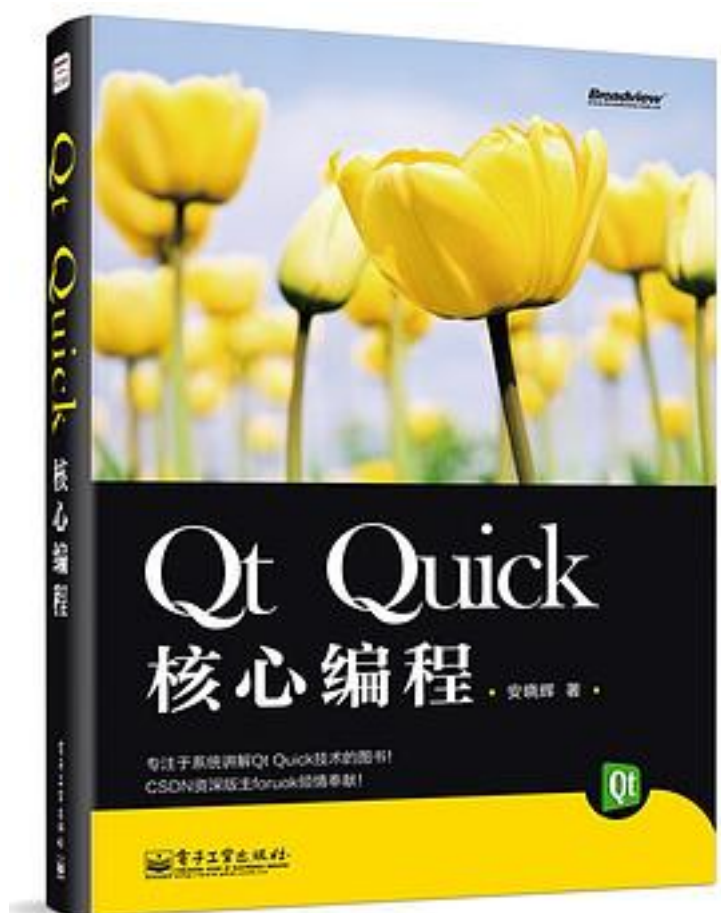


Qt Quick核心编程



[Qt Quick核心编程_下载链接1](#)

著者:安晓辉

出版者:电子工业出版社

出版时间:2015-1

装帧:平装

isbn:9787121246845

《Qt Quick核心编程》起始于基础的开发环境搭建和Qt Creator快速介绍，帮助读者正确使用开发环境；着力于QML语言基础、事件、Qt Quick基本元素，辅以简要的ECMAScript（JavaScript）语言介绍，使得读者能够快速

熟悉Qt Quick的基本知识和开发过程；对于Qt Quick中的关键主题，如动画、Model-View、Component、网络、多媒体，做了详尽入微的讲解，让读者一册在手，别无他求；QML与C++混合编程、Canvas、定制及自定义控件等高级主题，《Qt Quick核心编程》也做了详细讲解，同时提供了多个精彩的实作实例，力求概念清晰，用途明确。《Qt Quick核心编程》的内容适用于桌面与Android平台。值得一提的是，《Qt Quick核心编程》覆盖了Android开发的多个主题，如拍照、定位、录音、国际化、可伸缩界面等，也是使用Qt Quick进行移动开发不可错过的。

《Qt Quick核心编程》的读者对象为：希望学习一门高效的界面编程语言的开发人员；希望在多个移动设备（如智能手机）上构建流畅用户界面的开发人员；有一定C/C++基础，希望快速构建应用程序界面的开发人员；有一定Qt基础，希望快速构建界面的开发人员；有一定QML基础，想进阶学习的朋友；想熟悉跨平台应用开发框架的开发人员。

作者介绍:

