - 7.6.1 套接字寻址 161
 - 7.6.2 StreamSocket: 客户端TCP通信 162
 - 7.6.3 StreamSocketListener: 服务器端TCP通信 164
 - 7.6.4 StreamWebSocket: 客户端WebSocket通信的流式处理 165
 - 7.6.5 MessageWebSocket: 客户端WebSocket通信消息传送 168
 - 7.6.6 DatagramSocket: 端到端UDP通信 169
 - 7.6.7 DatagramSocket: 多播UDP通信 172
- 7.7 使用证书对遍历网络的数据进行加密 174
- 第8章 磁贴和消息通知 176
 - 8.1 磁贴和徽章 177
 - 8.1.1 当应用处于前台时更新磁贴 179
 - 8.1.2 为磁贴添加徽章 182
 - 8.1.3 为磁贴内容添加动画 183
 - 8.1.4 在计划的时间更新磁贴 185
 - 8.1.5 定期更新磁贴 185
 - 8.1.6 辅助磁贴 186
 - 8.2 消息通知 188
 - 8.2.1 在计划的时间显示消息通知 191
 - 8.2.2 使用Wintellect的通知扩展库 192
 - 8.2.3 Windows 推送通知服务 192
- 第9章 后台任务 199
 - 9.1 后台任务体系结构 200
 - 9.2 步骤1: 实现后台任务代码 201
 - 9.3 步骤2: 确定后台任务代码的触发器 202
 - 9.3.1 维护触发器和计时触发器 202
 - 9.3.2 系统触发器 203
 - 9.3.3 位置触发器 204
 - 9.3.4 推送通知触发器 205
 - 9.3.5 控制通道触发器 206
 - 9.4 步骤3: 添加清单声明 206
 - 9.5 步骤4: 注册应用程序的后台任务 213
 - 9.6 调试后台任务 215
 - 9.7 后台任务的资源配额 216
 - 9.8 部署应用程序的新版本 218
 - 9.9 后台任务的进度和完成 218
 - 9.10 取消后台任务 220
- 第10章 应用之间的数据共享 222
 - 10.1 通过DataPackage类传输数据 222
 - 10.2 通过剪贴板共享数据 224
 - 10.3 通过共享超级按钮共享数据 227
 - 10.4 共享源应用的实现 230
 - 10.5 共享目标应用的实现 233
 - 10.5.1 扩展共享操作的实现 236
 - 10.5.2 共享目标应用的快速链接 237
 - 10.6 共享目标应用的调试 238
- 第11章 Windows应用商店 239
 - 11.1 向Windows应用商店提交应用 240
 - 11.1.1 提交你的应用 241
 - 11.1.2 测试你的应用 244
 - 11.1.3 监视你的应用 246

- 11.1.4 更新你的应用 247
- 11.2 Windows应用商店的商业引擎 247
 - 11.2.1 Windows应用商店的商业引擎WinRT API 249
 - 11.2.2 试用版应用和购买应用许可证 254
 - 11.2.3 购买持久型应用内产品的许可证 256
 - 11.2.4 购买消耗型应用内产品 258
 - 11.2.5 购买消耗型应用内产品内容 261
- 附录 应用容器 263
- 作者简介 266
- • • • • (收起)

[Windows运行时编程权威指南_下载链接1](#)

标签

计算机

Windows编程

软件开发

計算機

Windows

.NET

评论

[Windows运行时编程权威指南_下载链接1](#)

书评

深入理解WinRT平台的一些基础原理和内容，绝对有帮助的好书。

通过本书，可以清楚Windows

平台（Win8.x、WinPhone8.1、Win10）的底层原理，构建更优秀、更流畅的Apps。

【为啥总说我的评论太短了】

深入理解WinRT平台的一些基础原理和内容，绝对有帮助的好书。通过本书， ...

[Windows运行时编程权威指南 下载链接1](#)