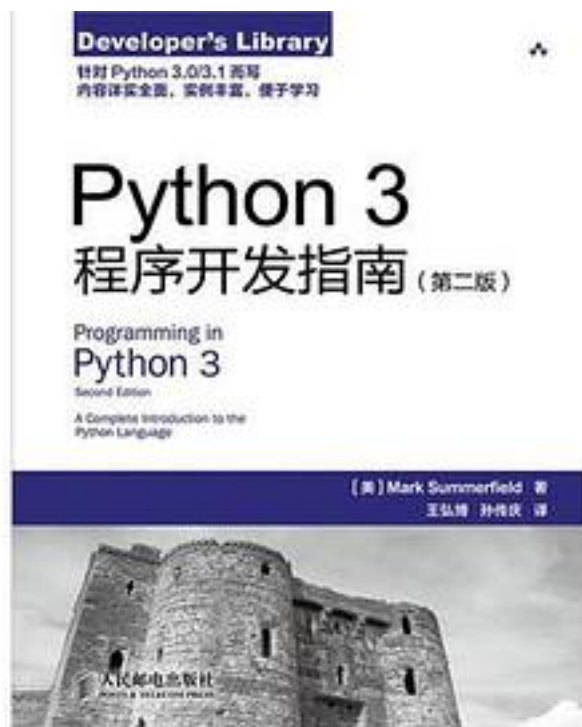


Python 3程序开发指南



[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)

著者:[美] 萨默菲尔德 (Mark Summerfield)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2015-2

装帧:平装

isbn:9787115383389

作者介绍:

Mark Summerfield, Qtrac公司的所有人，同时还是一位在Python、C++、Qt以及PyQt等领域卓有专长的独立培训专家、顾问、技术编辑与作者。Mark Summerfield撰写的书籍包括《Rapid GUI Programming with Python》以及《Qt: The Definitive Guide to PyQt Programming》(Addison—Wesley, 2008)，并与Jasmin Blanchette共同编写了《C++ GUI Programming with Qt

4》(Addison—Wesley, 2006)。作为Trolltech的文档管理者, Mark创立了并负责编辑Trolltech的技术杂志《Qt Quarterly》。

目录: 目录

第 1 章 过程型程序设计快速入门	1
1.1 创建并运行Python程序	1
1.2 Python的关键要素	5
1.2.1 要素#1: 数据类型	6
1.2.2 要素#2: 对象引用	7
1.2.3 要素#3: 组合数据类型	9
1.2.4 元素#4: 逻辑操作符	12
1.2.5 要素#5: 控制流语句	16
1.2.6 要素#6: 算术操作符	20
1.2.7 要素#7: 输入/输出	23
1.2.8 要素#8: 函数的创建与调用	25
1.3 实例	27
1.3.1 bigdigits.py	28
1.3.2 generate_grid.py	30
1.4 总结	33
1.5 练习	35
第 2 章 数据类型	38
2.1 标识符与关键字	38
2.2 Integral类型	41
2.2.1 整数	41
2.2.2 布尔型	44
2.3 浮点类型	44
2.3.1 浮点数	45
2.3.2 复数	48
2.3.3 十进制数字	49
2.4 字符串	50
2.4.1 比较字符串	53
2.4.2 字符串分片与步距	54
2.4.3 字符串操作符与方法	56
2.4.4 使用str.format()方法进行字符串格式化	62
2.4.5 字符编码	73
2.5 实例	75
2.5.1 quadratic.py	75
2.5.2 csv2html.py	78
2.6 总结	82
2.7 练习	84
第 3 章 组合数据类型	86
3.1 序列类型	86
3.1.1 元组	87
3.1.2 命名的元组	89
3.1.3 列表	91
3.1.4 列表内涵	96
3.2 集合类型	98
3.2.1 集合	98
3.2.2 集合内涵	102
3.2.3 固定集合	102
3.3 映射类型	103
3.3.1 字典	103
3.3.2 字典内涵	110