安晓辉

1998年保送入西安交大教改班，2002年毕业进入西安大唐电信从事售后技术支持工作，2005年3月离职，始习编程之术。在此期间，有个人文集收录于各大文学站点与论坛，部分散文、小说、书评见诸杂志与报纸。国内第一本BBS原创文集《指尖的飞翔》（兵马俑BBS原创文学精选）作者之一。网络文学选集《竹林听海》作者之一。

2005年4月有幸加盟西安信利软件科技有限公司，参野狐禅，走开发路。

2008年见 Qt 而倾心，用之于GUI、网络服务器、嵌入式开发，带领团队成功开发出基于 Qt 的互联网电视机顶盒。2012年移植 Qt Embedded 4.5.2 到 Android 平台并应用于智能机顶盒项目。

著有畅销书《Qt on Android核心编程》，国内第一本侧重于介绍Qt在安卓移动开发中应用的好书！

目录: 第1章 Qt Quick概览	1
1.1 什么是Qt Quick	1
1.2 我们能用Qt Quick做什么	2
第2章 Qt开发环境快速上手	3
2.1 Qt Creator简介	3
2.2 Qt Creator下载与安装	3
2.2.1 下载	3
2.2.2 安装	4
2.3 Hello Qt Quick App	8
2.3.1 创建项目	8
2.3.2 运行项目	11
2.3.3 在手机上运行	12
2.4 Qt Creator集成开发环境	15
2.4.1 欢迎界面	15
2.4.2 编辑界面	18
2.4.3 调试界面	19
2.4.4 项目选项设置	20

- 2.5 善用佳软之Qt Quick开发工具 21
 - 2.5.1 Qt帮助 21
 - 2.5.2 Qt Quick Designer 24
 - 2.5.3 命令行环境 25
 - 2.5.4 qmlscene 26
- 第3章 QML语言基础 28
 - 3.1 对象 28
 - 3.2 表达式 29
 - 3.3 注释 30
 - 3.4 属性 31
 - 3.4.1 属性命名 31
 - 3.4.2 属性的类型 31
- 第4章 Qt Quick入门 35
 - 4.1 Hello Qt Quick App再分析 35
 - 4.1.1 基本程序结构 35
 - 4.1.2 使用Item作为QML根对象 37
 - 4.2 闲话Window 38
 - 4.2.1 Window细说 38
 - 4.2.2 ApplicationWindow 40
 - 4.3 基本元素初体验 40
 - 4.3.1 Rectangle 40
 - 4.3.2 颜色 41
 - 4.3.3 渐变色 41
 - 4.3.4 Item 42
 - 4.3.5 使用锚布局 44
 - 4.3.6 响应按钮 46
 - 4.3.7 Text 47
 - 4.3.8 Button 50
 - 4.3.9 ButtonStyle 51
 - 4.3.10 Image 52
 - 4.3.11 BusyIndicator 55
 - 4.4 图片浏览器的第一个版本 55
 - 4.4.1 QML代码 56
 - 4.4.2 FileDialog 58
- 第5章 ECMAScript初探 59
 - 5.1 语法 60
 - 5.1.1 区分大小写 60
 - 5.1.2 弱类型 60
 - 5.1.3 语句后的分号可有可无 61
 - 5.1.4 注释 61
 - 5.1.5 代码块 61
 - 5.2 变量 61
 - 5.2.1 变量声明 61
 - 5.2.2 变量命名规则 62
 - 5.2.3 关键字 62
 - 5.2.4 保留字 63
 - 5.2.5 原始值与引用值 64
 - 5.3 原始类型 64
 - 5.3.1 typeof运算符 64
 - 5.3.2 Undefined类型 65
 - 5.3.3 Null类型 65
 - 5.3.4 Boolean类型 66
 - 5.3.5 Number类型 66
 - 5.3.6 String类型 67

- 5.4 类型转换 67
 - 5.4.1 转换成字符串 68
 - 5.4.2 转换成数字 68
 - 5.4.3 强制类型转换 69
- 5.5 对象 70
 - 5.5.1 Object 70
 - 5.5.2 String 72
 - 5.5.3 RegExp 75
 - 5.5.4 Array 78
 - 5.5.5 Math 80
 - 5.5.6 Date 81
 - 5.5.7 你不可不知的对象碎碎念 83
- 5.6 函数 84
 - 5.6.1 函数语法 84
 - 5.6.2 函数的返回值 85
- 5.7 表达式和运算符 85
 - 5.7.1 表达式 85
 - 5.7.2 算术运算符 86
 - 5.7.3 赋值运算符 86
 - 5.7.4 比较和逻辑运算符 87
 - 5.7.5 条件运算符 88
 - 5.7.6 位运算符 88
 - 5.7.7 关键字运算符 88
 - 5.7.8 逗号运算符 89
 - 5.7.9 数组和对象存取运算符 89
 - 5.7.10 优先级 89
- 5.8 程序控制语句 90
 - 5.8.1 if-else语句 90
 - 5.8.2 switch语句 90
 - 5.8.3 for语句 91
 - 5.8.4 while语句 92
 - 5.8.5 do-while语句 92
 - 5.8.6 break、continue和return 92
- 5.9 使用console 93
 - 5.9.1 输出日志信息 93
 - 5.9.2 断言 94
 - 5.9.3 计时器 94
- 5.10 内置对象 94
 - 5.10.1 Global对象 94
 - 5.10.2 JSON对象 96
- 5.11 来自QML的基本类型 98
 - 5.11.1 url 99
 - 5.11.2 list 99
 - 5.11.3 enumeration 100
 - 5.11.4 font 100
- 5.12 宿主对象Qt 101
 - 5.12.1 Qt对象的属性 101
 - 5.12.2 Qt对象的枚举类型 102
 - 5.12.3 Qt对象的方法 102
- 第6章 Qt Quick事件处理 105
 - 6.1 Qt Quick中的信号与槽 105
 - 6.1.1 连接QML类型的已知信号 105
 - 6.1.2 如何寻找感兴趣的信号 109
 - 6.1.3 定义自己的信号 115

- 6.1.4 信号与槽的连接 117
- 6.2 鼠标 119
 - 6.2.1 变色矩形示例 119
 - 6.2.2 MouseArea 120
- 6.3 键盘 121
 - 6.3.1 会动的文本实例 121
 - 6.3.2 Keys与信号处理器 123
- 6.4 定时器 124
 - 6.4.1 定时器对象介绍 124
 - 6.4.2 倒计时程序 124
- 6.5 触摸事件 126
 - 6.5.1 PinchArea 127
 - 6.5.2 缩放与旋转实例 128
 - 6.5.3 多点触摸 130
- 第7章 组件与动态对象 133
 - 7.1 Component (组件) 133
 - 7.1.1 嵌入式定义组件 133
 - 7.1.2 在单独文件中定义组件 134
 - 7.2 使用Loader 137
 - 7.2.1 Loader详细介绍 137
 - 7.2.2 从文件加载组件 142
 - 7.2.3 利用Loader动态创建与销毁组件 143
 - 7.3 在ECMAScript中动态创建对象 146
 - 7.3.1 从组件文件动态创建Component 146
 - 7.3.2 从QML字符串动态创建Component 148
 - 7.3.3 销毁动态创建的对象 149
- 第8章 Qt Quick元素布局 152
 - 8.1 定位器 152
 - 8.1.1 Row 152
 - 8.1.2 Colomun 154
 - 8.1.3 Grid 155
 - 8.1.4 Flow 158
 - 8.1.5 定位器嵌套 160
 - 8.2 布局管理器 162
 - 8.2.1 GridLayout 163
 - 8.2.2 RowLayout 166
 - 8.2.3 ColumnLayout 168
 - 8.3 其他的布局方式 169
- 第9章 Qt Quick常用元素介绍 170
 - 9.1 行编辑 (TextInput与TextField) 170
 - 9.1.1 TextInput 170
 - 9.1.2 TextField 172
 - 9.2 文本块 (TextEdit与TextArea) 172
 - 9.2.1 TextEdit 173
 - 9.2.2 TextArea 173
 - 9.3 ExclusiveGroup 174
 - 9.4 RaidoButton 174
 - 9.4.1 RadioButtonStyle 174
 - 9.4.2 实例: 选择你喜欢的手机操作系统 175
 - 9.5 CheckBox 177
 - 9.5.1 CheckBoxStyle 178
 - 9.5.2 实例: 那些你喜欢的爱情电影 178
 - 9.6 GroupBox 180
 - 9.7 ComboBox 182