- 3.3.3 默认字典 111
- 3.4 组合数据类型的迭代与复制 113
 - 3.4.1 迭代子、迭代操作与函数 113
 - 3.4.2 组合类型的复制 121
- 3.5 实例 123
 - 3.5.1 generate_usernames.py 123
 - 3.5.2 statistics.py 126
- 3.6 总结 130
- 3.7 练习 131
- 第4章 控制结构与函数 133
 - 4.1 控制结构 133
 - 4.1.1 条件分支 133
 - 4.1.2 循环 135
 - 4.2 异常处理 136
 - 4.2.1 捕获与产生异常 136
 - 4.2.2 自定义异常 141
 - 4.3 自定义函数 144
 - 4.3.1 名称与Docstrings 148
 - 4.3.2 参数与参数拆分 149
 - 4.3.3 存取全局范围的变量 152
 - 4.3.4 Lambda函数 153
 - 4.3.5 断言 155
 - 4.4 实例：make_html_skeleton.py 156
 - 4.5 总结 162
 - 4.6 练习 162
- 第5章 模块 165
 - 5.1 模块与包 165
 - 5.1.1 包 169
 - 5.1.2 自定义模块 171
 - 5.2 Python标准库概览 181
 - 5.2.1 字符串处理 181
 - 5.2.2 io.StringIO类 182
 - 5.2.3 命令程序设计 183
 - 5.2.4 数学与数字 184
 - 5.2.5 时间与日期 184
 - 5.2.6 实例：calendar、datetime与time模块 185
 - 5.2.7 算法与组合数据类型 185
 - 5.2.8 文件格式、编码与数据持久性 187
 - 5.2.9 文件、目录与进程处理 190
 - 5.2.10 网络与Internet程序设计 192
 - 5.2.11 XML 193
 - 5.2.12 其他模块 195
 - 5.3 总结 196
 - 5.4 练习 198
- 第6章 面向对象程序设计 200
 - 6.1 面向对象方法 200
 - 6.2 自定义类 204
 - 6.2.1 属性与方法 205
 - 6.2.2 继承与多态 209
 - 6.2.3 使用特性进行属性存取控制 211
 - 6.2.4 创建完全整合的数据类型 213
 - 6.3 自定义组合类 225
 - 6.3.1 创建聚集组合数据的类 225
 - 6.3.2 使用聚集创建组合类 231

- 6.3.3 使用继承创建组合类 237
- 6.4 总结 244
- 6.5 练习 245
- 第7章 文件处理 247
 - 7.1 二进制数据的读写 251
 - 7.1.1 带可选压缩的Pickle 252
 - 7.1.2 带可选压缩的原始二进制数据 256
 - 7.2 文本文件的写入与分析 263
 - 7.2.1 写入文本 263
 - 7.2.2 分析文本 265
 - 7.2.3 使用正则表达式分析文本 268
 - 7.3 写入与分析XML文件 270
 - 7.3.1 元素树 270
 - 7.3.2 DOM 274
 - 7.3.3 手动写入XML 277
 - 7.3.4 使用SAX分析XML 278
 - 7.4 随机存取二进制文件 281
 - 7.4.1 通用的BinaryRecordFile类 281
 - 7.4.2 实例：BikeStock模块的类 289
 - 7.5 总结 292
 - 7.6 练习 293
- 第8章 高级程序设计技术 295
 - 8.1 过程型程序设计进阶 296
 - 8.1.1 使用字典进行分支 296
 - 8.1.2 生成器表达式与函数 297
 - 8.1.3 动态代码执行与动态导入 300
 - 8.1.4 局部函数与递归函数 306
 - 8.1.5 函数与方法修饰器 311
 - 8.1.6 函数注释 314
 - 8.2 面向对象程序设计进阶 317
 - 8.2.1 控制属性存取 317
 - 8.2.2 函子 320
 - 8.2.3 上下文管理器 322
 - 8.2.4 描述符 325
 - 8.2.5 类修饰器 330
 - 8.2.6 抽象基类 333
 - 8.2.7 多继承 340
 - 8.2.8 元类 342
 - 8.3 函数型程序设计 346
 - 8.3.1 偏函数 348
 - 8.3.2 协程 349
 - 8.4 实例：Valid.py 356
 - 8.5 总结 359
 - 8.6 练习 360
- 第9章 调试、测试与Profiling 361
 - 9.1 调试 361
 - 9.1.1 处理语法错误 362
 - 9.1.2 处理运行时错误 363
 - 9.1.3 科学的调试 367
 - 9.2 单元测试 371
 - 9.3 Profiling 377
 - 9.4 小结 382
- 第10章 进程与线程 383
 - 10.1 使用多进程模块 384