- 9.7.1 ComboBoxStyle 183
- 9.7.2 ComboBox综合演示 183
- 9.8 ProgressBar 187
 - 9.8.1 ProgressBarStyle 187
 - 9.8.2 进度条综合演示 188
- 9.9 TabView 191
 - 9.9.1 标签控件简单示例 192
 - 9.9.2 使用TabViewStyle 193
- 9.10 Slider 196
 - 9.10.1 SliderStyle 197
 - 9.10.2 滑块简单示例 197
- 9.11 Flickable 199
- 9.12 Screen对象 200
- 第10章 Canvas（画布） 202
 - 10.1 开始之前 202
 - 10.1.1 画布 202
 - 10.1.2 画师 203
 - 10.1.3 画笔 203
 - 10.1.4 画刷 203
 - 10.1.5 坐标系 203
 - 10.1.6 图元 204
 - 10.2 基本绘图模式 204
 - 10.3 绘制路径 206
 - 10.4 绘制文本 209
 - 10.5 绘制图片 211
 - 10.6 变换 215
 - 10.7 裁切 219
 - 10.8 图像合成 220
 - 10.9 挖头像实例 221
 - 10.9.1 项目创建 221
 - 10.9.2 C++代码 222
 - 10.9.3 QML代码分析 223
- 第11章 C++与QML混合编程 228
 - 11.1 在QML中使用C++类和对象 229
 - 11.1.1 定义可以导出的C++类 229
 - 11.1.2 注册一个QML可用的类型 235
 - 11.1.3 完整的ColorMaker实例 237
 - 11.1.4 将一个C++对象导出为QML属性 239
 - 11.2 在C++中使用QML对象 242
 - 11.2.1 查找一个对象的孩子 243
 - 11.2.2 使用元对象调用QML对象的方法 243
 - 11.2.3 callQml示例 244
 - 11.3 美图实例 248
 - 11.3.1 美图实例效果 248
 - 11.3.2 图像处理算法 250
 - 11.3.3 源码情景分析 256
- 第12章 动画 264
 - 12.1 动画元素分类 264
 - 12.2 基本动画元素 265
 - 12.2.1 Animation 265
 - 12.2.2 PropertyAnimation 266
 - 12.2.3 NumberAnimation 270
 - 12.2.4 ColorAnimation 273
 - 12.2.5 RotationAnimation 273

- 12.2.6 PathAnimation 275
- 12.2.7 SmoothedAnimation 278
- 12.2.8 SpringAnimation 279
- 12.3 组合动画 280
 - 12.3.1 ParallelAnimation 280
 - 12.3.2 SequentialAnimation 281
- 12.4 State 283
 - 12.4.1 使用State变换文本的小示例 283
 - 12.4.2 State详解 284
 - 12.4.3 PropertyChanges 286
 - 12.4.4 ParentChange 289
 - 12.4.5 AnchorChanges 292
 - 12.4.6 StateChangeScript 294
- 12.5 Transition 296
- 12.6 协同动画元素 302
 - 12.6.1 Behavior 303
 - 12.6.2 ParentAnimation 304
 - 12.6.3 AnchorAnimation 305
- 12.7 实例：射泡泡游戏 306
 - 12.7.1 游戏介绍 307
 - 12.7.2 源码情景分析 310
- 第13章 Model/View 318
 - 13.1 ListView 319
 - 13.1.1 ListView的简单使用 319
 - 13.1.2 header 323
 - 13.1.3 footer 326
 - 13.1.4 访问与修改Model 330
 - 13.1.5 动画效果 336
 - 13.1.6 section 343
 - 13.2 XmlListModel的用法 347
 - 13.2.1 XPath简介 347
 - 13.2.2 XmlRole 349
 - 13.2.3 XmlListModel的属性与方法 349
 - 13.3 使用C++ Model 354
 - 13.3.1 C++实现QML可用的Model 354
 - 13.3.2 将Model导出到QML中 359
 - 13.3.3 QML代码的变化 360
 - 13.4 TableView 362
 - 13.4.1 一个简单的TableView实例 362
 - 13.4.2 定制表格外观 364
 - 13.4.3 动态修改TableView 368
 - 13.5 实例：股票跟踪 368
 - 13.5.1 你的样子 369
 - 13.5.2 项目创建 370
 - 13.5.3 main.cpp分析 372
 - 13.5.4 TableView外观定制 373
 - 13.5.5 QML与C++混合应用的国际化 375
 - 13.5.6 Qt on Android应用国际化 376
 - 13.6 GridView 377
 - 13.7 PathView 379
 - 13.7.1 Path简介 380
 - 13.7.2 PathAttribute 385
 - 13.7.3 PathPercent 386
 - 13.7.4 使用PathView 386

- 13.8 找图看实例 390
 - 13.8.1 功能与界面 390
 - 13.8.2 QML多界面切换 392
 - 13.8.3 创建自己的QML按钮 394
 - 13.8.4 本地浏览 395
 - 13.8.5 网络图片搜索 399
- 13.9 Repeater 400
 - 13.9.1 model为数字 400
 - 13.9.2 model为字符串列表 401
 - 13.9.3 model为对象列表 402
 - 13.9.4 model为ListModel 403
- 13.10 ListView的下拉刷新效果 405
 - 13.10.1 C++ Model 405
 - 13.10.2 QML代码分析 408
- 第14章 多媒体 410
 - 14.1 MediaPlayer 410
 - 14.1.1 播放音乐 410
 - 14.1.2 视频 413
 - 14.1.3 多媒体元信息 414
 - 14.2 拍照 415
 - 14.2.1 配置Camera 415
 - 14.2.2 设置取景器VideoOutput 418
 - 14.2.3 捕获静态图片 419
 - 14.2.4 简单的拍照实例 419
- 第15章 网络 426
 - 15.1 大珠小珠落玉盘——支持网络的对象 426
 - 15.1.1 Image 426
 - 15.1.2 Qt.createComponent 426
 - 15.1.3 Loader对象 427
 - 15.1.4 QQmlApplicationEngine 427
 - 15.1.5 QQuickView 427
 - 15.1.6 MediaPlayer 428
 - 15.2 QML里的HTTP 428
 - 15.2.1 XMLHttpRequest类介绍 428
 - 15.2.2 GET小示例 430
 - 15.2.3 POST数据 433
 - 15.3 使用C++代码完成复杂的网络操作 433
- 第16章 定位 435
 - 16.1 类库介绍 435
 - 16.1.1 coordinate 435
 - 16.1.2 QtPositioning 436
 - 16.1.3 Position 436
 - 16.1.4 PositionSource 436
 - 16.2 团购查询实例 437
 - 16.2.1 百度API说明 437
 - 16.2.2 手机运行效果 438
 - 16.2.3 源码分析 439
- 第17章 综合实例之文件查看器 443
 - 17.1 文件查看器的运行效果 444
 - 17.2 再论ApplicationWindow 445
 - 17.3 MenuBar 447
 - 17.3.1 Menu 447
 - 17.3.2 MenuItem 448
 - 17.3.3 Action 448