10.2 将工作分布到多个线程	388
10.2.1 实例：线程化的单词寻找程序	389
10.2.2 实例：一个线程化的重复文件发现程序	392
10.3 总结	396
10.4 练习	397
第 11 章 网络	399
11.1 创建TCP客户端	400
11.2 创建TCP服务器	406
11.3 总结	412
11.4 练习	412
第 12 章 数据库程序设计	414
12.1 DBM数据库	414
12.2 SQL数据库	418
12.3 总结	425
12.4 练习	425
第 13 章 正则表达式	427
13.1 Python的正则表达式语言	428
13.1.1 字符与字符类	428
13.1.2 量词	429
13.1.3 组与捕获	431
13.1.4 断言与标记	433
13.2 正则表达式模块	436
13.3 总结	444
13.4 练习	445
第 14 章 分析简介	446
14.1 BNF语法与分析的术语	447
14.2 手动编写分析器	451
14.2.1 简单的键-值数据分析	451
14.2.2 播放列表数据分析	454
14.2.3 Blocks域特定语言的分析	456
14.3 使用PyParsing进行更Python化的分析	464
14.3.1 PyParsing快速介绍	465
14.3.2 简单的键-值数据分析	468
14.3.3 播放列表数据分析	470
14.3.4 分析块域特定语言	471
14.3.5 分析一阶逻辑	476
14.4 使用PLY进行Lex/Yacc风格的分析	481
14.4.1 简单的键-值数据分析	483
14.4.2 播放列表数据分析	485
14.4.3 分析块域特定语言	487
14.4.4 分析一阶逻辑	489
14.5 小结	493
14.6 练习	494
第 15 章 GUI程序设计介绍	496
15.1 对话框风格的程序	499
15.2 主窗口风格的程序	504
15.2.1 创建一个主窗口	504
15.2.2 创建自定义对话框	514
15.3 总结	517
15.4 练习	518
• • • • •	(收起)

标签

Python

no_ebook

评论

这本书还是不错的！ 但Python3的版本低了点！

[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)

书评

书中发现了很多错误，不知道是翻译过来时候翻译错了，还是原来就是错的。
另外，书中有些代码运行结果和书上写的不一样，还有一些明显就是笔误，出版社校对太不认真了！ 版社校对太不认真了！ 社校对太不认真了！
校对太不认真了！ 对太不认真了！ 太不认真了！ 不认真了...

翻译的有点拗口，比较差的一本python书，书中对于知识点的讲解所选取的代码例子实在不是很好。 ----- 我看的第一本啊、第一本啊python书籍

怎么说呢，虽说这是我的第一本python书，但之前有在网上粗略的对python有了个大致轮廓的认识，而且接触多年其他语言。下面的话我将力求客观。
这本书，我现在看了100来页，还没看完，说说目前的感受吧。
内容有点偏磅礴而不详尽，大纲编排不咋的。我是在图书馆看的，也带着电...

完整看到了第六章（面向对象程序设计），说说感受： 1.
翻译实在太不负责任，我几乎是边看边改错。 1.1
常用术语翻译生涩，让人感觉译者不是IT业内人士。很多英文名词明明已有被广泛接受的对应中文术语，却偏偏用新词。 就近举例： 中午译本p221,
讲类的三种不同方法翻译为...

要说书还行。但说实话，这看书自学不太容易。我在网上找到一个猎豹网校，全是电脑课程，就在那里学了。我觉得网校那种看着视频课程学习的方式，特别方便，也特别适合我。

[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)