17.4 ToolBar 449
17.5 使用XMLHttpRequest加载本地文件 450
17.6 使用标准对话框 450
17.6.1 ColorDialog 451
17.6.2 MessageDialog 452
17.7 源码分析 453
17.7.1 QML代码 453
17.7.2 C++代码 461
17.7.3 项目文件 461
第18章 综合实例之聊哈 462
18.1 界面效果 462
18.2 分析 465
18.2.1 适应多种分辨率 465
18.2.2 聊天界面实现分析 469
18.2.3 录音与回放 471
18.2.4 聊天协议 475
18.2.5 MessengerManager 485
18.2.6 AccessPointModel 486
附录A 常见问题 487
该怎么学习Qt Quick 487
如何发布Qt Quick应用 487
怎样保持Android手机屏幕常亮 489
我想创建可扩展的UI来适应各种屏幕 489
Qt Quick应用如何国际化 490
Qt Quick应用体积太大了啊 490
有没有静态库版本的Qt 490
我不想让别人看见我的QML文档 490
Android上的Qt Quick控件看起来和系统风格不一样 490
自己做一些Qt Quick控件怎么样 491
Qt Quick不支持文件操作吗 491
想用数据库来着…… 491
说真的，本书示例代码在哪儿可以下载 491
参考文献 492
聊聊写作期间听的音乐 493
· · · · · (收起)

[Qt Quick核心编程_下载链接1](#)

标签

Qt

QML

[C++]

QT

android

[编程]

评论

现在的技术书籍为了博眼球总是会带有“核心”这字眼，但是说实在的，这本书实在不怎么核心，应该叫《Qt quick 编程》或者《Qt quick编程入门》

不喜欢嘻嘻哈哈可以去读 Qt 文档啊，而且作者在用它的方式引导读者思考吧，作为深入浅出的确不错啊这本书

名字标题党，但是比Android那本好

很后悔花了79元买了这本书，通篇嘻嘻哈哈无所谓，很多属性说了一部分就叫读者自行查帮助，看了几章就看不下去，c++内容一笔带过，这么厚的大部头找不到跟核心有关的内容，现折价转让，倒贴运费都行！

中国没人能写出好书了吗？

写的很详细，解释的很清晰，系统成体系，值得一看，另外推荐作者的另一本书qt on android编程~

这本书入门还可以，熟悉Qt以后再看别的正经书吧。通篇嘻嘻哈哈，英文内容有不少笔误，给的例子很简单。看完就不想再看了。另外Qt近些年日新月异，自行查帮助还是很有用的。本书基于Qt 5.3.1，如果用Qt 5.8，好多内容都有变化，尤其Qt Quick Control

2。讲Qt 5的书，不少都是通篇讲QML，QML跟C++的交互就几个函数，把数据传递一下就完事了。

前面的写得比较基础扎实，但可以感觉到作者有多时候有许多冲动，想一次把很多内容都讲了。前面压抑得比较好，所以好懂，后面的就压不住了，所以就不那么好懂了。

填补了qml书籍的空白，讲的也挺易懂。

讲qml的书很少，这本还不错吧

书不错，市场上这方面的书很少，感谢作者。

学期作业要自学qml，之前看了官方tutorial和qmlBook：但官方tutorial没有很好的索引，qmlBook过于简略，浪费了我大量时间（爆肝五天）。看到这本书宛如看到救世主，一步一步地讲解，附带足够的例子，不愧核心编程之名。——适合有C++基础，有Qt基础，没有JavaScript的学习者（恰好适合我）因为原本是博客连载，语气好像一直在和读者交流。

[Qt Quick核心编程_下载链接1](#)

书评

[Qt Quick核心编程_下载链接1](#)